

Este módulo de programación es válido para las siguientes series de máquinas:

- **Argenta**
- **Avant**
- **Giulia**
- **InTouch PMG**
- **N**
- **Step**
- **XL**
- **Argenta Intouch**
- **Compact**
- **Glamour**
- **Max**
- **Slim**
- **Teide Blue**



Dependiendo de la serie y del modelo de máquina, algunas de las funciones de programación que se describen en este documento no están operativas



**AZKOYEN Industrial, S.A.**

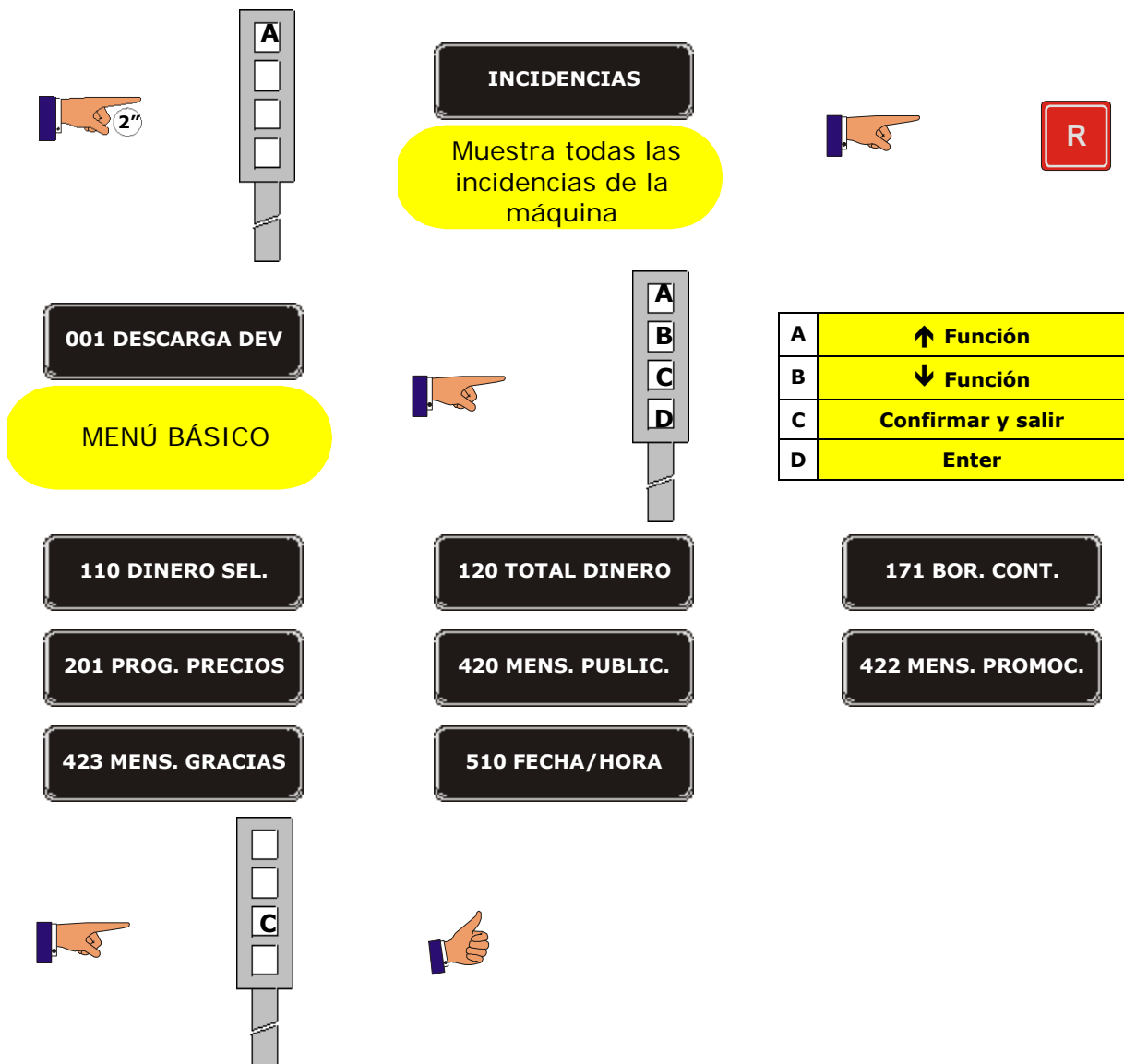
Avda. San Silvestre, s/n  
31350 Peralta (Navarra) Spain  
Tel.: +34 948 709 709

## 1. METODOS DE PROGRAMACIÓN

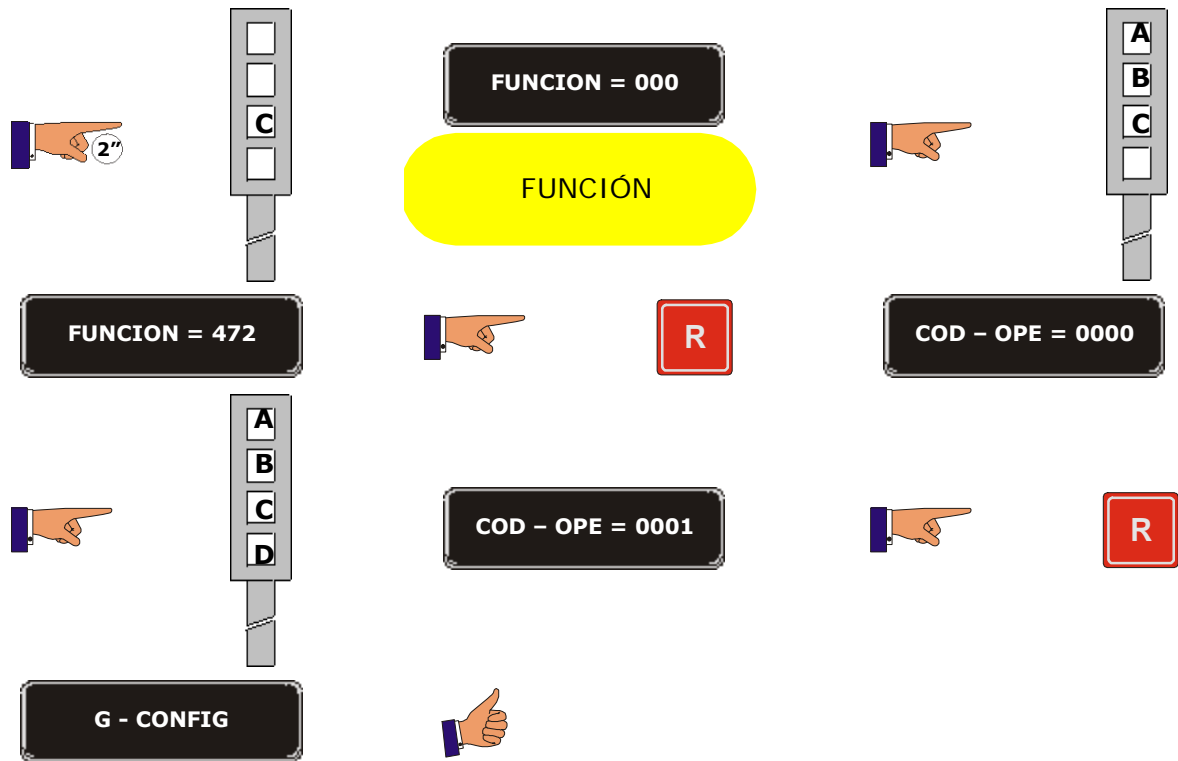
### 1.1. PROCEDIMIENTOS DE PROGRAMACIÓN

Existen cuatro procedimientos para programar la máquina.

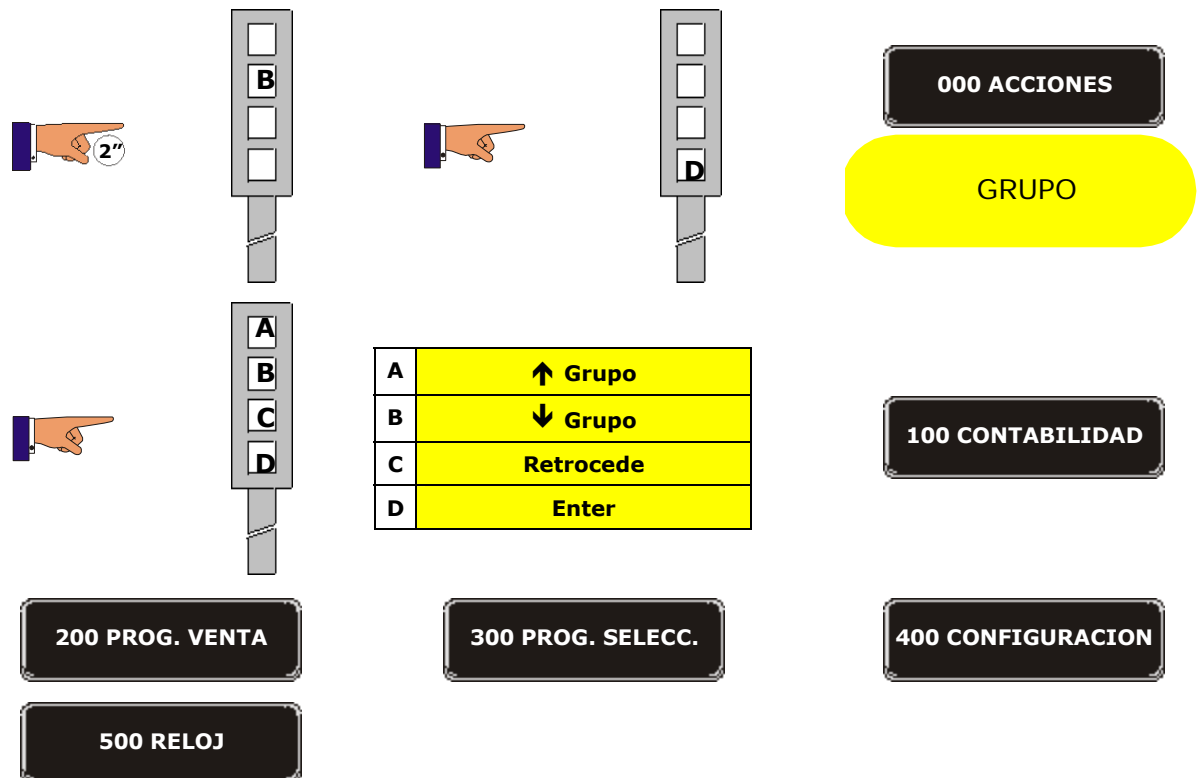
**Método 1º** (Lo utiliza el propietario de la máquina)



**Método 2º** (Lo utiliza el técnico u operador)

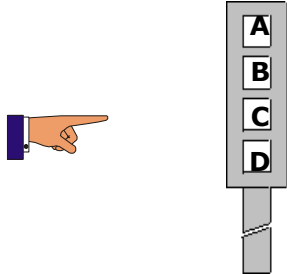


**Método 3º** (Lo utiliza el técnico u operador)



**GRUPO**

**000 ACCIONES**



A	↑ Subgrupo
B	↓ Subgrupo
C	Retrocede
D	Enter

**001 DESCARGA DEV**

**SUBGRUPO**

**003 DESC. MAN. DEV**

**004 LLEN. MAN. DEV**

**005 EXTR. N MONED**

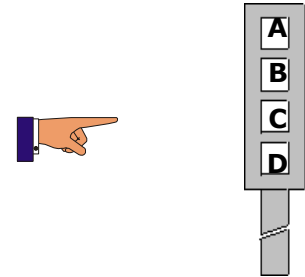
**010 ENV. DAT. IMPR**

**013 ENV. DAT. MODEM**

**020 ENC/AP PANEL**

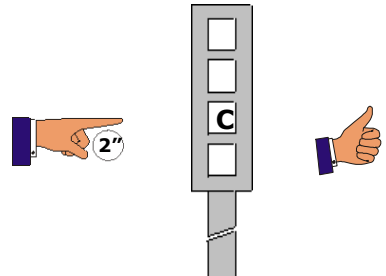
**030 PRUEBA MAQ.**

**050 REINICIA TRJ**



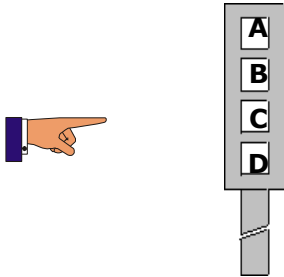
A	↑ Función
B	↓ Función
C	Retrocede
D	Enter

**FUNCIONES**



GRUPO

100 CONTABILIDAD



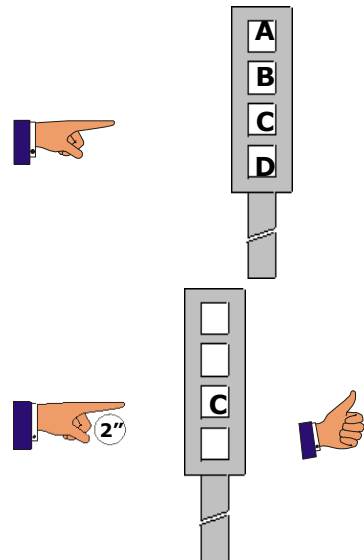
A	↑ Subgrupo
B	↓ Subgrupo
C	Retrocede
D	Enter

110 VER CONTABIL

SUBGRUPO

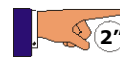
170 BORRADO DONT

180 CONT PERPETU



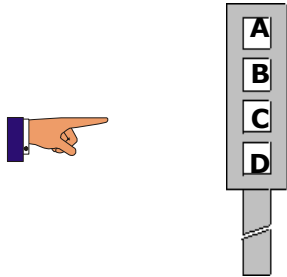
A	↑ Función
B	↓ Función
C	Retrocede
D	Enter

FUNCIONES



**GRUPO**

**200 PROG. VENTA**



A	↑ Subgrupo
B	↓ Subgrupo
C	Retrocede
D	Enter

**201 PROG. PRECIOS**

**SUBGRUPO**

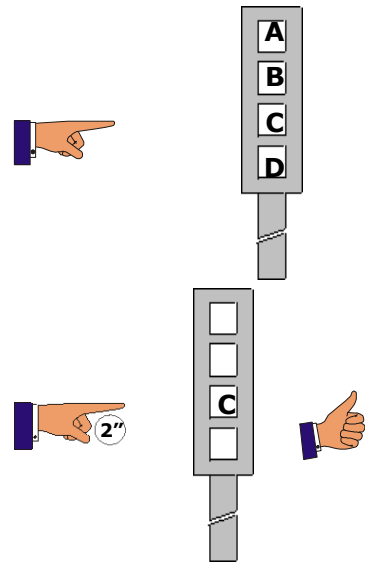
**202 COPIA PRECIO**

**204 PRECIO UNICO**

**205 PRECIOS TARJ**

**220 VENTA LIBRE**

**221 MULTIVENTA**

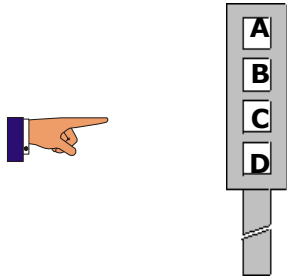


A	↑ Función
B	↓ Función
C	Retrocede
D	Enter

**FUNCIONES**

**GRUPO**

**300 PROG. SELECC.**



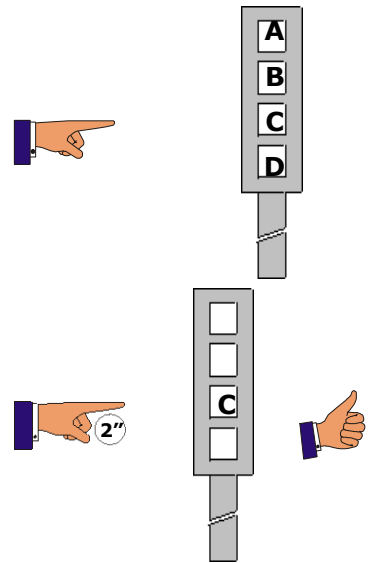
A	↑ Subgrupo
B	↓ Subgrupo
C	Retrocede
D	Enter

**300 CANALES/SEL.**

**SUBGRUPO**

**301 COD./FAM. PROD**

**303 PROMOCIONES**

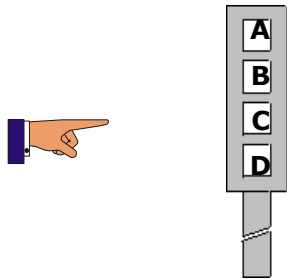


A	↑ Función
B	↓ Función
C	Retrocede
D	Enter

**FUNCIONES**

**GRUPO**

**400 CONFIGURACION**



A	↑ Subgrupo
B	↓ Subgrupo
C	Retrocede
D	Enter

**410 MONEDAS**

**SUBGRUPO**

**420 MENSAJES**

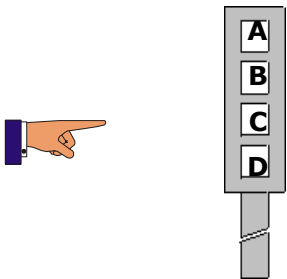
**430 PRESENTACION**

**440 MENU PERSON.**

**450 TIPO MAQUINA**

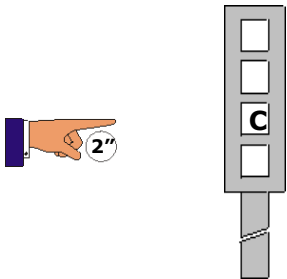
**470 ACCESO**

**480 COMUNICACION**



A	↑ Función
B	↓ Función
C	Retrocede
D	Enter

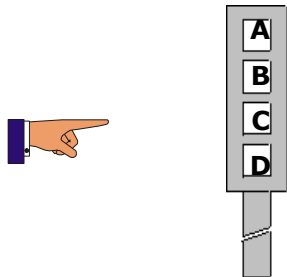
**FUNCIONES**





**GRUPO**

**500 RELOJ**



A	↑ Subgrupo
B	↓ Subgrupo
C	Retrocede
D	Enter

**510 FECHA/HORA**

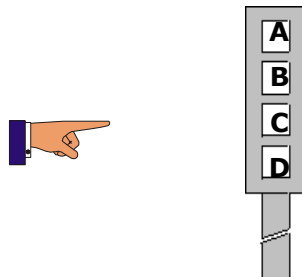
**SUBGRUPO**

**520 OPCS. RELOJ**

**532 ON/OFF MAQ**

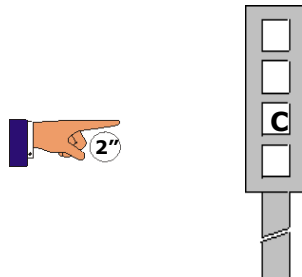
**533 ON/OFF ILUM.**

**560 TURNOS**



A	↑ Función
B	↓ Función
C	Retrocede
D	Enter


**FUNCIONES**

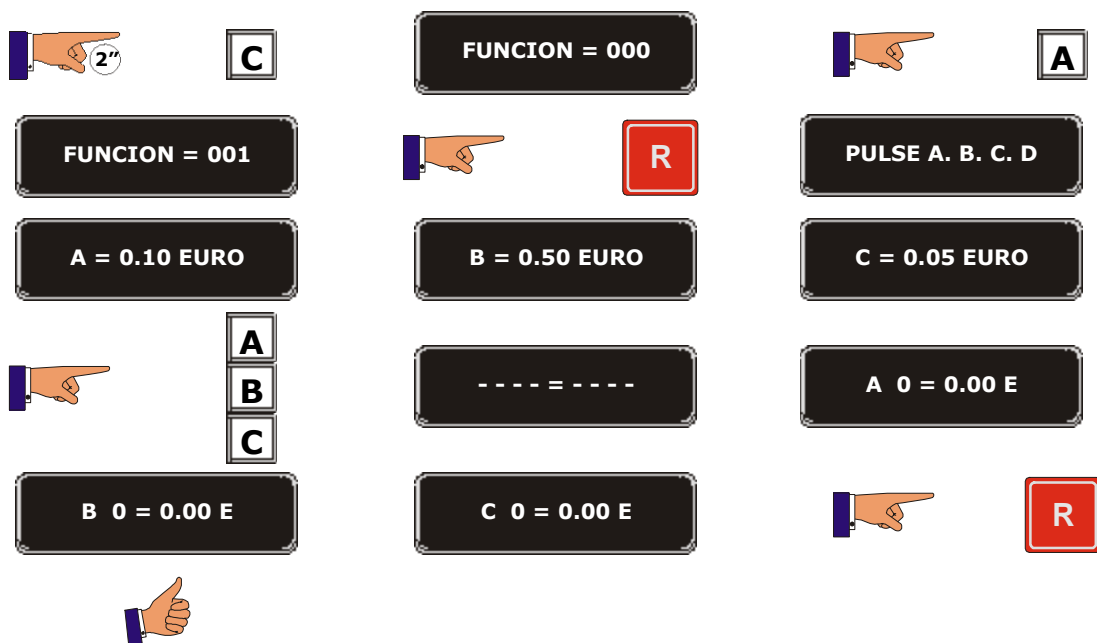



En este manual, se explican todas las funciones de programación utilizando el Método 2°

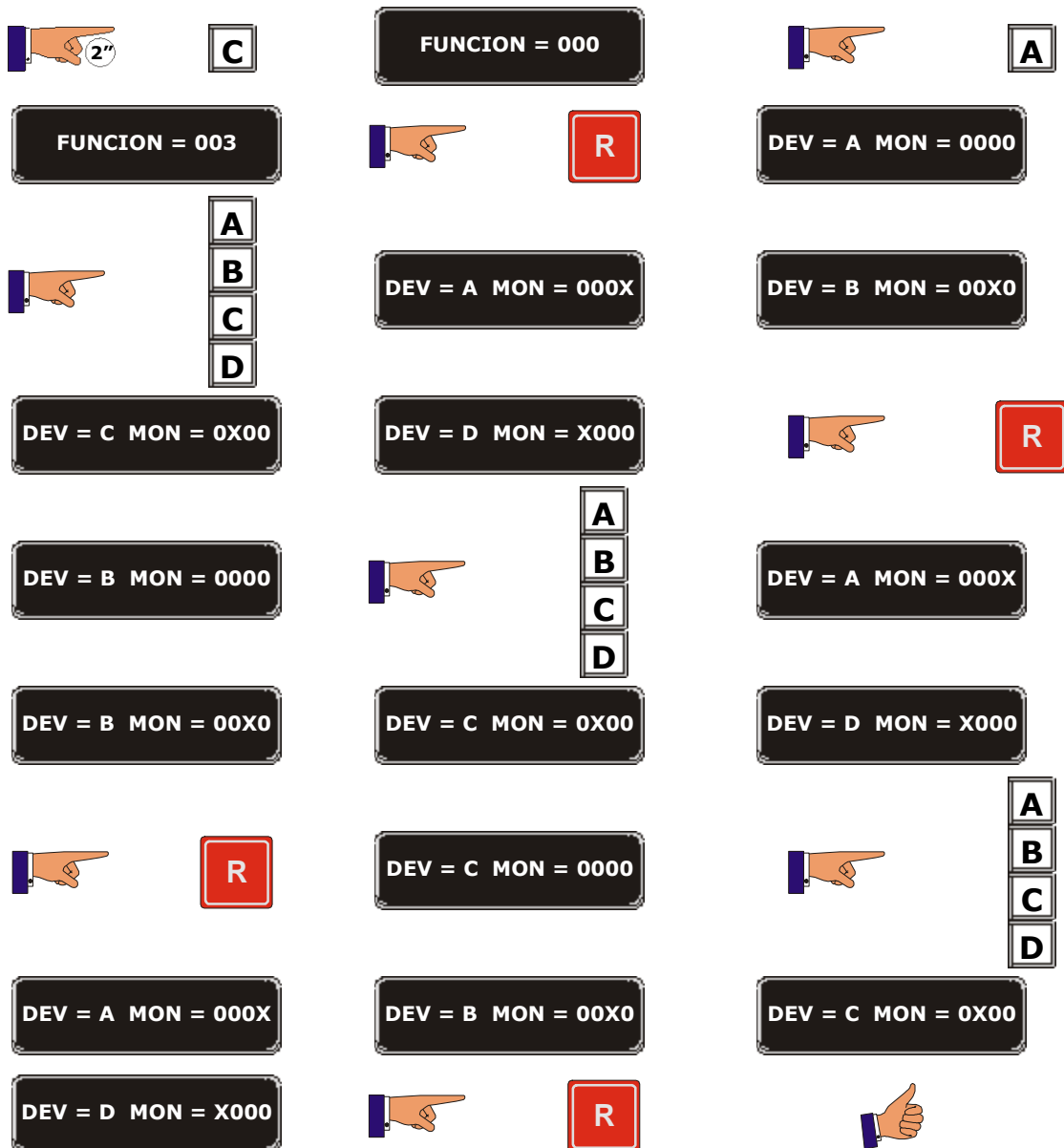
## 1.2. FUNCIONES DEL MENÚ DE PROGRAMACIÓN


### GRUPO 000 ACCIONES

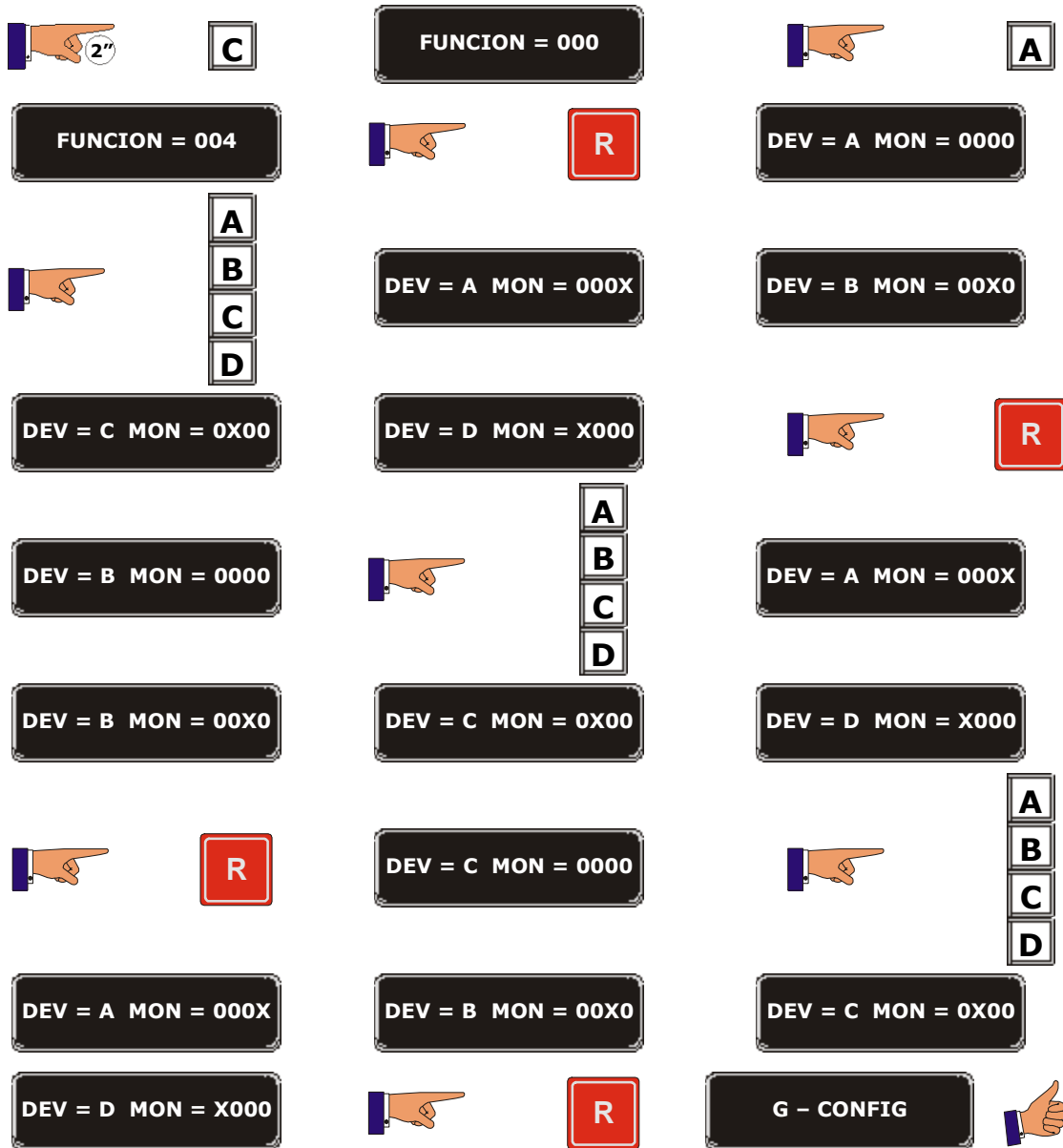
<b>Función 001</b>	<b>&lt;&lt;DESCARGA DEV&gt;&gt;</b>	<b>Descarga de un <i>hopper</i> o tubo devolvedor.</b>
	Permite descargar de cualquiera de los tres <i>hopper</i> una determinada cantidad de monedas, pudiendo descargarlos completamente.	






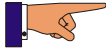
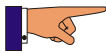
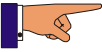
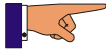
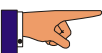

<b>Función 003</b>	<<DESC. MAN. DEV>>	Descarga manual de un <i>hopper</i> .
	Se informa a la máquina de la cantidad de monedas extraídas manualmente de cualquiera de los <i>hopper</i> . Este proceso es importante si se desea llevar la contabilidad de la máquina.	



<b>Función 004</b>	<b>&lt;&lt;LLEN. MAN. DEV&gt;&gt;</b>	<b>Llenado manual de un <i>hopper</i></b>
	Permite introducir en la contabilidad de la máquina el número de monedas que se han cargado manualmente en los <i>hopper</i> .	



<b>Función 005</b>	<<EXTR. N MONED>>	<b>Descarga de un número de monedas.</b>
	Permite programar el número de monedas que se desea descargar de cualquiera de los tres <i>hopper</i> .	

 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">C</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">FUNCION = 005</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">A = 0.10 EURO</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">FUNCION = 000</div>  <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; background-color: red; color: white;">R</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">B = 0.50 EURO</div>	 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">A</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">PULSE A. B. C. D</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">C = 0.05 EURO</div>
 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">A</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">UNIDADES = 00X</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">UNIDADES = 001</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">UNIDADES = 0X0</div>	 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">A</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">B</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">C</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">UNIDADES = X00</div>
 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; background-color: red; color: white;">R</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">A = 0.10 EURO</div>	<p>Ejecuta la operación</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">PULSE A. B. C. D</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">C = 0.05 EURO</div>
 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">B</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">UNIDADES = 00X</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">UNIDADES = 001</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">UNIDADES = 0X0</div>	 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">A</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">B</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">C</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">UNIDADES = X00</div>
 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; background-color: red; color: white;">R</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">A = 0.10 EURO</div>	<p>Ejecuta la operación</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">PULSE A. B. C. D</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">C = 0.05 EURO</div>
 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">C</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">UNIDADES = 00X</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">UNIDADES = 001</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">UNIDADES = 0X0</div>	 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">A</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">B</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">C</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">UNIDADES = X00</div>

Ejecuta la operación

PULSE A. B. C. D

A = 0.10 EURO

B = 0.50 EURO

C = 0.05 EURO

G - CONFIG

<b>Función 010</b>	<<ENV. DAT. IMPR>>	Envío de datos a la impresora

Ejecuta la operación

FUNCION = 000

ASCII -> RS232

FUNCION = 010


<b>Función 013</b>	<<ENV. DAT. MODEM>>	Envío de datos a MODEM
	Origina una llamada al centro de recogida de datos, al número de teléfono que tenga establecido el Operador, por medio del modem instalado en la máquina, transmitiendo los datos correspondientes.	

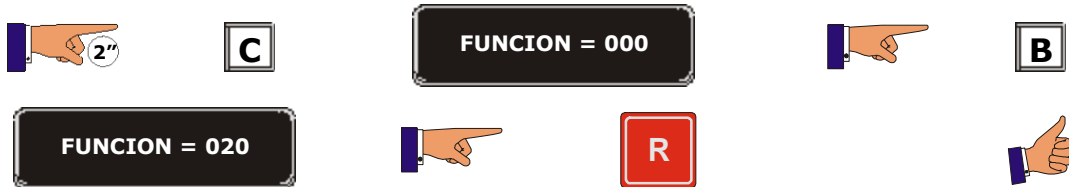
Ejecuta la operación


FUNCION = 000

MODEM


FUNCION = 013

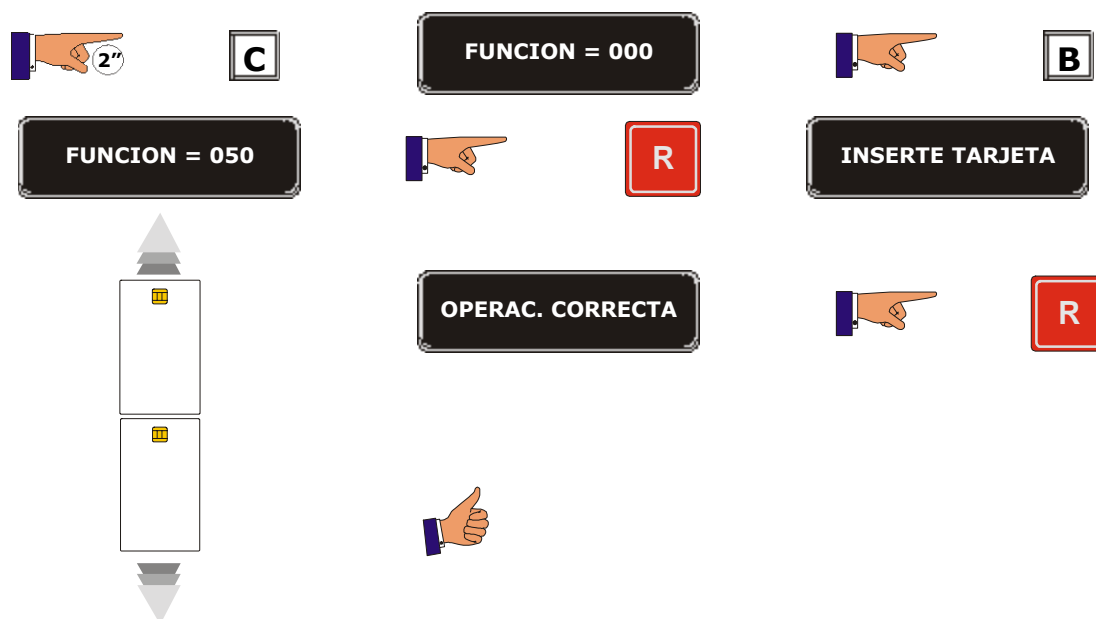
<b>Función 020</b>	<b>&lt;&lt;ENC/AP. PANEL&gt;&gt;</b>	<b>Encendido/apagado del panel selección</b>
	Efectúa un encendido o apagado del panel publicitario y del panel de selección de producto. Esta función actúa como si fuese un interruptor.	




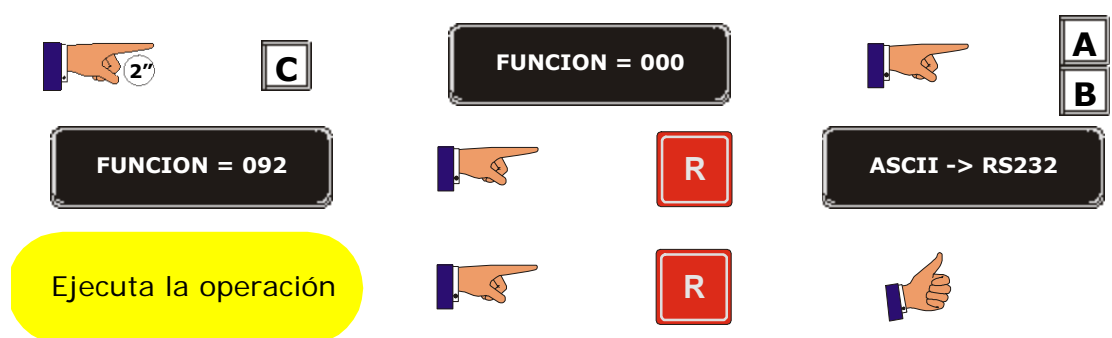
<b>Función 030</b>	<b>&lt;&lt;PRUEBA MAQ.&gt;&gt;</b>	<b>Test de funcionamiento de la máquina</b>
	Esta función pone a la máquina en el status de PRUEBA. Así, el técnico puede realizar pruebas, introduciendo monedas, de diferentes elementos de la máquina para comprobar su funcionamiento. Las extracciones de producto hechas en esta función no se contabilizan. Sí se actualizan las contabilidades de los <i>hopper</i> con el número de monedas introducidas o extraídas en las pruebas. Para retornar al funcionamiento normal de la máquina debemos entrar de nuevo en la función y programar prueba NO.	




<b>Función 050</b>	<b>&lt;&lt;REINICIA TRJ&gt;&gt;</b>	<b>Reiniciar tarjeta</b>
	Estando dentro de esta función el sistema hace un borrado del crédito y código de la tarjeta prepago introducida en el lector; además, le carga el nuevo código que previamente se ha introducido con la tarjeta patrón en la función 454.	

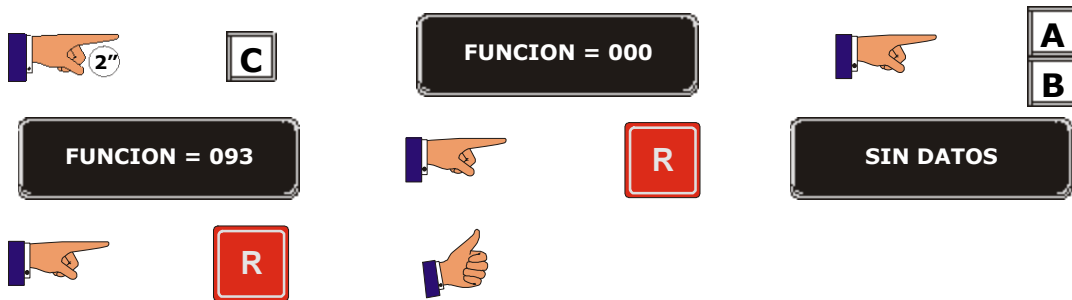



<b>Función 092</b>	<b>&lt;&lt;TICKET LIST&gt;&gt;</b>	<b>Ver registro de tickets impresos</b>
 <b>Exclusivo para modelos de Italia.</b>	<p>Imprime los datos correspondientes a los tickets impresos con sus correspondientes devoluciones.</p> <p>Cuando se ejecuta la función, envía a la impresora los datos del registro de tickets de la función 092 a través del puerto RS232.</p>	

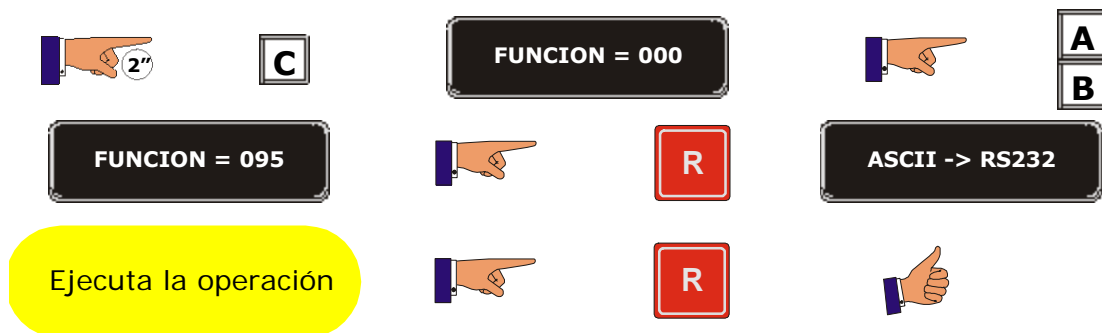





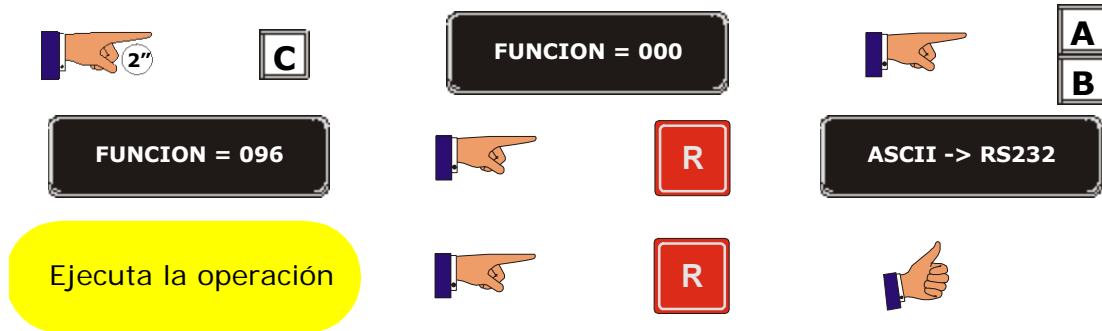
<b>Función 093</b>	<b>&lt;&lt;VER REGISTRO ALT&gt;&gt;</b>	<b>Ver registro alternativas</b>
	Muestra los datos correspondientes a las pulsaciones de selecciones de producto que los usuarios han hecho como alternativa a su primera selección de producto agotado.	




<b>Función 095</b>	<b>&lt;&lt;STAMPA CNFG&gt;&gt;</b>	<b>Imprimir registro de incidencias</b>
	<p>Imprime los datos correspondientes de configuración realizada en la máquina.</p> <p>Cuando se ejecuta la función, envía a la impresora los datos del registro de incidencias de la función 098 a través del puerto RS232.</p>	
Exclusivo para modelos NGS y NGT de Italia.		




<b>Función 096</b>	<b>&lt;&lt;IMPR. REGIST.&gt;&gt;</b>	<b>Imprimir registro de incidencias</b>
	<p>Para ejecutar esta función es necesario que la máquina tenga instalado el Mazo con conectores de 6 y 25 vías Ref. 43105550 al que deberá estar conectada la impresora que imprimirá los datos de incidencias.</p> <p>Cuando se ejecuta la función, envía a la impresora los datos del registro de incidencias de la función 098 a través del puerto RS232.</p>	

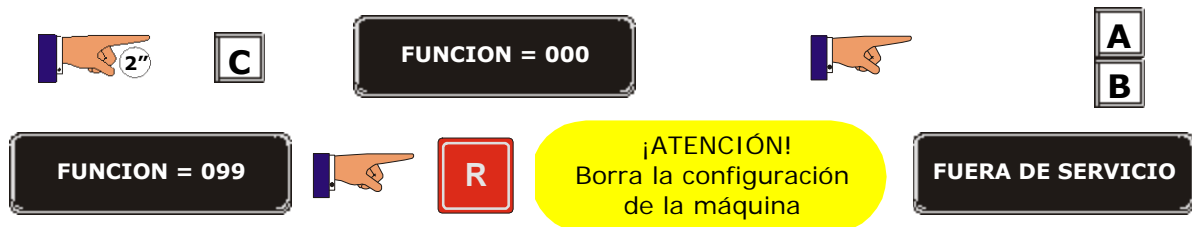


Ejecuta la operación


<b>Función 098</b>	<b>&lt;&lt;VER REGISTRO&gt;&gt;</b>	<b>Ver registro de incidencias - lista códigos.</b>
	<p>Presenta en el <i>display</i> una lista con las incidencias que le han ocurrido a la máquina indicando la fecha y hora.</p>	




Función 099	<<INICIALIZAR>>	Reset de la programación de la máquina.
	<p>Esta función cuenta con una contraseña para borrar las contabilidades permanentes (<u>modelo ARGENTA, resto de máquinas NO</u>); si no se introduce correctamente la contraseña, no se borran estas contabilidades. La contraseña de borrado es "5678" (pulsar 5 veces D, 6 veces C, 7 veces B, 8 veces A y luego Recuperación).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Borra todas las contabilidades: parciales y perpetuas. Esto sucederá si así se ha indicado mediante la contraseña.</li> <li>• Borra el registro de sucesos (función 098).</li> <li>• Desprograma los precios; anula las asociaciones canales-selecciones y las promociones.</li> <li>• Borra el código de familia-producto.</li> <li>• Actualiza la configuración de la máquina.</li> <li>• Restaura los valores programados en fábrica para el sistema de gestión de monedas: cobro, devolución, clasificación, máximos y mínimos,... etc.</li> </ul> <p>Restaura los mensajes de fábrica; borra idioma, moneda y número de decimales.</p>	

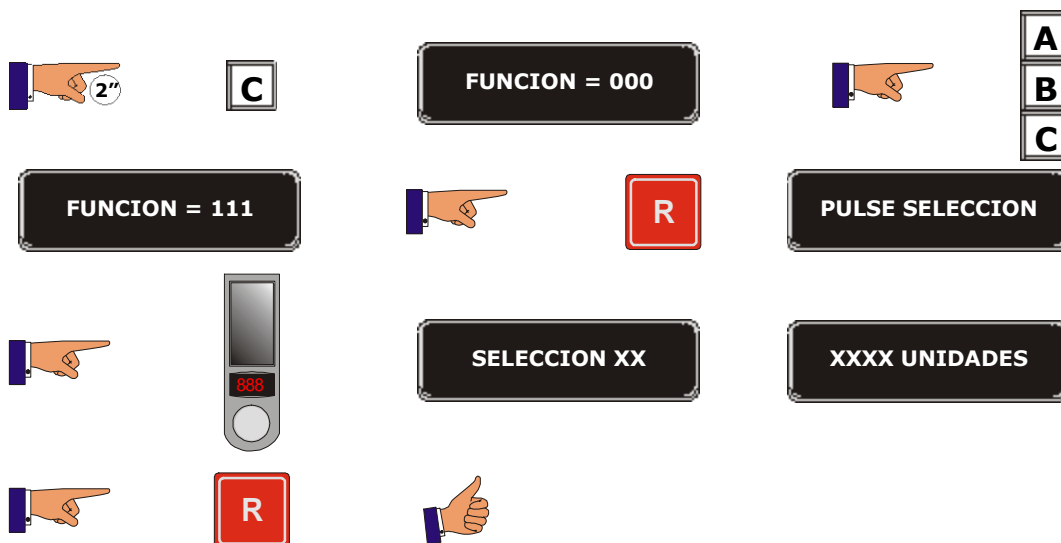



## GRUPO 100 ACCIONES

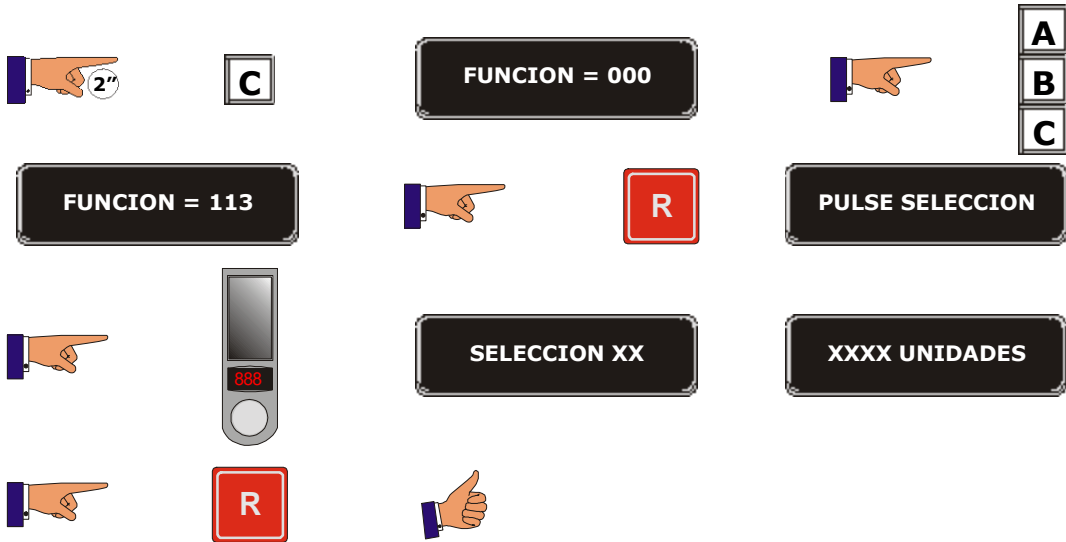
<b>Función 110</b>	<b>&lt;&lt;DINERO SEL&gt;&gt;</b>	<b>Importe cobrado por cada selección.</b>
	Informa del importe de las ventas de cualquier selección desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidad) o la función 099 (Inicialización).	




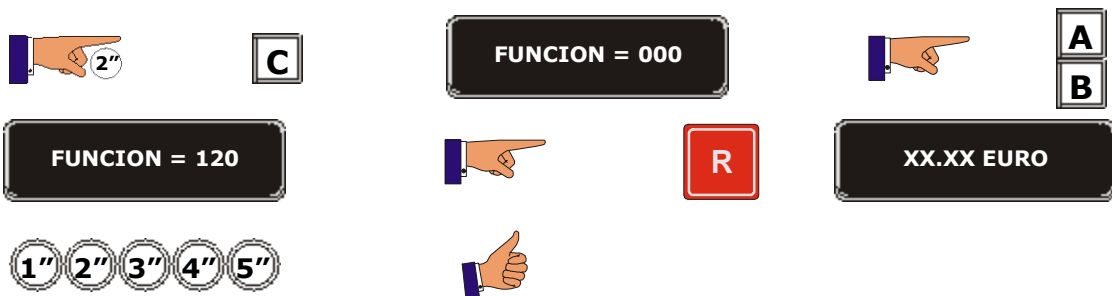
<b>Función 111</b>	<b>&lt;&lt;UNIDAD. SEL.&gt;&gt;</b>	<b>Unidades vendidas por cada selección.</b>
	Informa del total de las unidades vendidas por cada una de las selecciones desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la función 099 (Inicialización).	




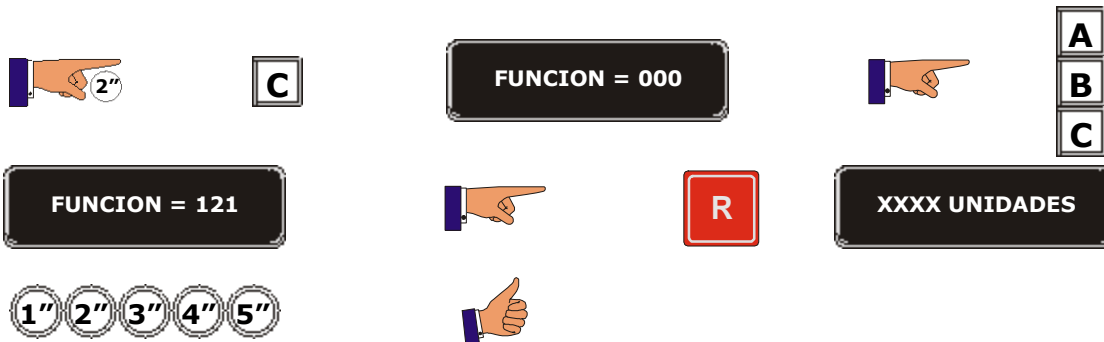
<b>Función 113</b>	<b>&lt;&lt;V.LIBRES. SEL.&gt;&gt;</b>	<b>Unidades vendidas por cada selección en venta libre.</b>
	Informa del total de las unidades vendidas por cada una de las selecciones realizadas en venta libre desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la función 099 (Inicialización).	




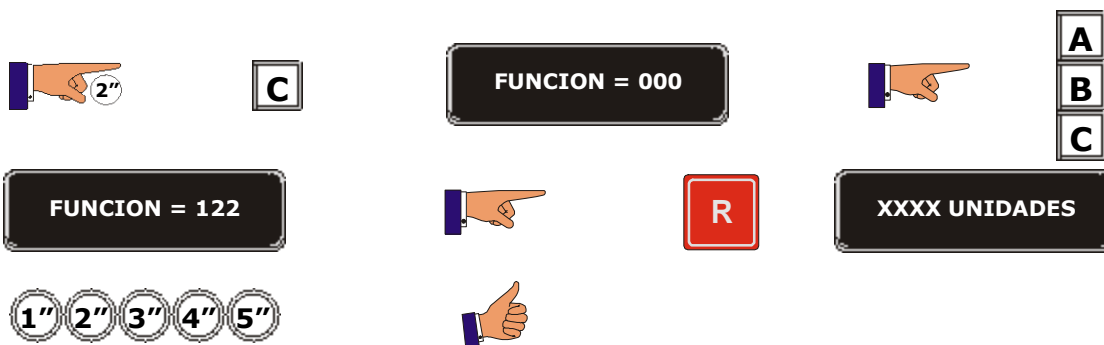
<b>Función 120</b>	<b>&lt;&lt;TOTAL DINERO&gt;&gt;</b>	<b>Importe total de las ventas.</b>
	Durante 5 segundos muestra en el <i>display</i> el importe total de las ventas desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización).	




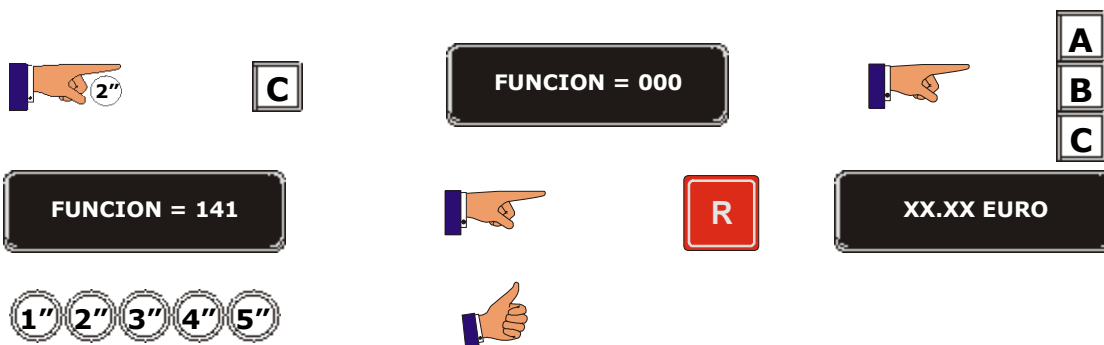
<b>Función 121</b>	<b>&lt;&lt;TOTAL UNIDAD&gt;&gt;</b>	<b>Total unidades vendidas</b>
	Durante 5 segundos muestra en el <i>display</i> el total de unidades vendidas por la máquina desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la función 099 (inicialización).	




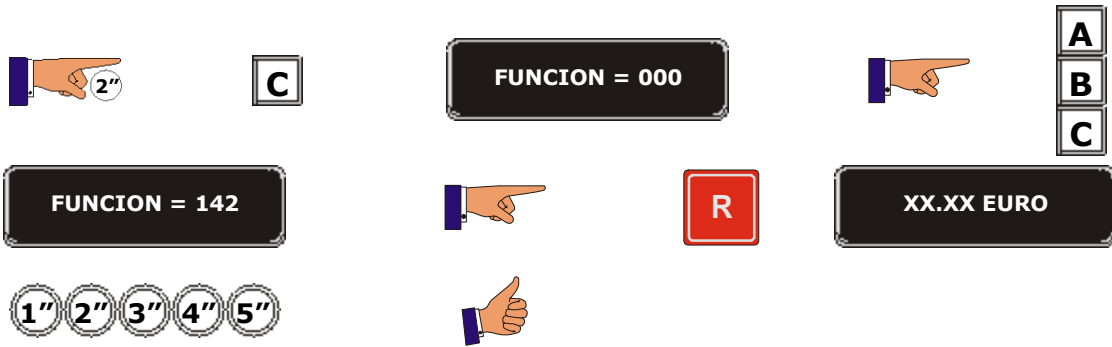
<b>Función 122</b>	<b>&lt;&lt;TOTAL LIBRE&gt;&gt;</b>	<b>Total unidades vendidas en venta libre</b>
	Durante 5 segundos muestra en el <i>display</i> el total de unidades vendidas por la máquina en venta libre desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la función 099 (inicialización).	




<b>Función 141</b>	<b>&lt;&lt;DIN. EN CAJA&gt;&gt;</b>	<b>Dinero en hucha.</b>
	Durante 5 segundos muestra en el <i>display</i> el importe existente en la hucha desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización).	




<b>Función 142</b>	<b>&lt;&lt;DIN. EN DEV.&gt;&gt;</b>	<b>Total dinero en los <i>hopper</i>.</b>
	Durante 5 segundos muestra en el <i>display</i> el importe total existente en los <i>hopper</i> desde que se ejecutó la función 174 (borrado de contabilidades) o la función 099 (inicialización).	




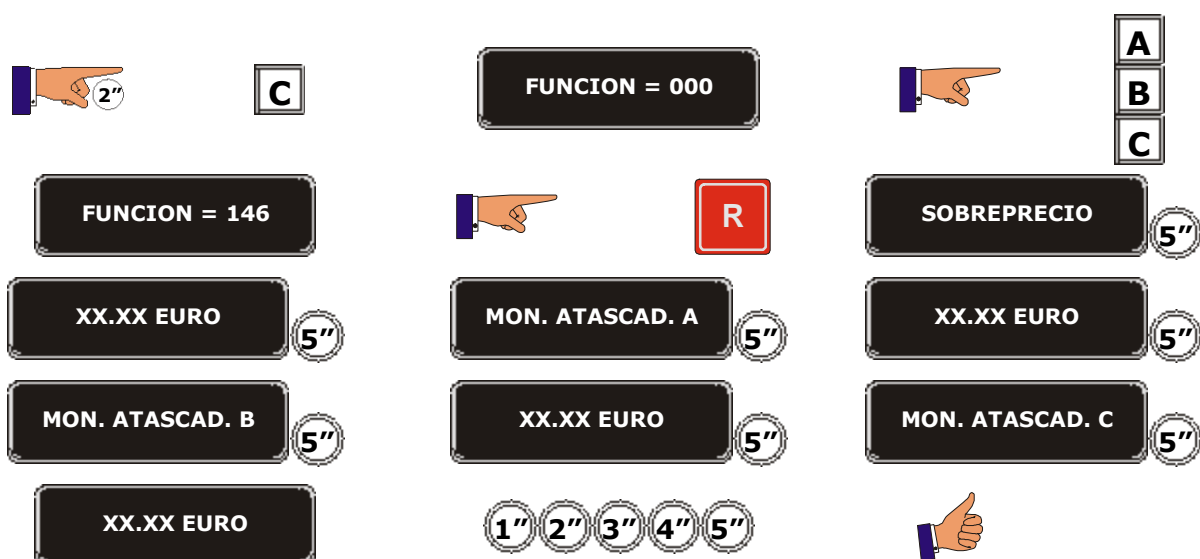
<b>Función 143</b>	<b>&lt;&lt;MON. EN DEV.&gt;&gt;</b>	<b>Total monedas en los devolvedores.</b>
	Durante 5 segundos, del <i>Hopper, Tubo</i> o <i>monedero MDB</i> que corresponda, muestra en el <i>display</i> el importe económico y el número de monedas desde que se ejecutó la función 174 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización).	




<b>Función 145</b>	<<DIN. D. MANO>>	Extraído de los <i>hopper</i> .
	<p>Durante 5 segundos, en cada caso, muestra en el <i>display</i> el <i>hopper</i> en cuestión y el importe económico extraído manualmente de cada <i>hopper</i> (cantidad previamente introducida en la función 003) desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización).</p>	

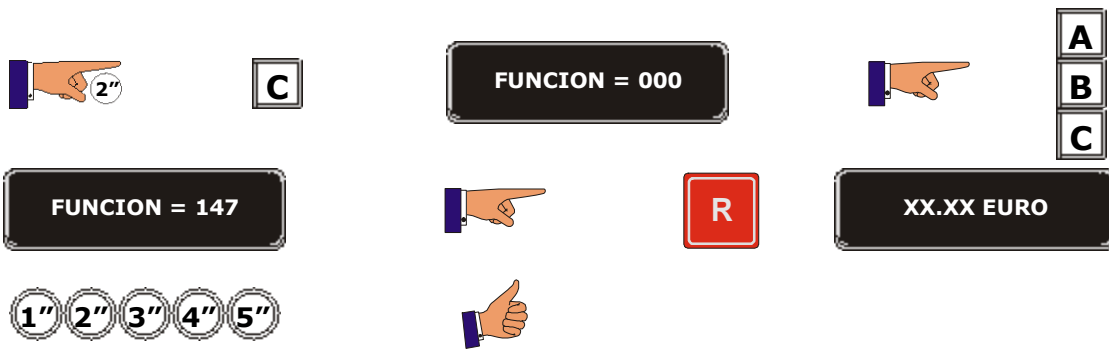



<b>Función 146</b>	<<DIN. NO DADO>>	Dinero no entregado por la máquina al consumidor.
	<p>Durante 5 segundos, en cada caso, muestra en el <i>display</i> el importe económico retenido por la máquina en concepto de sobreprecio o por retenciones de los <i>hopper</i> originadas por averías. Las cifras mostradas corresponde al periodo de tiempo que va desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización) hasta el momento de la lectura de esta función.</p>	

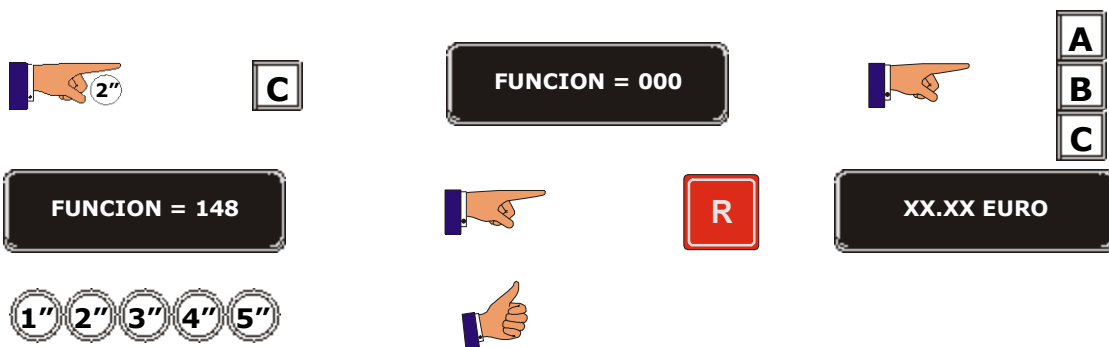





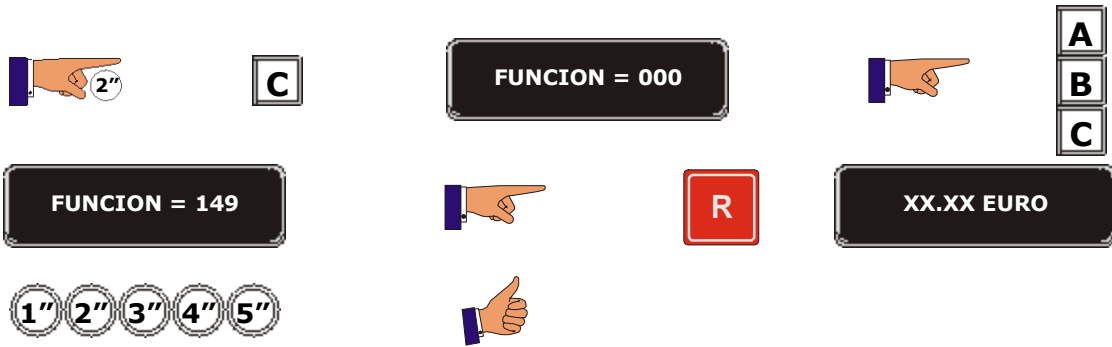
<b>Función 147</b>	<<DIN. TARJETA>>	<b>Importe de las ventas con tarjetas pre-pago.</b>
	Durante 5 segundos muestra en el <i>display</i> el importe de la recaudación obtenida por compras abonadas mediante tarjetas prepago desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la función 099 (inicialización).	




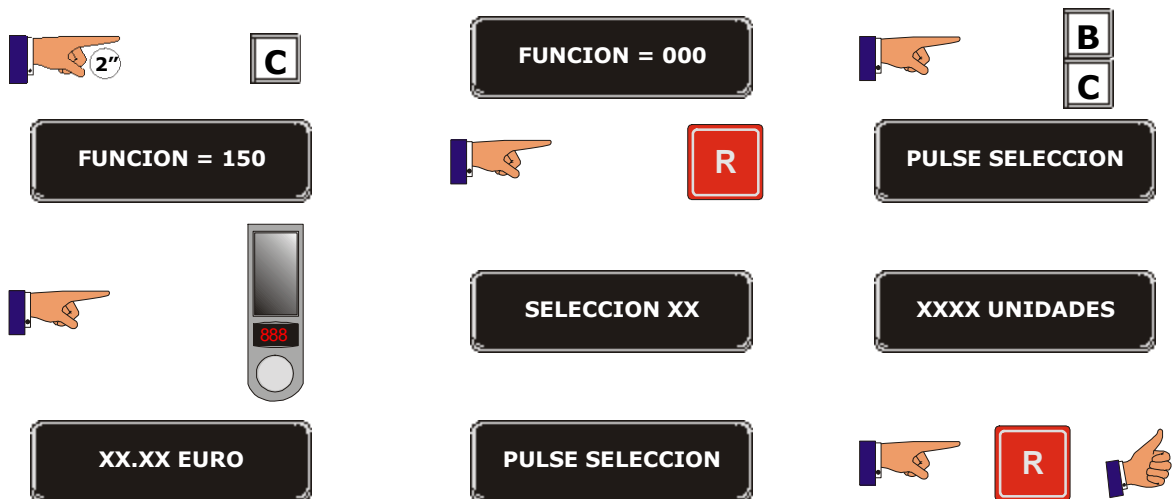
<b>Función 148</b>	<<DIN. REC. TARJ>>	<b>Importe de la recaudación por recarga de tarjetas pre-pago.</b>
	Durante 5 segundos muestra en el <i>display</i> el importe de la recaudación obtenida por la recarga de tarjetas prepago desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la función 099 (inicialización).	




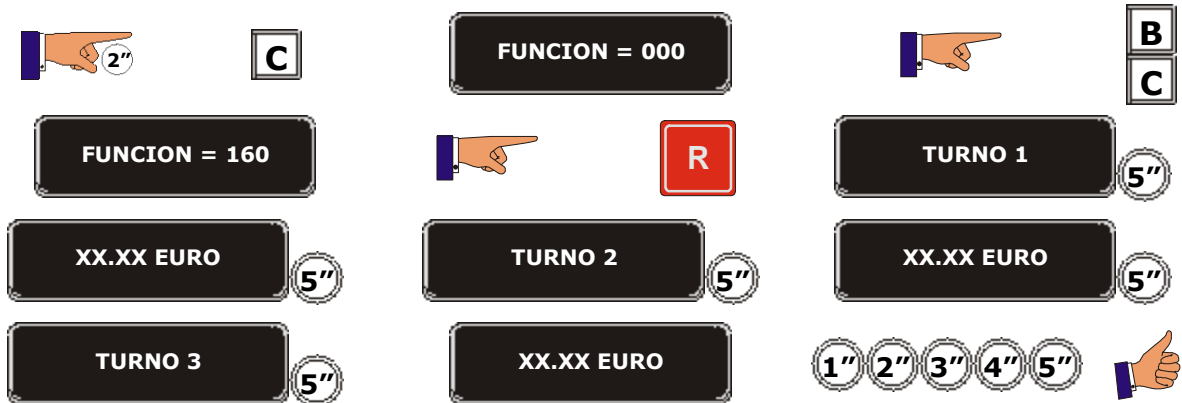
<b>Función 149</b>	<b>&lt;&lt;DIN. BILLETES&gt;&gt;</b>	<b>Importe en hucha en billetes.</b>
	Durante 5 segundos muestra en el <i>display</i> el importe de los billetes existente en la hucha desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la función 099 (inicialización).	




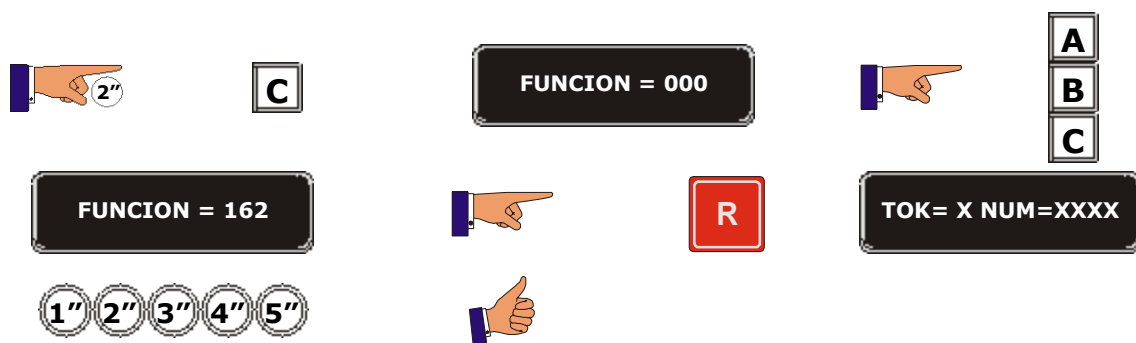
<b>Función 150</b>	<b>&lt;&lt;PRO. NO VEND.&gt;&gt;</b>	<b>Producto no vendido en cada canal.</b>
	Informa sobre las unidades e importe económico de productos no vendidos, porque el canal estaba agotado, desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la función 099 (inicialización).	




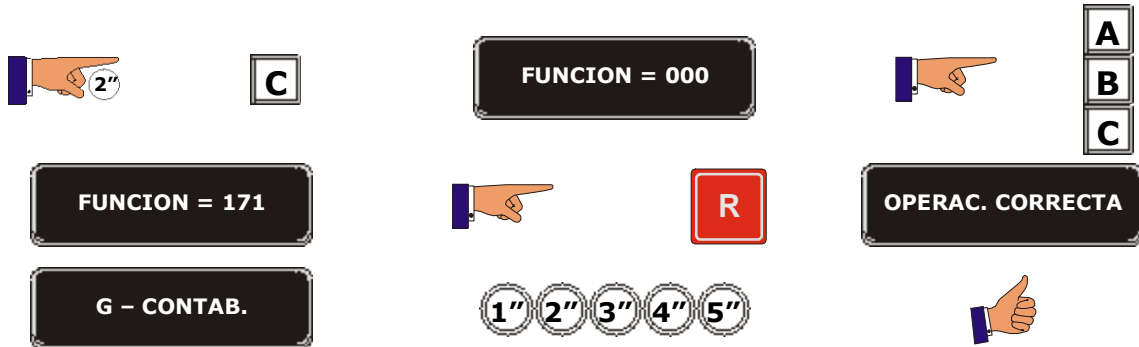
<b>Función 160</b>	<<REC. TURNOS>>	<b>Recaudación por turno de trabajo.</b>
	<p>Durante 5 segundos, en cada caso, muestra en el <i>display</i> el importe económico obtenido en los turnos de trabajo. Las cifras mostradas corresponde al periodo de tiempo que va desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización) hasta el momento de la lectura de esta función.</p>	




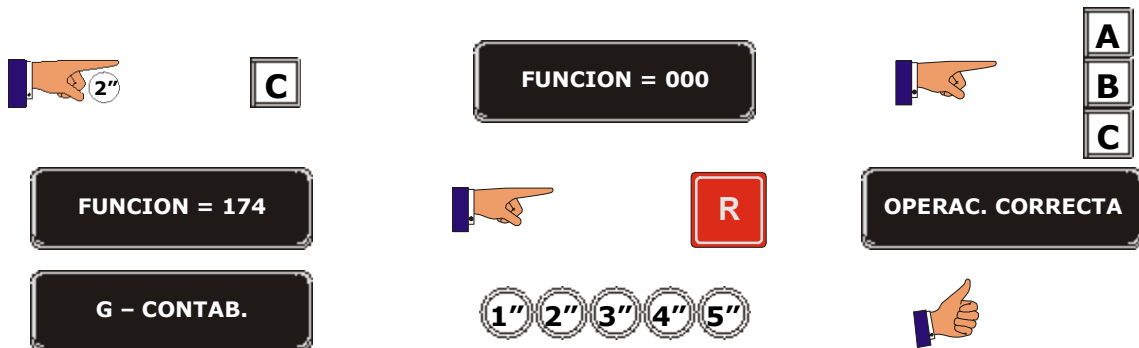
<b>Función 162</b>	<<TOKENS>>	<b>Recaudación de <i>tokens</i>.</b>
 Protocolo MDB	<p>Durante 5 segundos, en cada caso, muestra en el <i>display</i> el número de <i>tokens</i> que contiene la hucha de la máquina. Las cifras mostradas corresponden al periodo de tiempo que va desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la función 099 (inicialización) hasta el momento de la lectura de esta función.</p>	




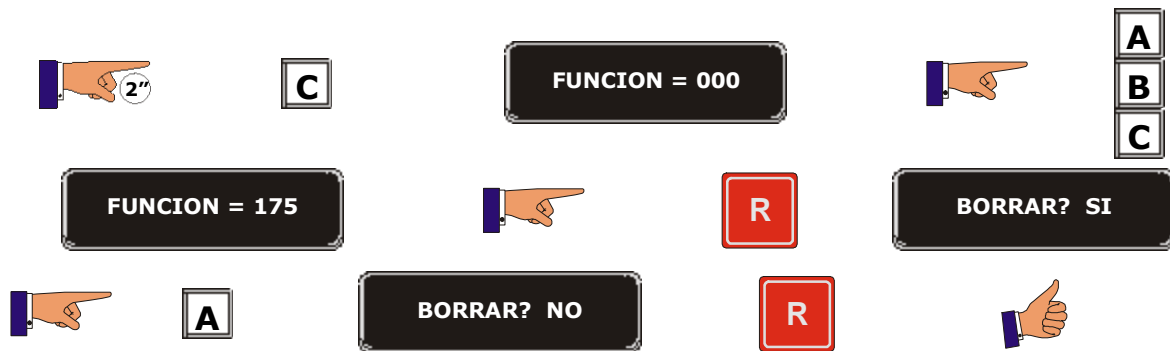
<b>Función 171</b>	<b>&lt;&lt;BOR. CONT.&gt;&gt;</b>	<b>Borrado de contabilidades.</b>
	Borra toda la contabilidad que almacena en memoria la máquina e inicializa una nueva contabilidad.	




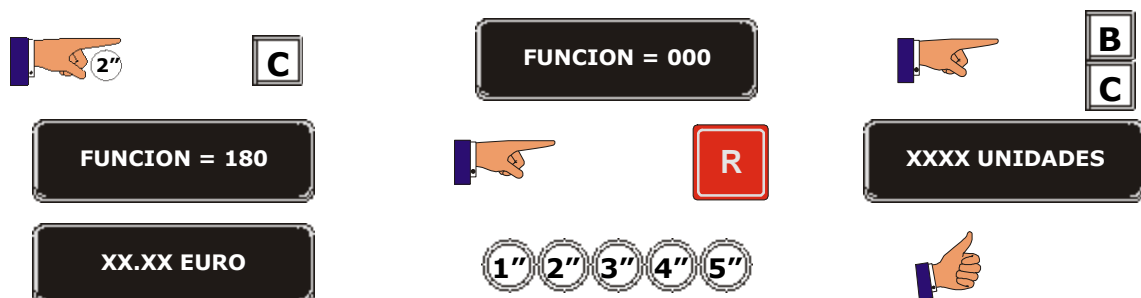
<b>Función 174</b>	<b>&lt;&lt;BOR. CONT. DEV.&gt;&gt;</b>	<b>Borrado de la contabilidad de los hopper.</b>
	Borra la contabilidad de los <i>hopper</i> y comienza un nuevo periodo contable de estos elementos.	




<p><b>Función 175</b></p>	<p>&lt;&lt;PROHIB.BORRAR&gt;&gt;</p>	<p>Protección contra borrados de contabilidad.</p>
<p> Exclusivo para modelos N</p>	<p>Esta función inhabilita a las funciones 170 y 174. Si se programa la opción BORRAR=NO, aunque se ejecuten cualquiera de las dos funciones de borrado, la máquina no borrará las contabilidades.</p>	




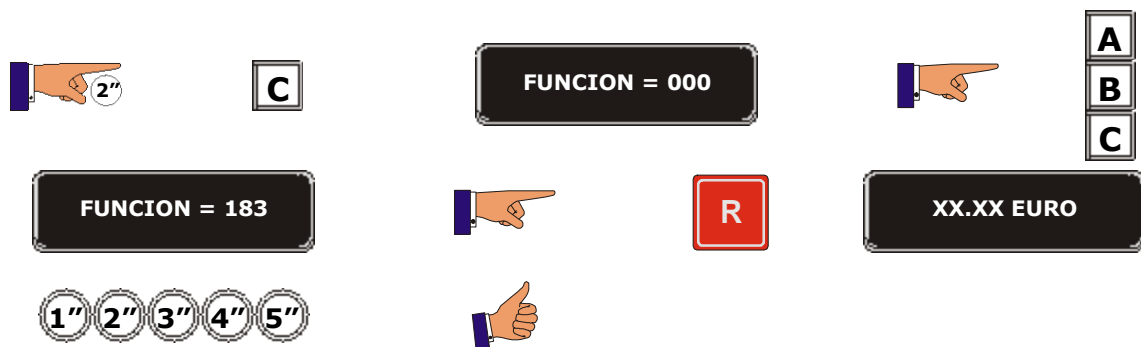
<p><b>Función 180</b></p>	<p>&lt;&lt;Z/TOTAL VENT.&gt;&gt;</p>	<p>Total ventas (unidades e importe).</p>
<p></p>	<p>Se visualiza en el <i>display</i> el total de las unidades vendidas, así como el importe de dichas ventas desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099. (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).</p>	




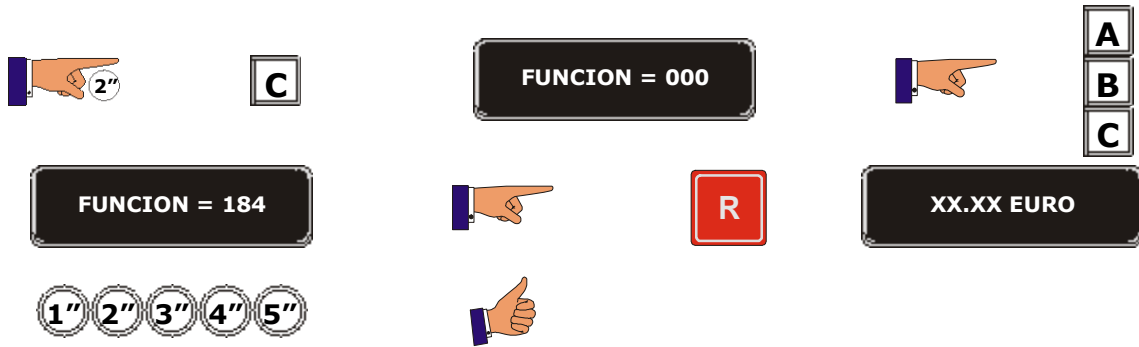
<b>Función 182</b>	<b>&lt;&lt;Z/REC. TURNO&gt;&gt;</b>	<b>Total ventas por turno (unidades e importe).</b>
	Durante 5 segundos, en cada caso, muestra en el <i>display</i> el importe económico de las ventas efectuadas por turno de trabajo (máximo 3 turnos/día) desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).	




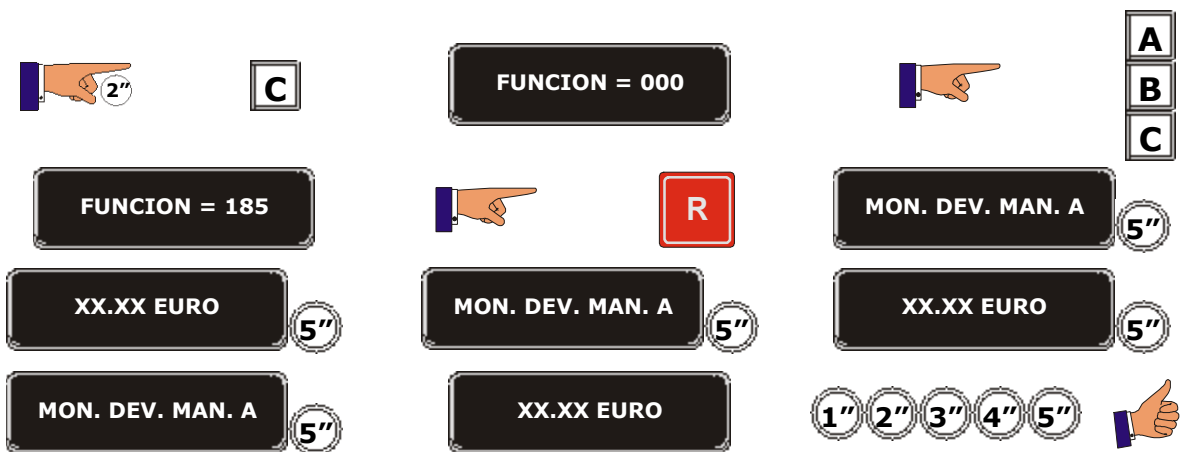
<b>Función 183</b>	<b>&lt;&lt;Z/D. EN CAJA&gt;&gt;</b>	<b>Total dinero en hucha.</b>
	Se visualiza en el <i>display</i> importe económico existente en la hucha desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).	




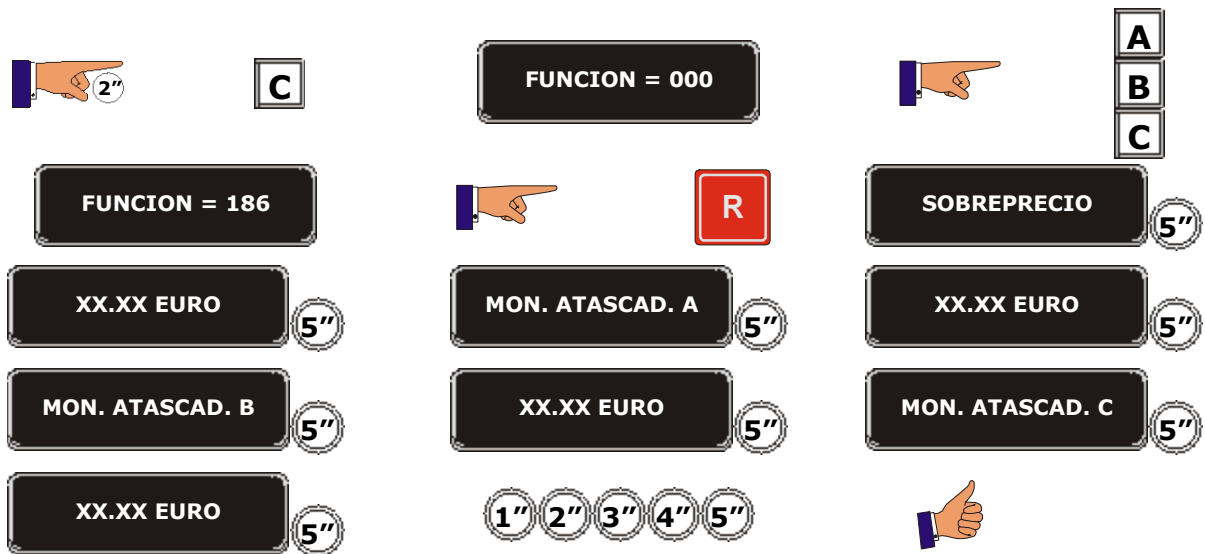
<b>Función 184</b>	<b>&lt;&lt;Z/D. EN DEV.&gt;&gt;</b>	<b>Dinero en los hopper.</b>
	Muestra en el <i>display</i> el importe económico existente en los <i>hopper</i> desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).	




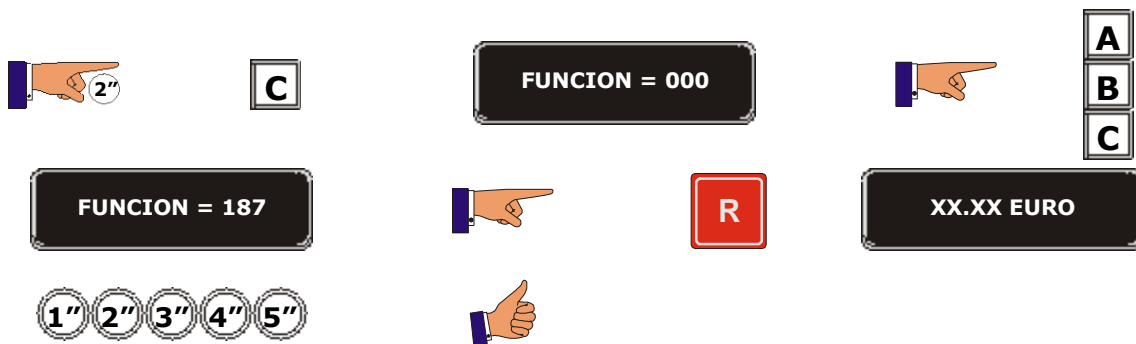
<b>Función 185</b>	<b>&lt;&lt;Z/D. D. MANO&gt;&gt;</b>	<b>Importe descargado de los hopper.</b>
	Durante 5 segundos, en cada caso, muestra en el <i>display</i> el importe económico descargado manualmente de los <i>hopper</i> desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).	




<p><b>Función 186</b></p>	<p>&lt;&lt;Z/D. NO DADO&gt;&gt;</p>	<p><b>Dinero no entregado por la máquina al consumidor.</b></p>
	<p>Durante 5 segundos, en cada caso, muestra en el <i>display</i> el importe económico retenido por la máquina en concepto de sobreprecio o por retenciones de los <i>hopper</i> originadas por averías. Las cifras mostradas corresponden al periodo de tiempo que va desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).</p>	

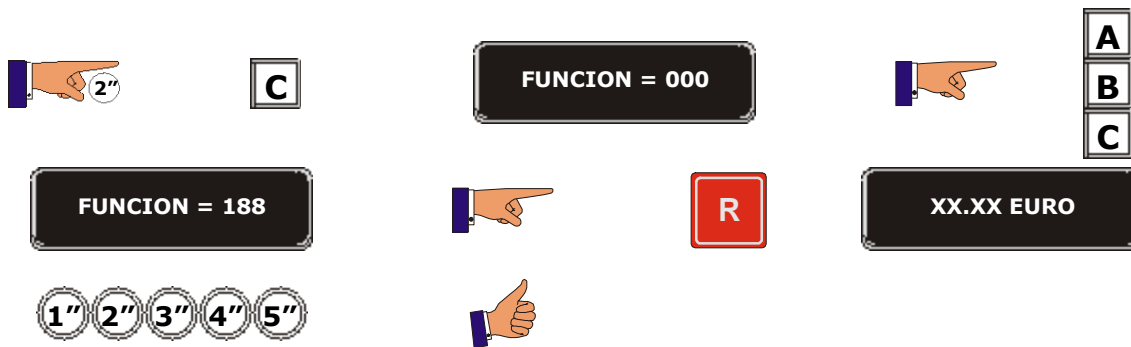



<p><b>Función 187</b></p>	<p>&lt;&lt;Z/D. TARJETA&gt;&gt;</p>	<p><b>Recaudación por tarjetas pre-pago.</b></p>
	<p>Muestra en el <i>display</i> el total del importe económico recaudado a través de compras efectuadas mediante tarjetas de prepago desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).</p>	

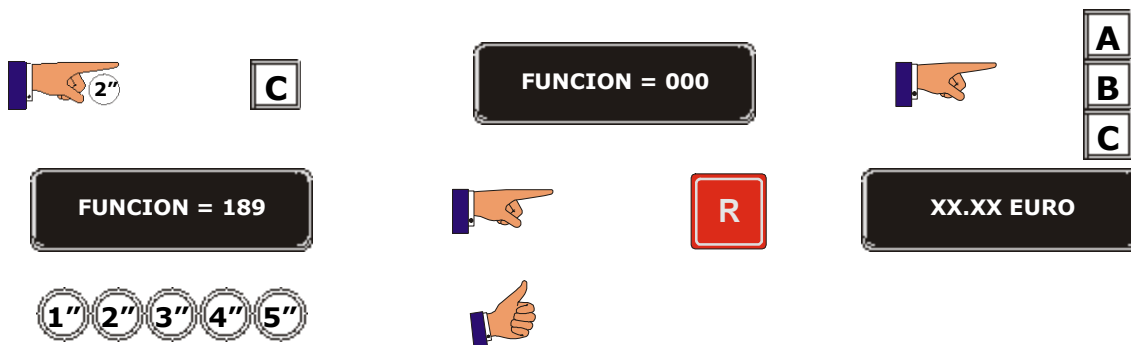





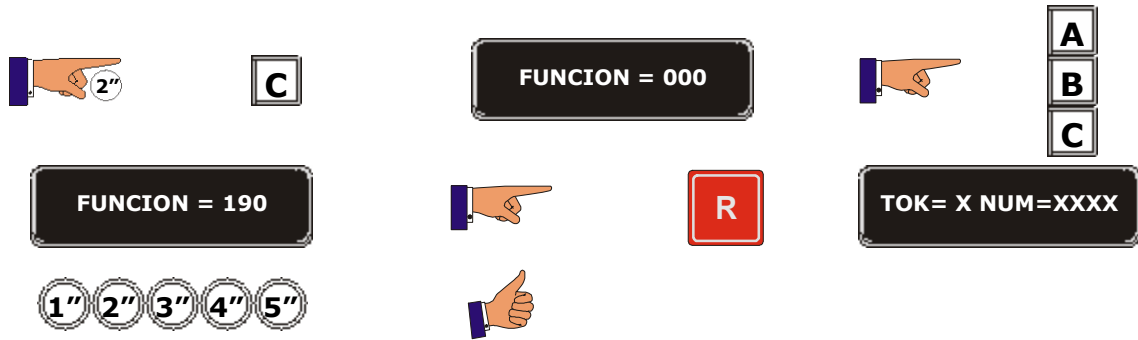
<b>Función 188</b>	<b>&lt;&lt;Z/D. REC. TARJ&gt;&gt;</b>	<b>Recarga de tarjetas pre-pago.</b>
	Durante 5 segundos muestra en el <i>display</i> el importe económico de la recaudación obtenida por la recarga de tarjetas prepago desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).	




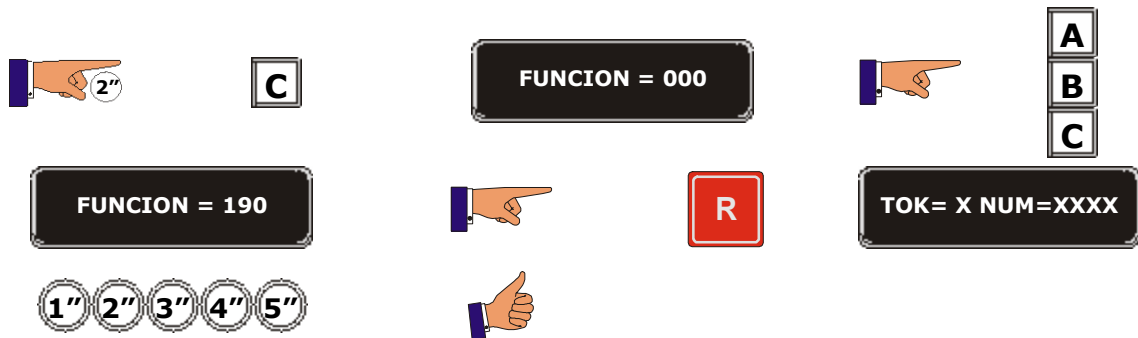
<b>Función 189</b>	<b>&lt;&lt;Z/D. BILLETES&gt;&gt;</b>	<b>Importe total en billetes.</b>
	Durante 5 segundos muestra en el <i>display</i> el importe económico recaudado mediante billetes desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).	




<b>Función 190</b>	<<Z/D.TOKENS>>	<b>Importe total de <i>tokens</i>.</b>
	<p>Durante 5 segundos muestra en el <i>display</i> el número de <i>tokens</i> recaudados desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).</p>	

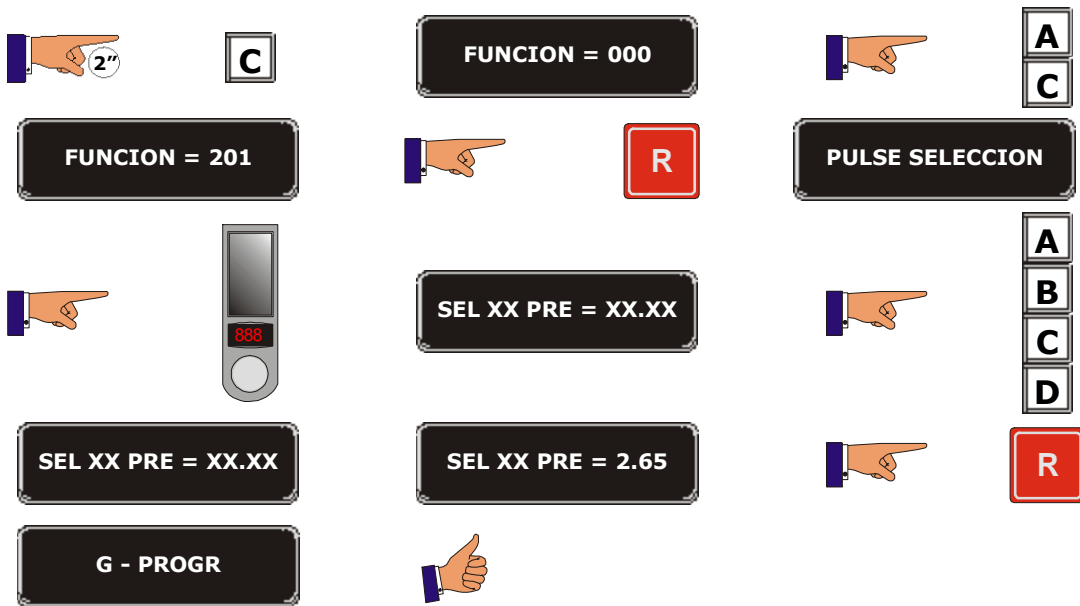


<b>Función 192</b>	<<TOT. LIBRE>>	<b>Importe total en venta librede <i>tokens</i>.</b>
	<p>Durante 5 segundos muestra en el <i>display</i> el número de paquetes vendidos en venta libre desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).</p>	

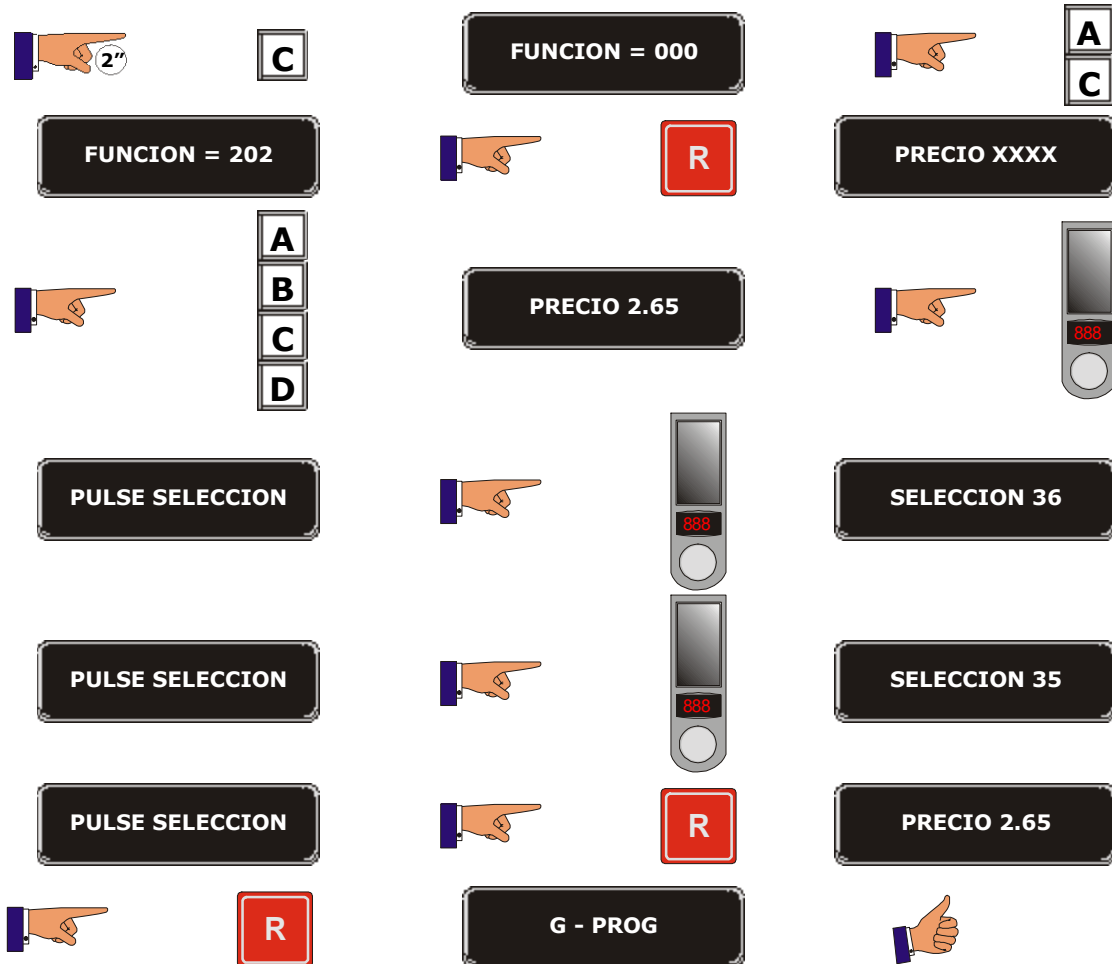


## GRUPO 200 PROGRAMACIÓN DE PRECIOS Y MODOS DE VENTA

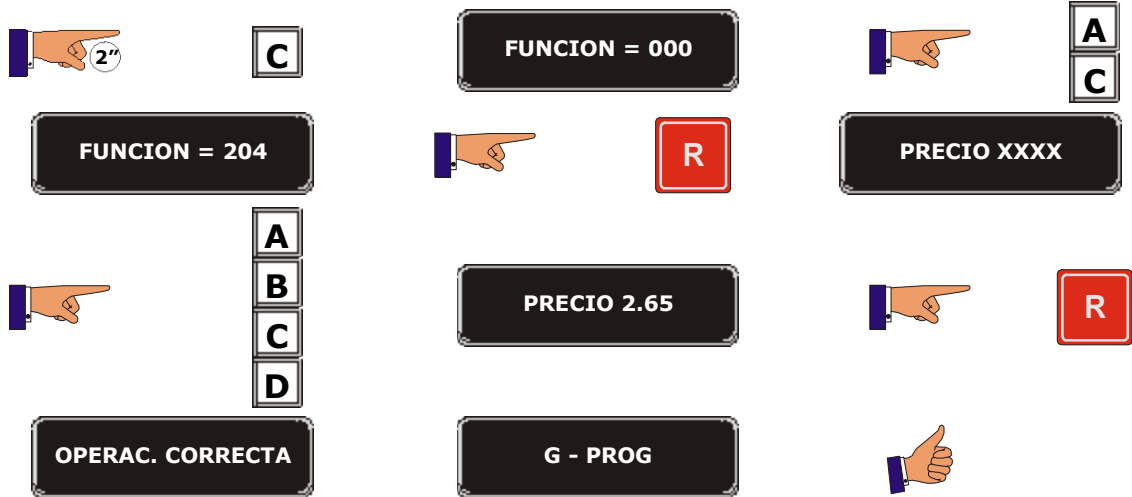
<b>Función 201</b>	<<PROG. PRECIOS>>	Programación de un precio por selección.
	Permite programar precios de venta para cada una de las selecciones de producto.	



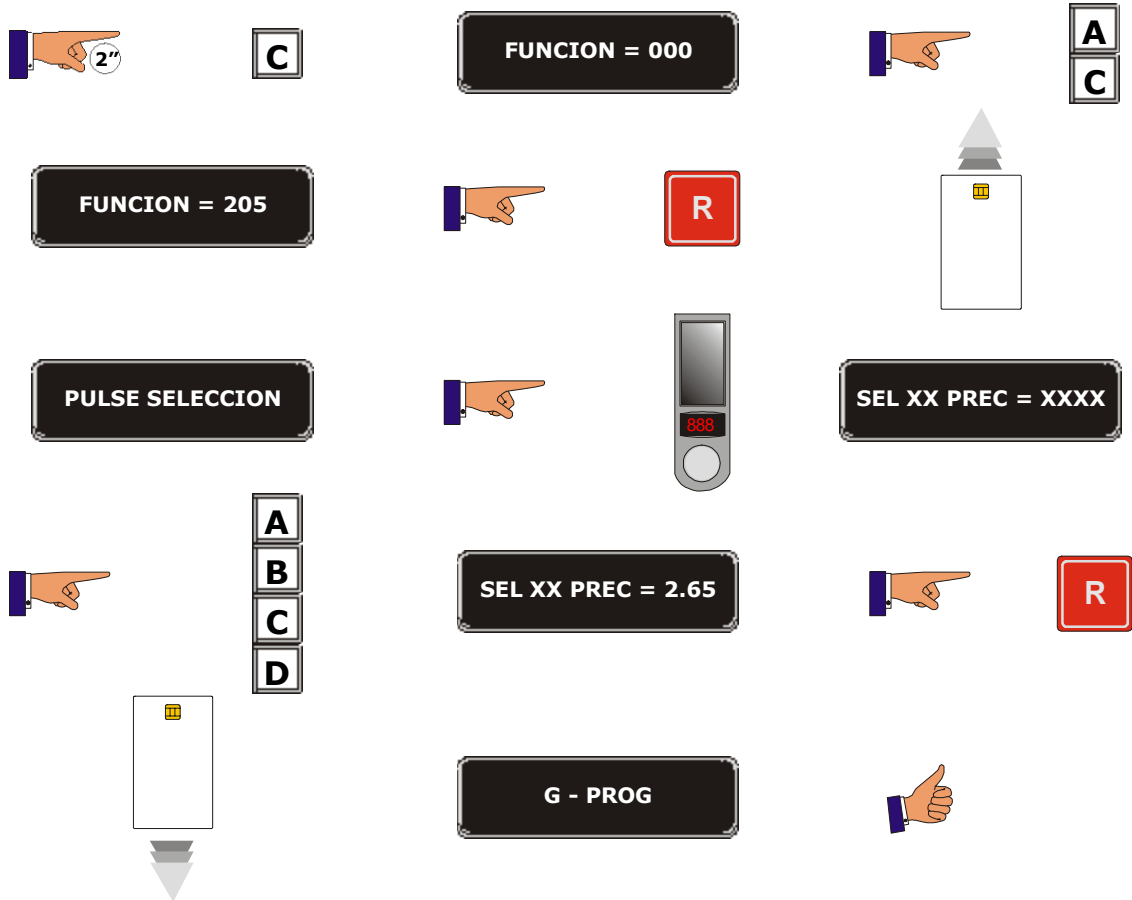
<p><b>Función 202</b></p>	<p>&lt;&lt;COPIA PRECIOS&gt;&gt;</p>	<p>Programación del mismo precio en varias selecciones.</p>
<p><b>1</b></p>	<p>Permite programar a la vez el mismo precio de venta a varias selecciones de producto.</p>	



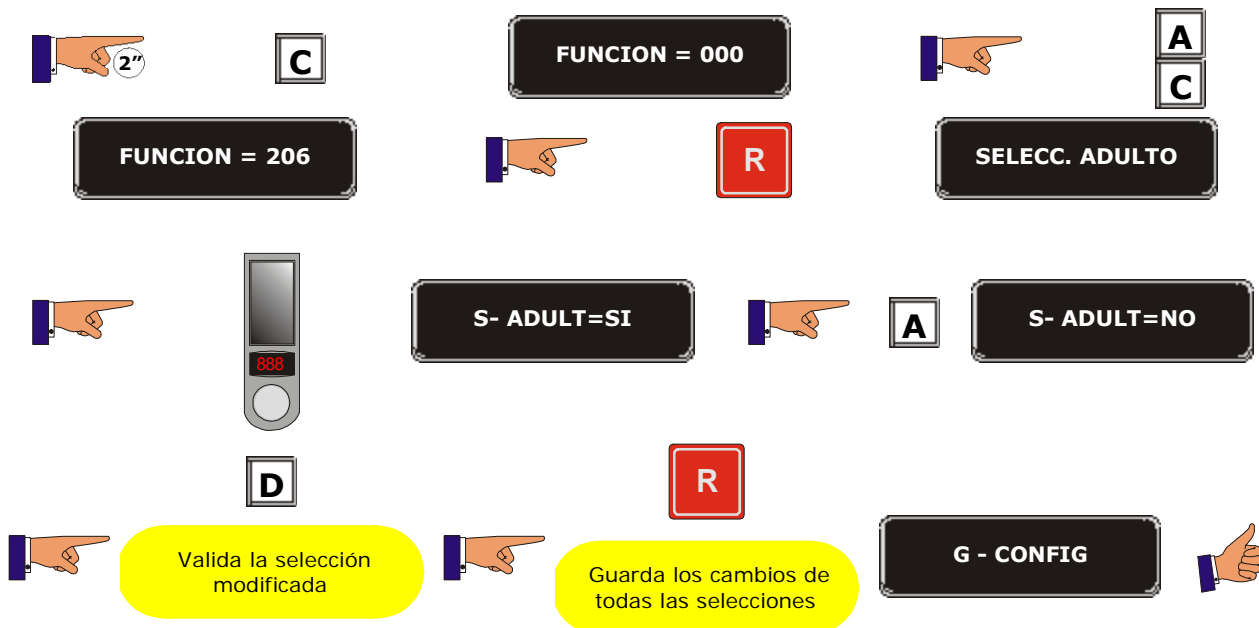
<p><b>Función 204</b></p>	<p>&lt;&lt;PRECIO UNICO&gt;&gt;</p>	<p>Programación del mismo precio en todas las selecciones.</p>
<p><b>1</b></p>	<p>Programa un único precio para todas las selecciones de producto.</p>	



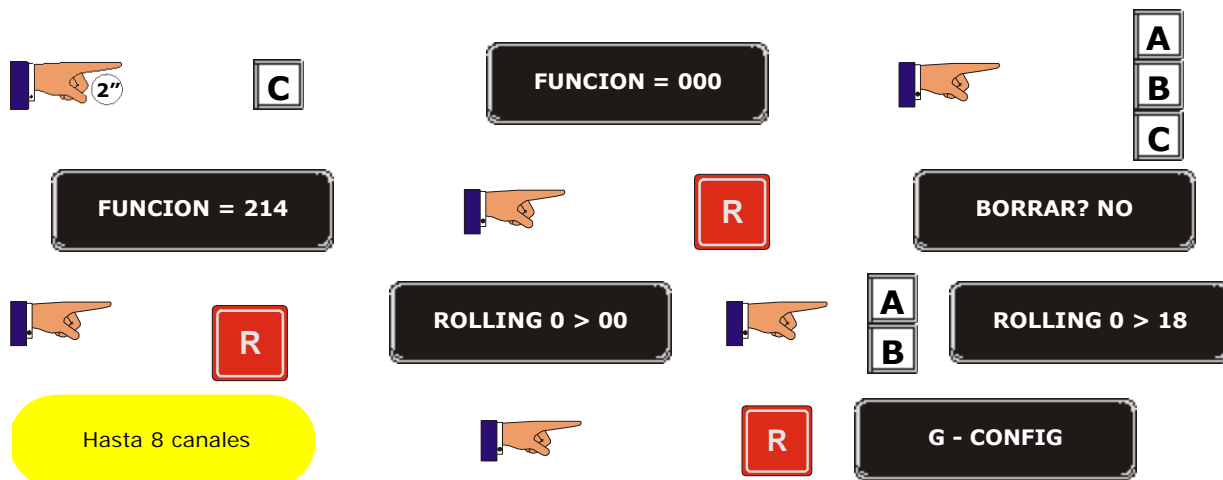
<p><b>Función 205</b></p>	<p>&lt;&lt;PRECIOS. TARJ.&gt;&gt;</p>	<p><b>Programación de precios en tarjetas pre-pago.</b></p>
<p><b>1</b></p>	<p>Permite programar para cada selección de producto un precio especial para la venta con tarjeta prepago que podrá ser igual o distinto al de venta con moneda. Al introducir la tarjeta prepago los <i>displays</i> de los precios de venta cambiarán y mostrarán los precios programados en esta función.</p>	




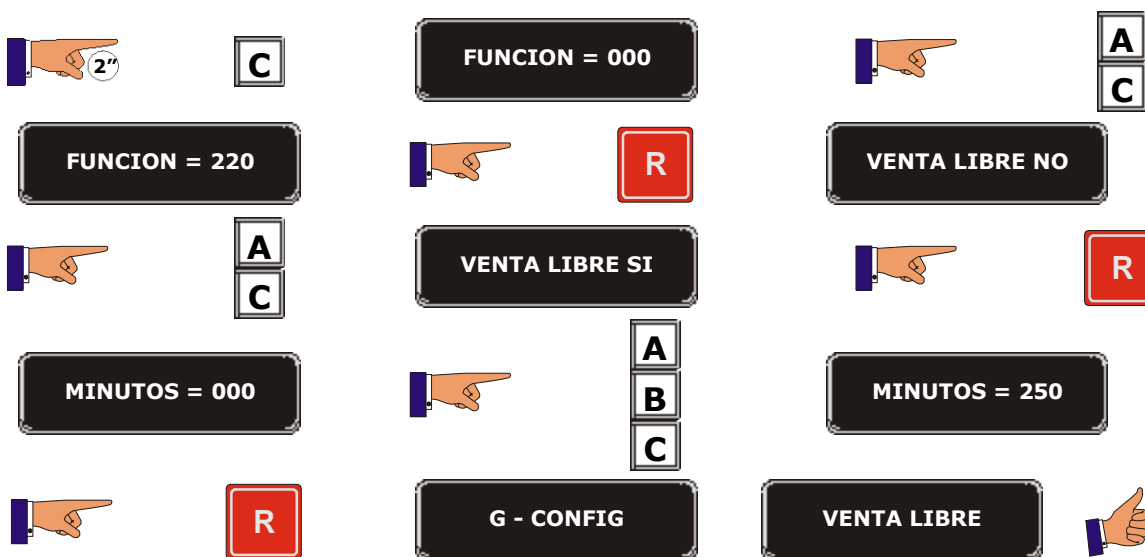
<p><b>Función 206</b></p>	<p>&lt;&lt;SELECCIONES ADULTO&gt;&gt;</p>	<p><b>Selecciones libres del control de acceso al menor de edad.</b></p>
<p><b>1</b></p>	<p>Permite programar selecciones que vendan libremente aunque la máquina tenga activado el control de acceso al menor. Por defecto todas las selecciones están programadas con la opción "SI" (control del menor activado), se pueden programar libres las que se deseen configurándolas con la opción "NO".</p>	




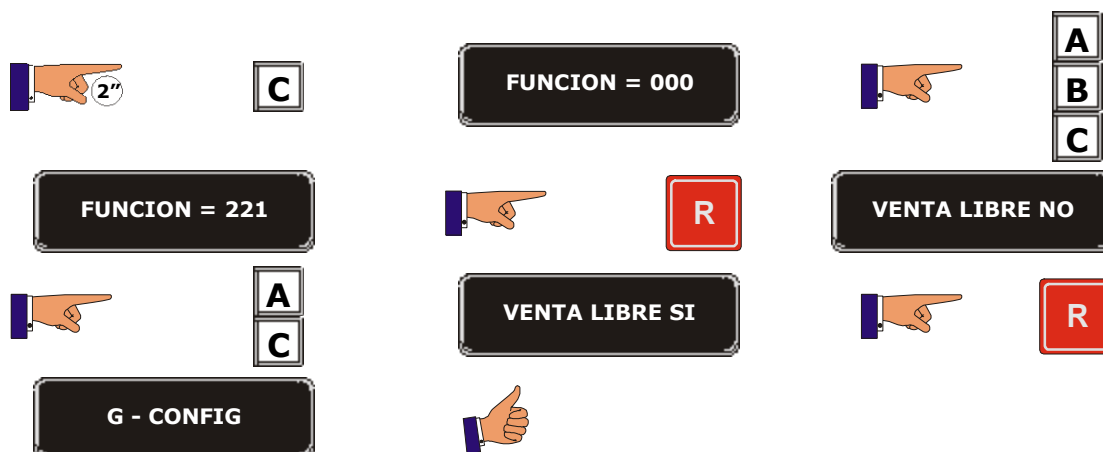
<p><b>Función 214</b></p>	<p>&lt;&lt;CANAL DE LIAR&gt;&gt;</p>	<p><b>Selecciones para configurar el tabaco de liar de liar</b></p>
<p><b>1</b></p>	<p>Permite programar selecciones para configurar la venta de tabaco de liar mediante un kit. Configura al mismo tiempo la asociación de estas selecciones a los canales. Permite configurar hasta 8 canales.</p>	




<b>Función 220</b>	<b>&lt;&lt;VENTA LIBRE&gt;&gt;</b>	<b>Venta libre.</b>
	<p>Permite programar la máquina para que efectúe ventas gratuitas en todas las selecciones. El tiempo máximo que se puede programar para que la máquina trabaje en venta libre es de 250 minutos. No obstante, si se programa la cifra de 255 la máquina permanecerá programada indefinidamente en la situación de venta libre.</p> <p>Esta función no incrementa las contabilidades de la máquina.</p>	

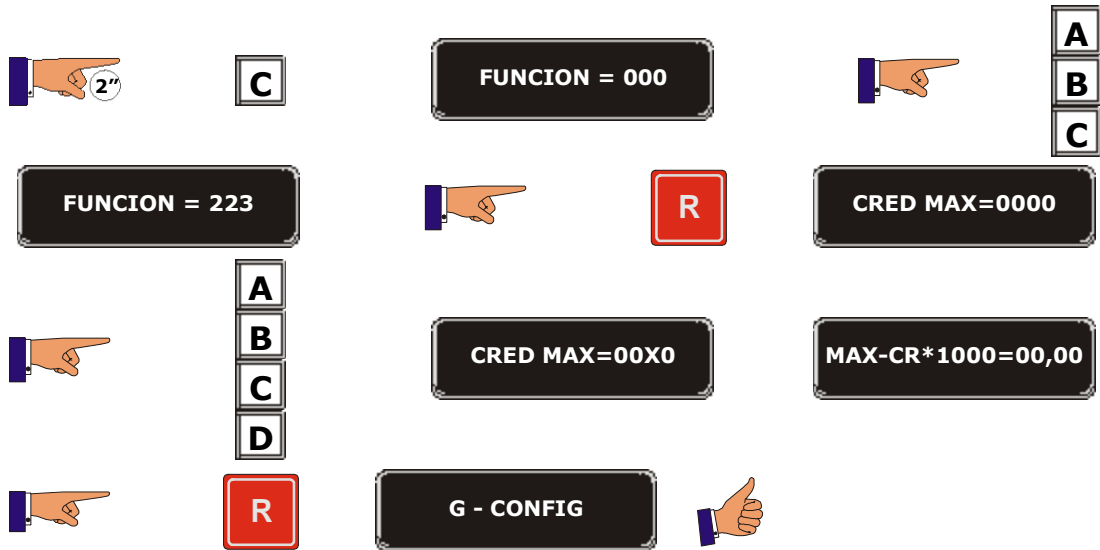


<b>Función 221</b>	<b>&lt;&lt;MULTIVENTA&gt;&gt;</b>	<b>Multiventa.</b>
	<p>Realiza varios servicios consecutivos, hasta completar el importe del dinero introducido o recuperar la cantidad sobrante después de la venta del producto.</p>	







<b>Función 223</b>	<<CREDITO MAX>>	<b>Cifra máxima de dinero que admite la máquina para comprar un producto.</b>
	Permite programar la cantidad máxima de dinero que admitirá la máquina para la compra de un producto. Alcanzada la cifra programada, no admitirá más dinero y las monedas introducidas las rechazará enviándolas al cajetín de recuperación.	

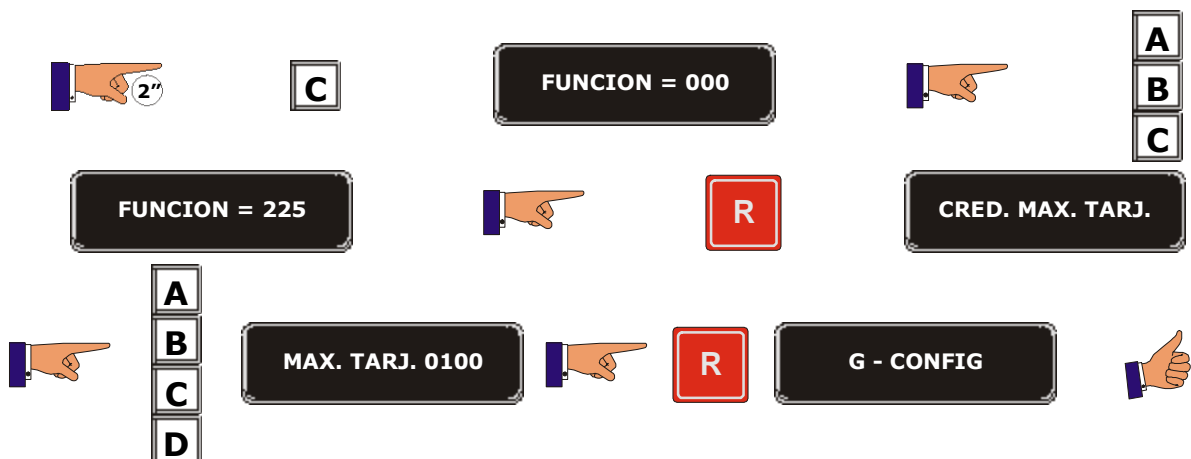



En algunos códigos de máquinas esta función solamente inhibe la entrada de billetes –lector de billetes en paralelo-

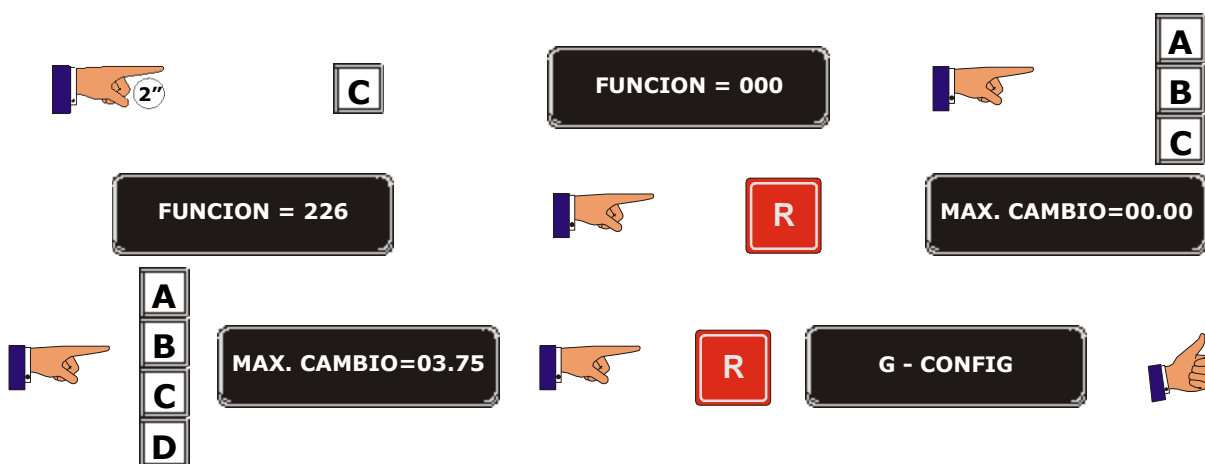
<b>Función 224</b>	<b>&lt;&lt;SOBREPRECIO&gt;&gt;</b>	<b>Venta de tabaco con un sobre precio respecto al PVP.</b>
	Si la cantidad de dinero que tiene que devolver la máquina es inferior a la cifra programada como <<SOBREPRECIO>> la máquina no la devuelve al usuario y se la queda.	




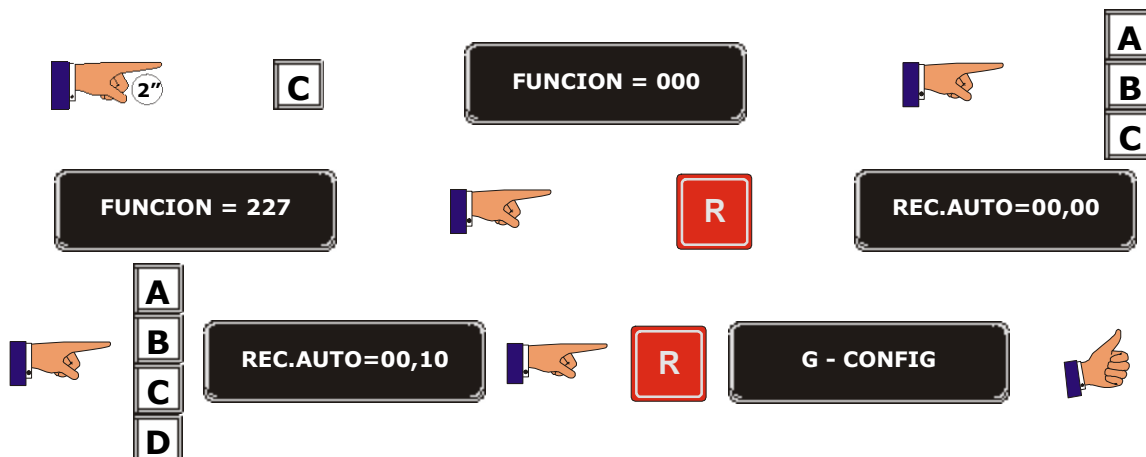
<b>Función 225</b>	<b>&lt;&lt;CRED. MAX. TARJ.&gt;&gt;</b>	<b>Límite de la recarga de la tarjeta prepago.</b>
	Limita el máximo crédito que el usuario puede recargar en su tarjeta prepago. Si el usuario pasa de esta cantidad se hará una recuperación por defecto, este crédito máximo es de 100 Euros pudiéndose programar hasta 999,9 Euros.	




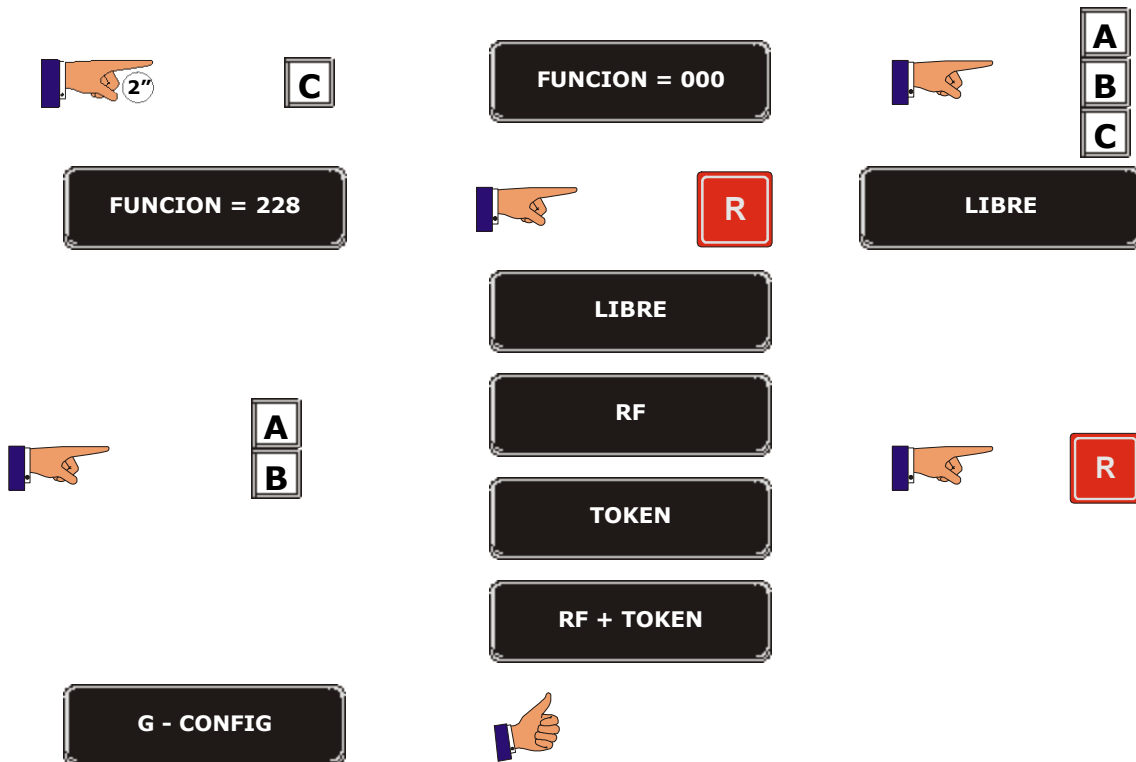
<b>Función 226</b>	<b>&lt;&lt;MAX. CAMBIO&gt;&gt;</b>	<b>Límite de crédito de devolución.</b>
	<p>Limita el máximo crédito que la máquina va a devolver después de realizar la venta. Si el total que la máquina debe devolver es mayor que lo programado, al pulsar la selección aparecerá en el <i>display</i> el mensaje de agotado cambio.</p> <p>Esta función sólo está activa en máquinas con monedero y con tarjeta control Flash referencia 43312590.</p>	




<b>Función 227</b>	<b>&lt;&lt;RECUP. AUTO.&gt;&gt;</b>	<b>Habilita la recuperación automática en función del importe económico que tiene que devolver la máquina.</b>
	<p>Esta función solamente está habilitada cuando la F221 está programada en el modo "multiventa".</p> <p>Si la máquina tiene que devolver al usuario una cantidad de dinero inferior a la programada en esta función realiza la devolución. Si la cantidad es mayor, no hace la devolución y obliga al usuario a realizar nuevas compras con el crédito sobrante o pulsar recuperación para recibir el importe sobrante según programado en Función 226.</p>	



<b>Función 228</b>	<<CONTROL EDAD>>	<b>Control de acceso al menor de edad.</b>
	<p>Esta función se utiliza para habilitar el control de acceso al menor de edad. Se realiza mediante el mando de Radiofrecuencia. Si se programa LIBRE, la máquina funciona sin control de acceso al menor.</p>	

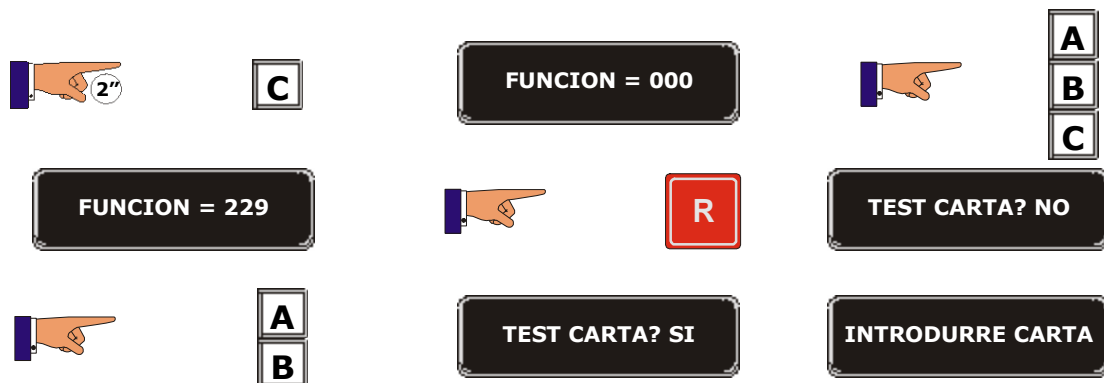


<p><b>Función 229</b></p>	<p>&lt;&lt;TEST TARJETA&gt;&gt;</p>	<p><b>Hace un test de la tarjeta introducida en la máquina.</b></p>
	<p>Esta función está habilitada siempre que F454 esté programada la opción tarjeta.</p> <p>En esta función la máquina reconocerá los tipos de tarjetas habilitadas en el propio lector de tarjetas –de banda magnética, chip, etc.- y, posteriormente, la máquina actuará de la forma siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si la tarjeta es del tipo pre-pago la máquina venderá producto sin descontar el importe vendido.</li> <li>- Si la tarjeta corresponde al mercado italiano en el display de la máquina mostrará CARTA VÁLIDA o CARTA NON VALIDA.</li> </ul>	

Para tarjeta PREPAGO:



Para tarjetas del mercado ITALIANO:

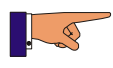


Ahora introducir la tarjeta en el lector de tarjetas.

G - CONFIG


CARTA VALIDA

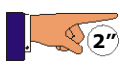
CARTA NON VALIDA



R

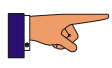


<b>Función 241</b>	<b>&lt;&lt;MODO SERVICIO&gt;&gt;</b>	<b>Activa doble pulsación de etiqueta</b>
 Exclusivo modelo STEP	Esta función habilita la doble pulsación para realizar una compra. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si se activa el usuario pulsa una vez para elegir el producto deseado y solamente este producto se queda iluminado, y en el display aparece el mensaje PULSE DE NUEVO.</li> </ul>	



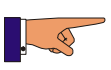
C

FUNCION = 000



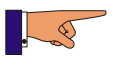
A  
B  
C

FUNCION = 241



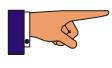
R

CONFIRMACIÓN NO



A

CONFIRMACIÓN SI




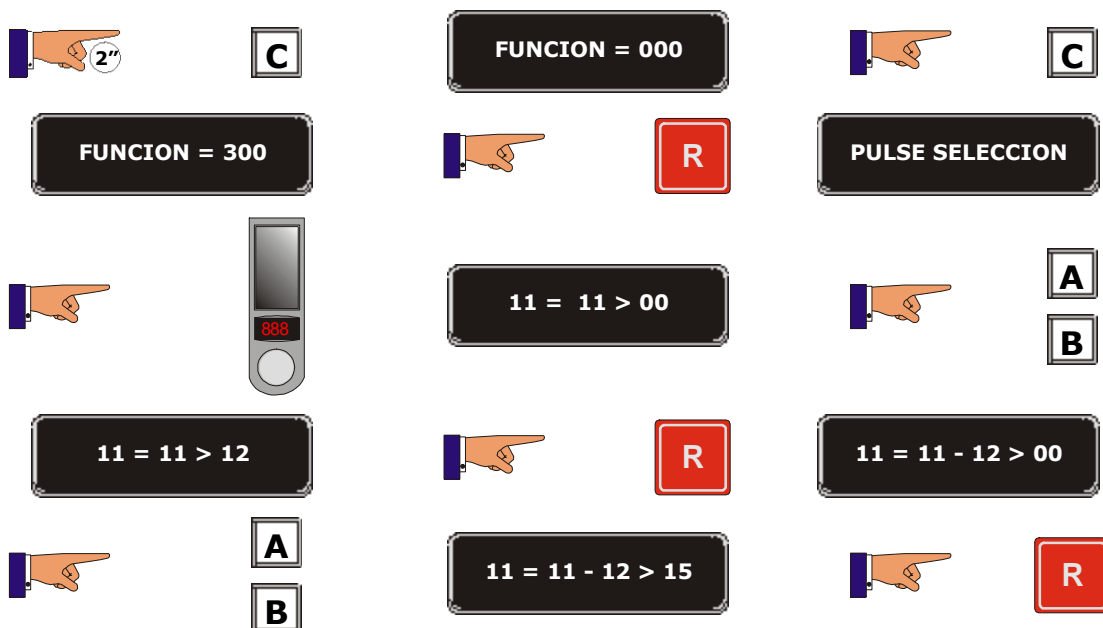
R

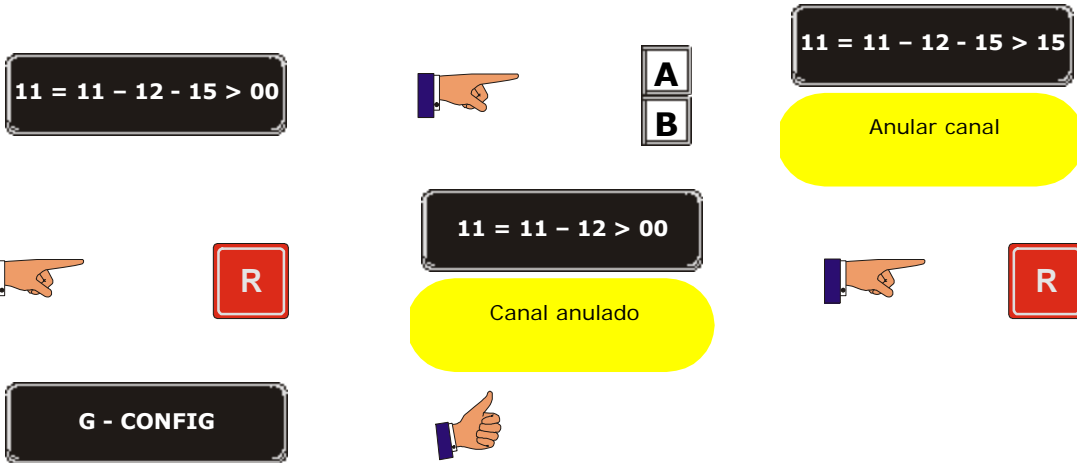
G - CONFIG



## GRUPO 300 PROGRAMACIÓN DE SELECCIONES

Función 300	<<CANALES/SEL>>	Asociación de selecciones y canales.
		<p>Permite asociar varias selecciones a un mismo canal o varios canales a una misma selección (hasta un máximo de cinco) cuyas ventas se irán realizando de manera rotativa entre los canales asociados. Si se realiza una asociación automática de los canales mediante la función 099 inicialización-, puede ocurrir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Que cuando haya más selecciones que canales: se duplicarán las selecciones de dos en dos.</li> <li>• Que cuando haya más canales que seleccione, dos posibilidades: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sin canales medios, se duplicarán los últimos canales de dos en dos, comenzando por las últimas.</li> <li>- Con canales medios, los canales medios sobrantes pasan a suplementar a los primeros completos.</li> </ul> </li> </ul> <p>El método que se explica en los gráficos utiliza el teclado A, B, C y D de la caja de programación para indicar, de forma numérica, las selecciones de producto y los canales que se desean asociar/no asociar. Otro método, más rápido, para asociar/no asociar canales-teclas de selección es pulsar el micro de agotado producto de los módulos de extracción de producto de los canales implicados en la asociación/no asociación.</p> <p>No se pueden asociar canales cuyas teclas de selección de producto tengan programados precios diferentes de venta del producto.</p>







Función 301	<<COD. FAM/PROD>>	Código de familia y producto
	Permite programar los códigos de familia y producto para cada selección, facilitando así un tratamiento informático de los datos de las contabilidades.	

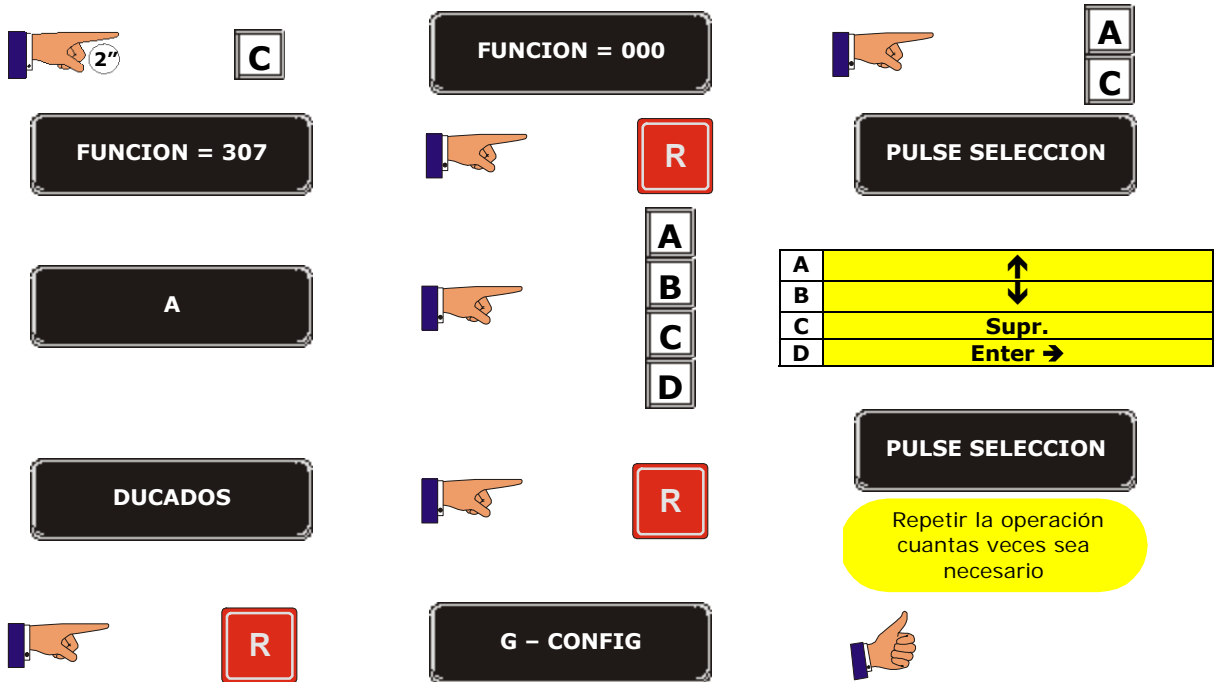




<b>Función 303</b>	<<PROMOCIONES>>	<b>Regalo de un producto.</b>
	<p>Programa una selección de producto para que, al efectuar un determinado número de ventas, máximo 9, de esa selección, regale un producto de otro canal. Pueden asociarse un máximo de 5 canales, de los que saldrá el producto que se regala, por selección de producto. Al agotarse el primero de esos 5 canales pasa a regalar del siguiente y así sucesivamente hasta agotar las existencias.</p>	




<b>Función 307</b>	<<NOMBRE SEL >>	Programa un nombre para cada selección de producto.
	Permite programa un nombre alfanumérico a cada una de las selecciones de producto que tenga la máquina.	

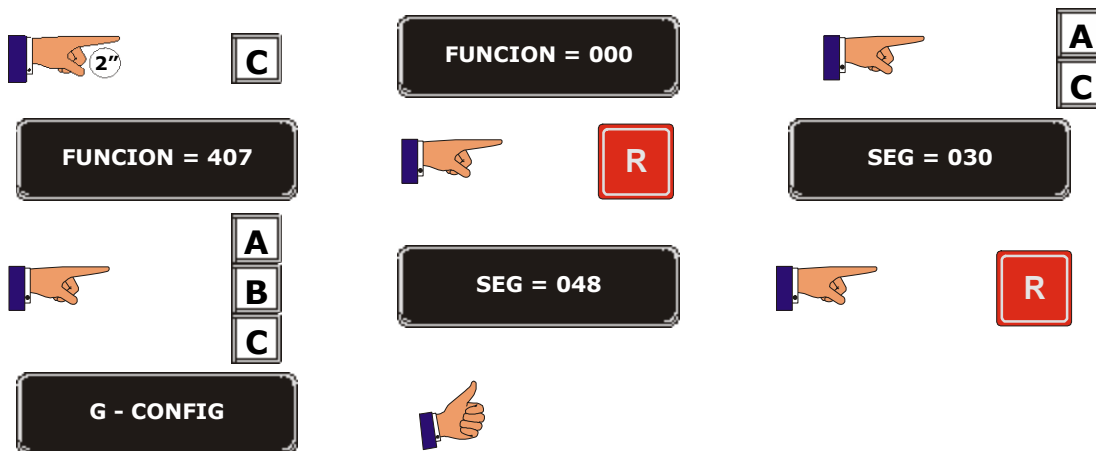



### CARÁCTERES EN FUNCIÓN

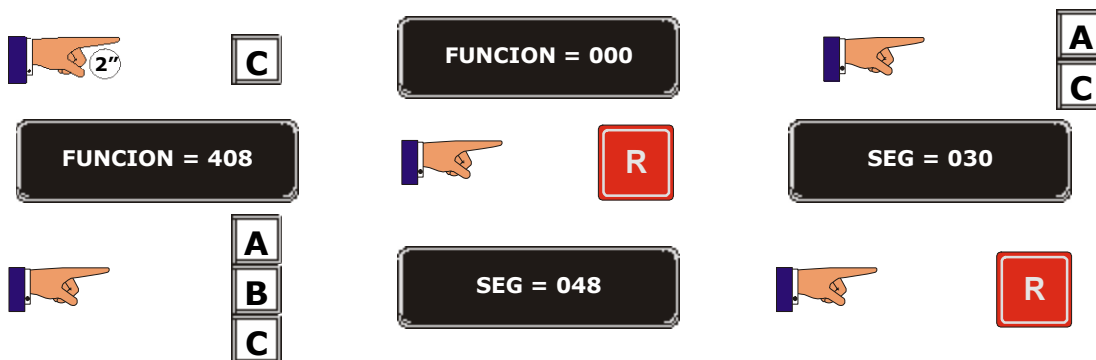
A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P, Q, R, S, T, U, V, W, X, Y, Z,  
 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,  
 \*, -, /, \, +, =, !, ?, \$, @, &, <, >, espacio.

## GRUPO 400 PROGRAMACIONES DE LA MÁQUINA

<p><b>Función 407</b></p>	<p>&lt;&lt;TIEMPO DEV&gt;&gt;</p>	<p><b>Trabajando en modo multiventa: tiempo antes de entregar el resto de crédito al usuario.</b></p>
<p></p>	<p>Permite programar el tiempo que estará disponible el resto de crédito. Transcurrido este tiempo la máquina realiza la recuperación automática y entrega al usuario el dinero.</p> <p>La unidad es el segundo.</p>	



<p><b>Función 408</b></p>	<p>&lt;&lt;TIEMPO CRED &gt;&gt;</p>	<p><b>Tiempo antes de realizar una recuperación automática.</b></p>
<p></p>	<p>Permite programar el tiempo que transcurrirá antes de realizar una recuperación automática posterior a la introducción en la máquina de una o más monedas.</p> <p>La unidad es el segundo. Siempre configurar una cantidad en segundos. Nunca debe ser 0.</p>	



**G - CONFIG**

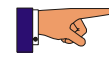


<b>Función 410</b>	<<SIST. MONED.>>	<b>Sistema de admisión/devolución de monedas.</b>
	Se programa el sistema que utiliza la máquina para admitir monedas y devolver los cambios al usuario de la máquina.	



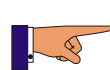
**C**

**FUNCION = 000**



**B**  
**C**

**FUNCION = 410**



**R**

**TUBOS**

**¡ATENCIÓN!**  
Si la máquina no lleva tubos al utilizar esta función quedará fuera de servicio

**ROTATIVO <RODE-E>**

**TUBOS**

**ROTATIVO <RODE-U cctalk>**

**MDB**

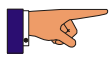
**BDTA**

**"V" scrow**

**NINGUNO**

**SELECTOR CCTALK**

La opción de "V" scrow solamente se programa con "precio exacto"



**A**  
**B**

**MDB**

**SI / NO**

Seleccionada la opción SI, el display mostrará:

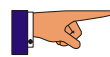


**A**  
**B**











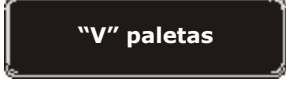





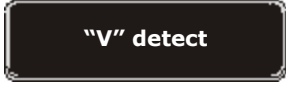











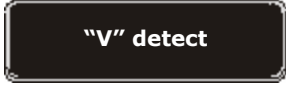






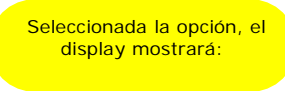





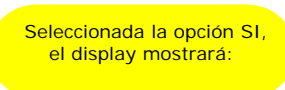









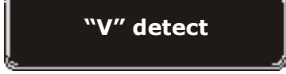





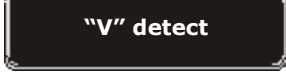

**SI / NO**

Seleccionada la opción, el display mostrará:

**Rec. Motor**



**A**  
**B**

Seleccionada la opción SI, el display mostrará:

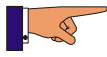
Seleccionada la opción, el display mostrará:


Seleccionada la opción SI, el display mostrará:

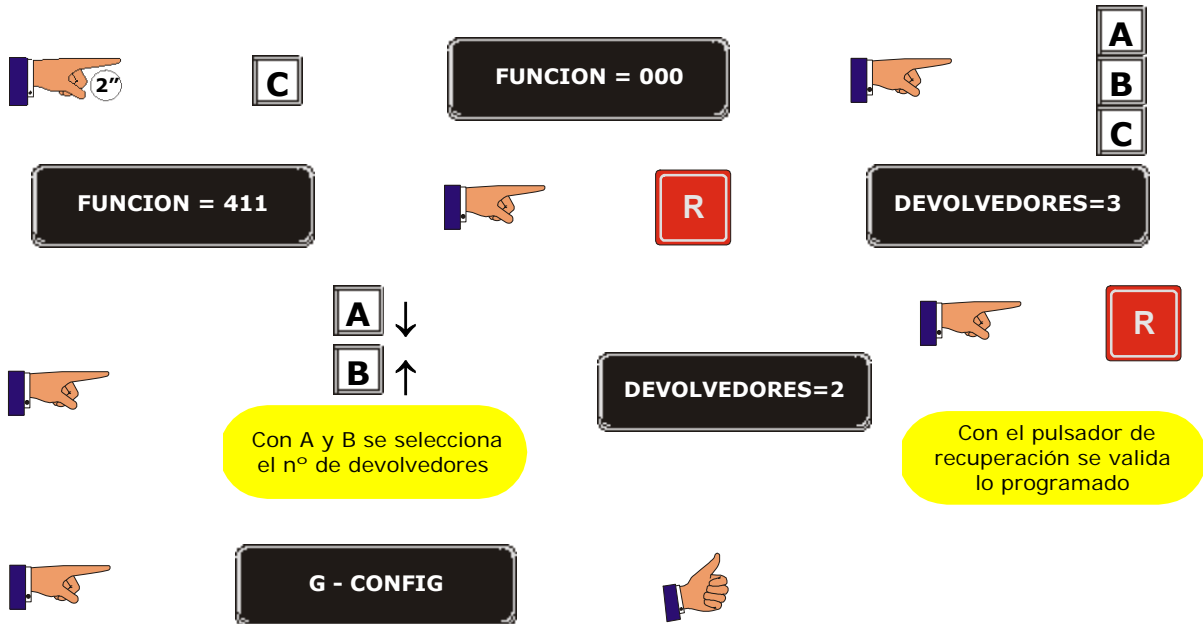
Seleccionada la opción, el display mostrará:

Seleccionada la opción SI, el display mostrará:

Seleccionada la opción SI, el display mostrará:



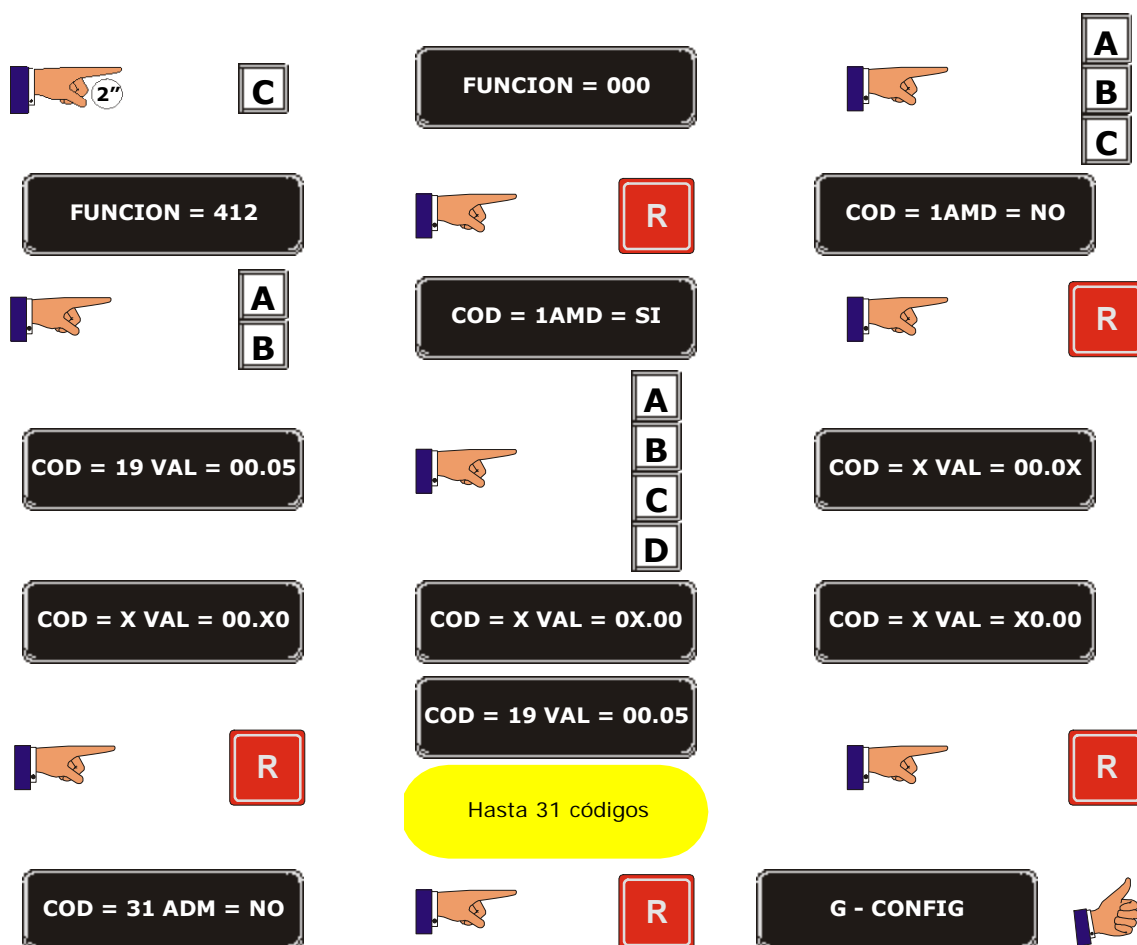
<b>Función 411</b>	<b>&lt;&lt;SIST. MONED.&gt;&gt;</b>	<i>Hopper.</i>
	Se programa el número de <i>hopper</i> que tiene la máquina.	



<b>Función 412</b>	<b>&lt;&lt;MONEDAS ENTR&gt;&gt;</b>	<b>Monedas admitidas</b>
	Permite programar los tipos de monedas que admitirá la máquina y el valor que debe interpretar por cada una de ellas.	

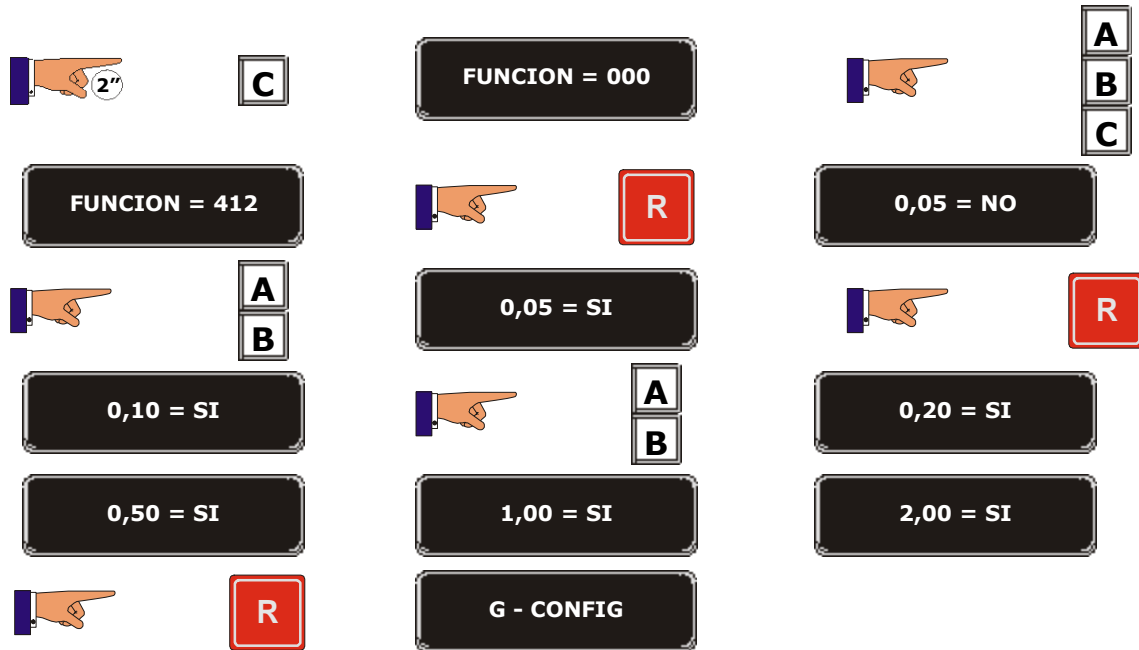
MONEDA	CÓDIGO
-	1
-	2
-	3
-	4
-	5
-	6
-	7
-	8
-	9
-	10
-	11
Token	12
-	13
Ficha 1	14
Ficha 2	15

MONEDA	CÓDIGO
-	16
-	17
-	18
5 cent.	19
10 cent.	20
20 cent.	21
50 cent.	22
1 Euro	23
2 Euros	24
-	25
-	26
-	27
-	28
-	29
-	30
-	31

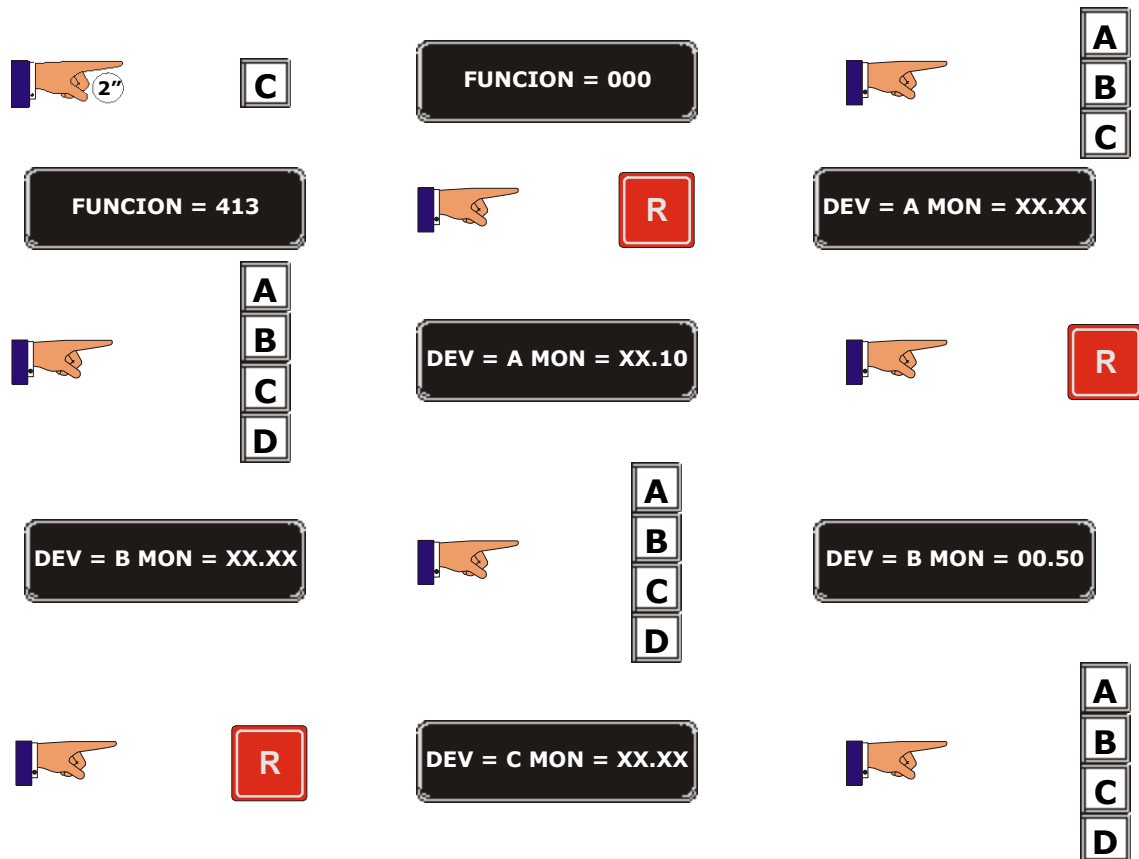




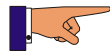
## Modelo STEP (selector CCTALK)



Función 413	<<MONEDAD DEV.>>	Valor de las monedas a devolver.
	Se programan los valores de las monedas que van a los <i>hopper</i> .	



DEV = C MON = 00.05



G - CONFIG

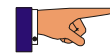


<b>Función 414</b>	<b>&lt;&lt;CLASIF. MON.&gt;&gt;</b>	<b>Clasificación de las monedas admitidas.</b>
	Se programar el lugar de destino de cada moneda. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hopper A, B, C.</li> <li>• Hucha.</li> <li>• No admitidas</li> </ul>	

MONEDA	CÓDIGO
5 cent.	19
10 cent.	20
20 cent.	21
50 cent.	22
1 Euro	23
2 Euros	24
Ficha 1	12
Ficha 2	13



FUNCION = 000

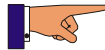


FUNCION = 414



COD 19 <0.05>

DEVOLVEDOR C



DEVOLVEDOR A



ALTERNATIVO




HUCHA







































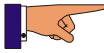


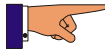





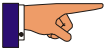


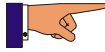

G - CONFIG


## Modelo STEP (hopper CCTALK)




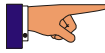





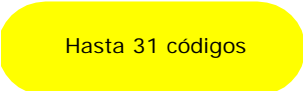



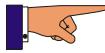




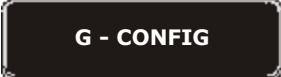




<p><b>Función 415</b></p>	<p>&lt;&lt;MIN/MAX DEV.&gt;&gt;</p>	<p><b>Máximo y mínimo de monedas en cada hopper o Tubo devolvedor.</b></p>
<p></p>	<p>Permite programar el mínimo y máximo número de monedas en depósito para cada hopper o tubo devolvedor.</p> <p>Si la cantidad de monedas programada supera los detectores de agotado o de llenado, prevalecerán los detectores sobre las cantidades programadas; salvo que se elija lo contrario: ignorar el detector de agotado.</p> <p>Si la F410 tiene programada la opción MDB, en esta función solamente se programará el nivel máximo de monedas deseado.</p>	

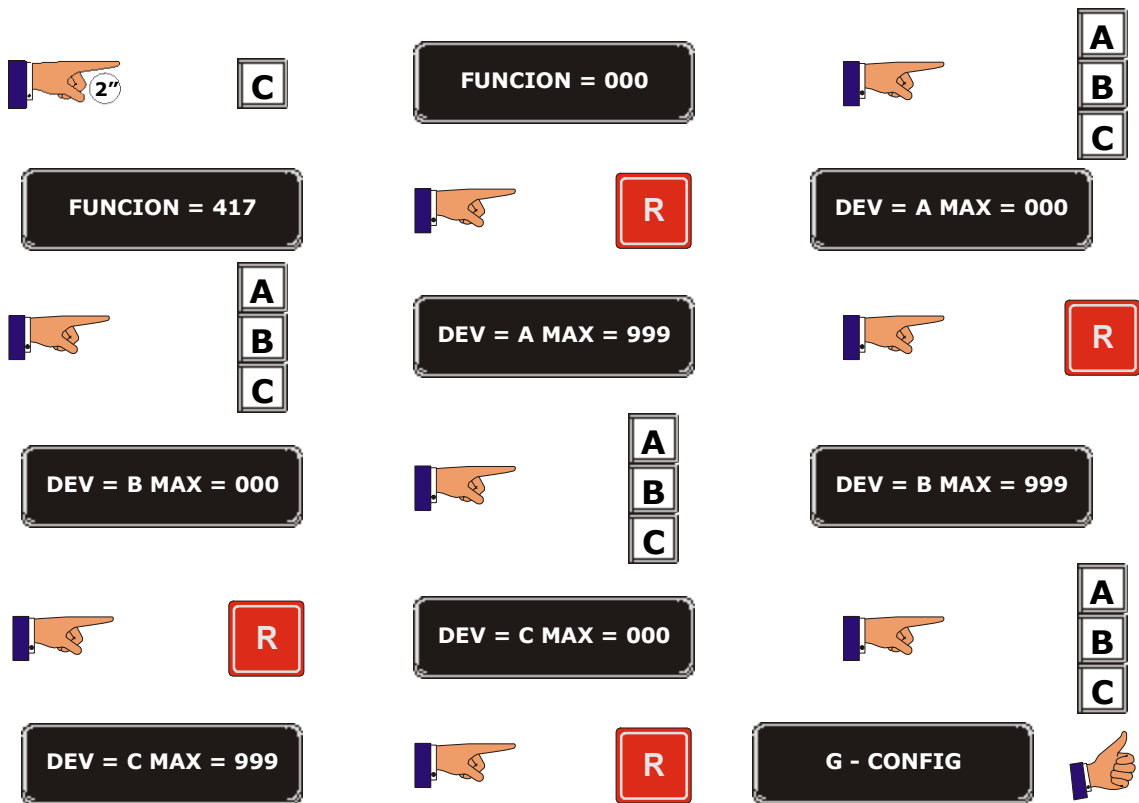
			 
		 	
			 
			 
			 
		 	
			 
			 


				
				
				

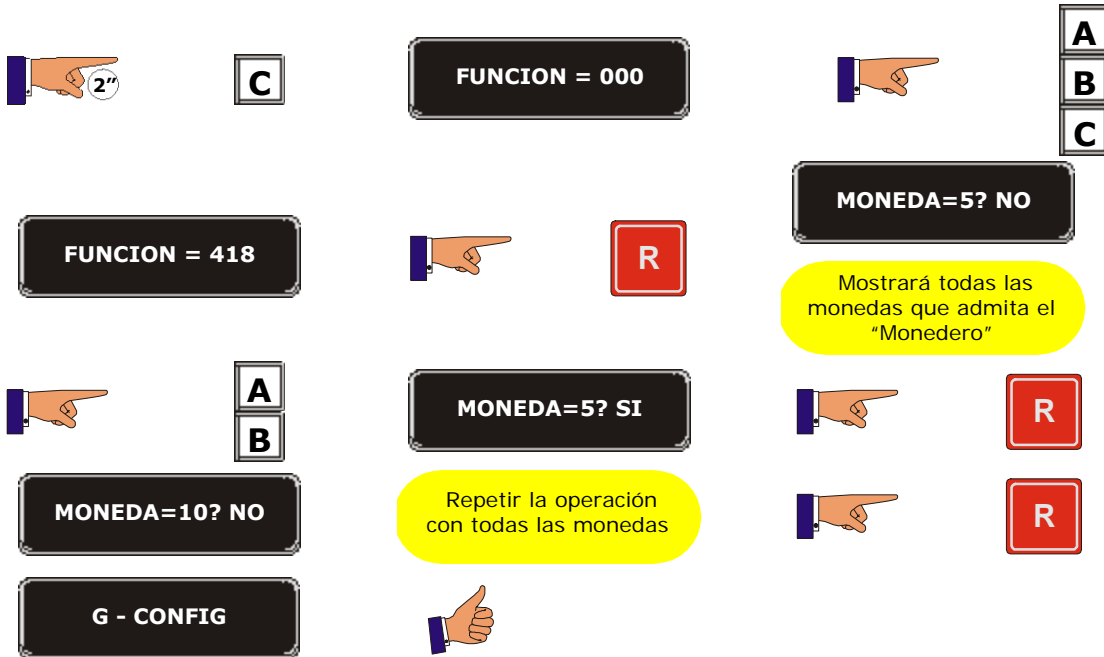
Función 416	<<MAX ADMISION>>	Monedas admitidas por servicio (máximo).
		<p>Permite limitar el número máximo de monedas de cada tipo admitidas en un mismo servicio.</p> <p>La cantidad máxima de monedas que pueden entrar en la "V" retentora es de 30.</p>


				
				
				
				
				
				

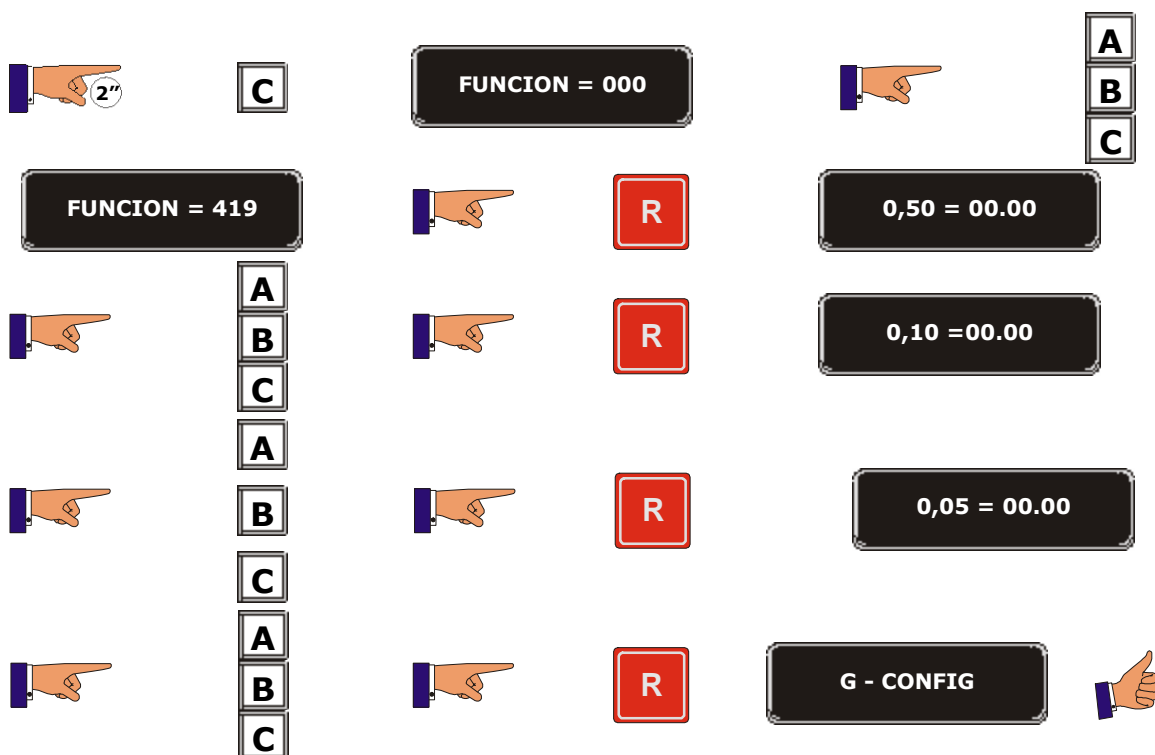
<b>Función 417</b>	<b>&lt;&lt;MAX DEVOLUC&gt;&gt;</b>	<b>Monedas devueltas por servicio (máximo).</b>
	<p>Permite definir el número máximo de monedas de cada tipo que la máquina puede devolver en un mismo servicio.</p> <p>Esta función solo esta activa en máquinas con sistema devolución de <i>hopper</i> o Tubos tipo A.</p>	



<p><b>Función 418</b></p>	<p>&lt;&lt;ADM. AGOT. CAM&gt;&gt;</p>	<p>Monedas admitidas cuando la máquina está en agotado cambio.</p>
<p> Protocolo MDB</p>	<p>Se programan las monedas que admitirá la máquina cuando ésta se encuentra en "agotado cambio".</p>	



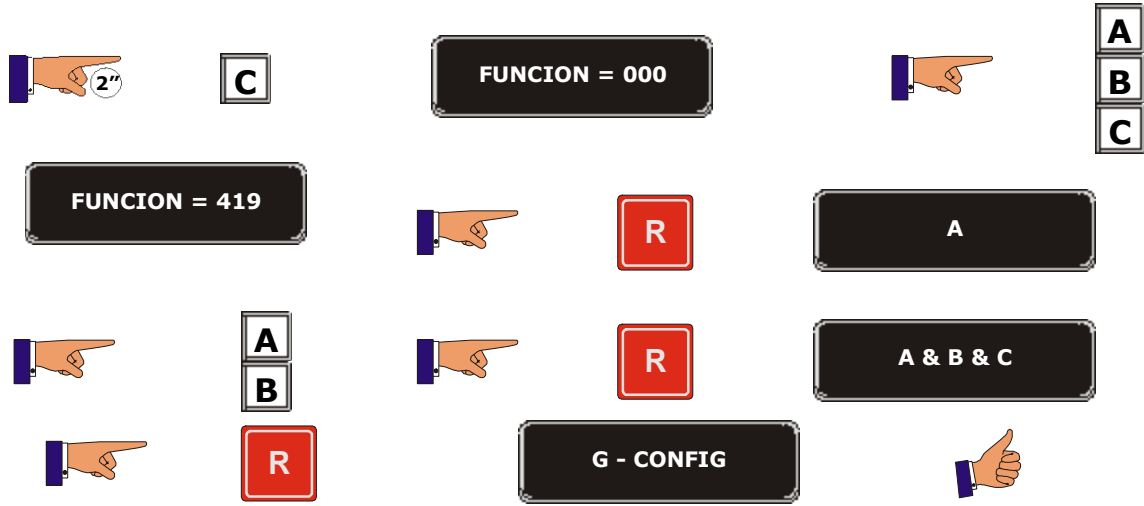
<b>Función 419</b>	<b>&lt;&lt;AGOT. CAMBIO &gt;&gt;</b>	<b>Nivel mínimo de monedas en los sistemas de devolución.</b>
	<p>En los monederos con protocolo MDB permite definir el número mínimo de monedas en cada tubo <i>devolvedor</i>, cuando se cumple, la máquina activa el sistema de "agotado cambio" y trabaja con importe "exacto".</p> <p>En los <i>hopper</i>, o en los de tubo, tipo A, permite programar combinaciones entre ellos que, cuando se cumplen, la máquina activa el sistema de "agotado cambio" y trabaja con importe "exacto".</p>	



Sistema de *hopper* o tubos tipo A

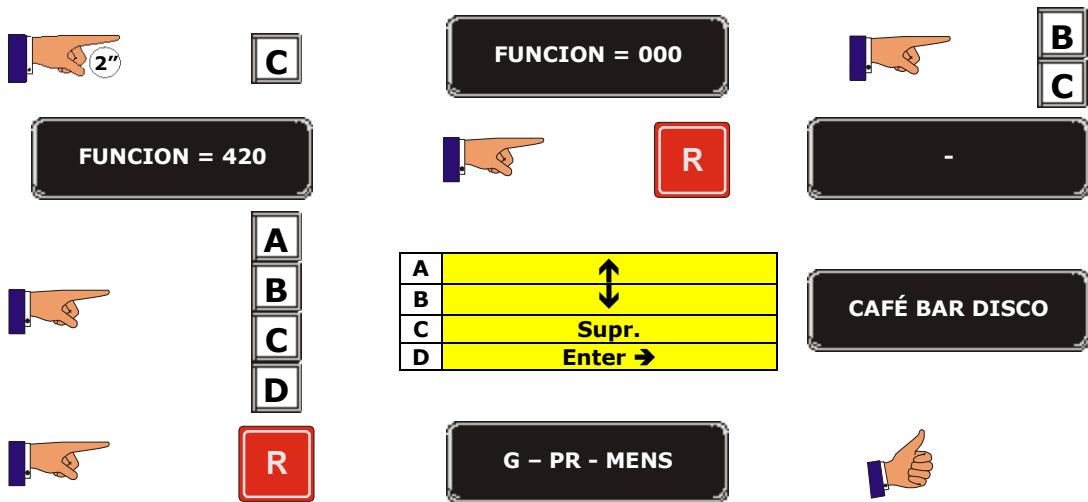
Combinación <i>hopper</i>	Condición para agotado cambio
A	<b>A</b> vacío
A / B	<b>A</b> o <b>B</b> vacíos
A / B / C	<b>A</b> o <b>B</b> o <b>C</b> vacíos
A & B	<b>A</b> y <b>B</b> vacíos
A / C	<b>A</b> o <b>C</b> vacíos
B & C	<b>B</b> y <b>C</b> vacíos
B	<b>B</b> vacío
B / C	<b>B</b> o <b>C</b> vacíos
C	<b>C</b> vacío
A / B & C	<b>A</b> o <b>B</b> y <b>C</b> vacíos
A & B & C	<b>A</b> y <b>B</b> y <b>C</b> vacíos
A & B / C	<b>A</b> y <b>B</b> o <b>C</b> vacíos



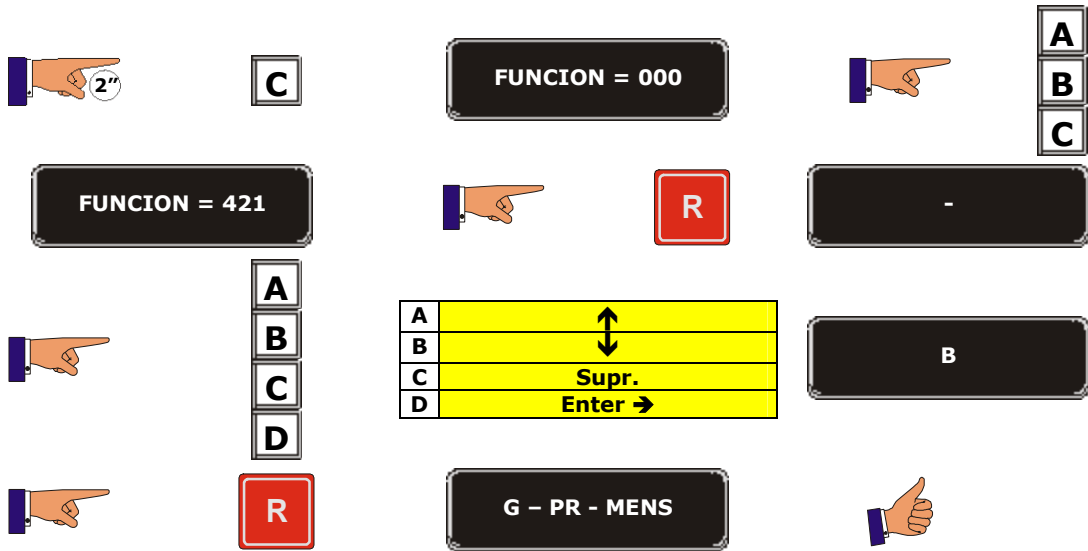


En este ejemplo, para que se cumpla la condición de AGOTADO CAMBIO, los tres *hopper* deben estar vacíos.

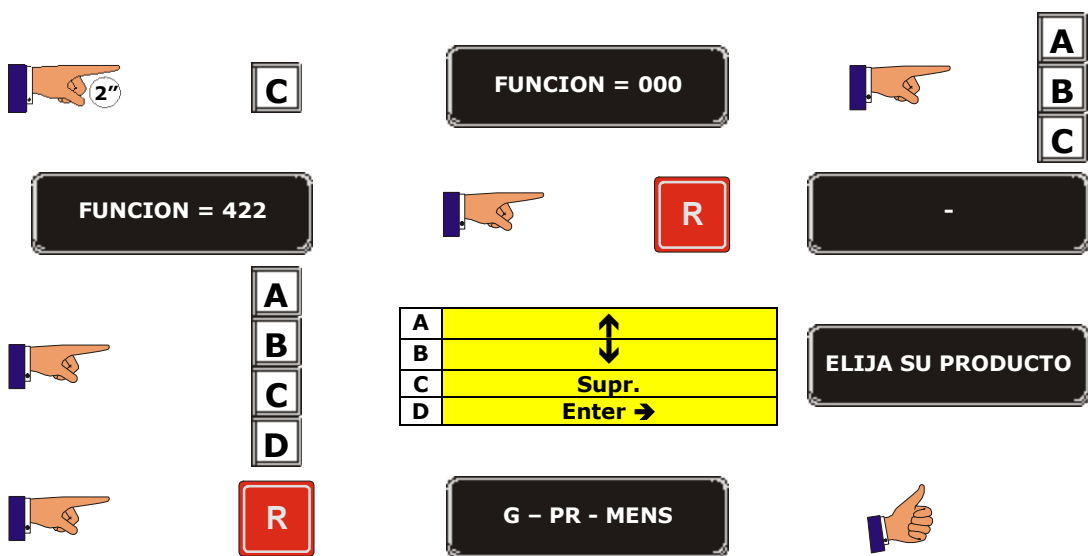
<b>Función 420</b>	<b>&lt;&lt;MENS. PUBLIC. &gt;&gt;</b>	<b>Mensaje publicitario (en estado de reposo).</b>
	Permite difundir un mensaje en el <i>display</i> , que se visualizará estando la máquina en estado de reposo. Hasta un máximo de 100 caracteres.	




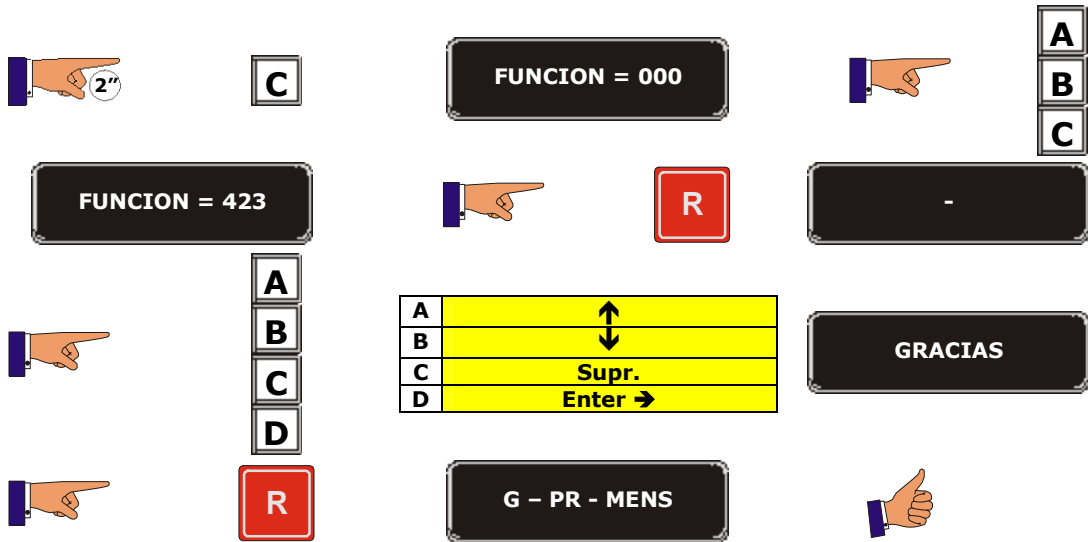
<b>Función 421</b>	<b>&lt;&lt;MENS. EFECTO &gt;&gt;</b>	<b>Mensaje con efecto (pulsante).</b>
	Permite difundir un mensaje que aparece y desaparece e el <i>display</i> , efecto, y que se visualizará cuando la máquina permanezca en estado de reposo. Hasta un máximo de 16 caracteres.	




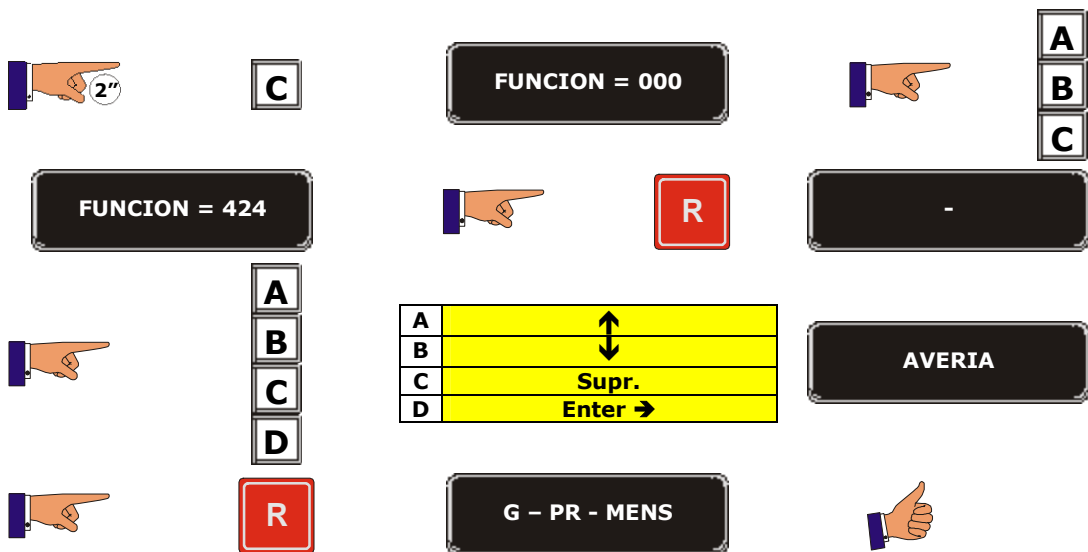
<b>Función 422</b>	<b>&lt;&lt;MENS. PROMOC.&gt;&gt;</b>	<b>Mensaje con efecto (pulsante)</b>
	Permite difundir un mensaje en el <i>display</i> que se visualizará al introducir monedas en la máquina. Hasta un máximo de 50 caracteres.	




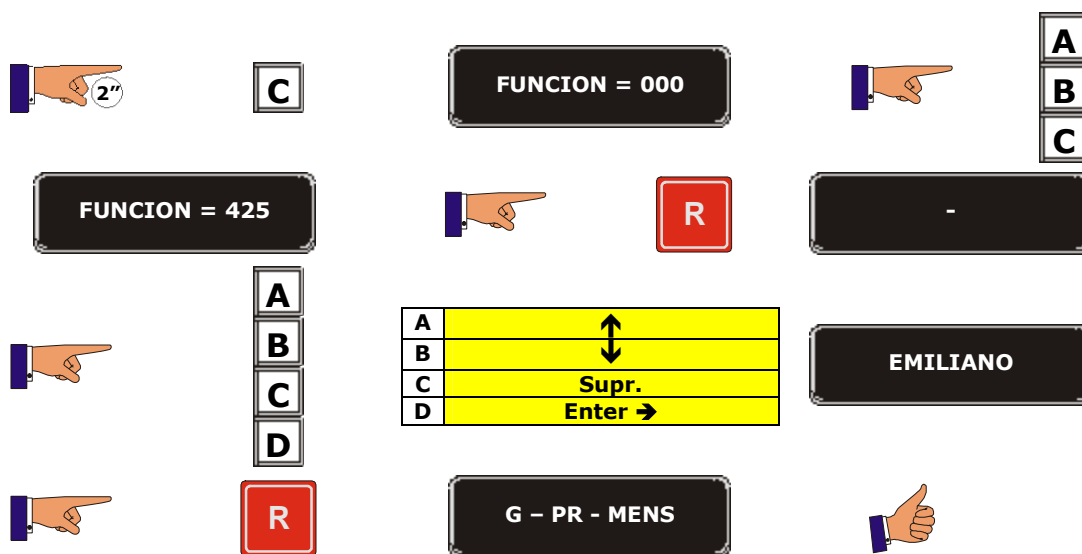
<b>Función 423</b>	<b>&lt;&lt;MENS. GRACIAS&gt;&gt;</b>	<b>Mensaje de "GRACIAS"</b>
	Permite difundir un mensaje en el <i>display</i> que se visualizará tras realizar una venta. Hasta una máximo de 16 caracteres.	




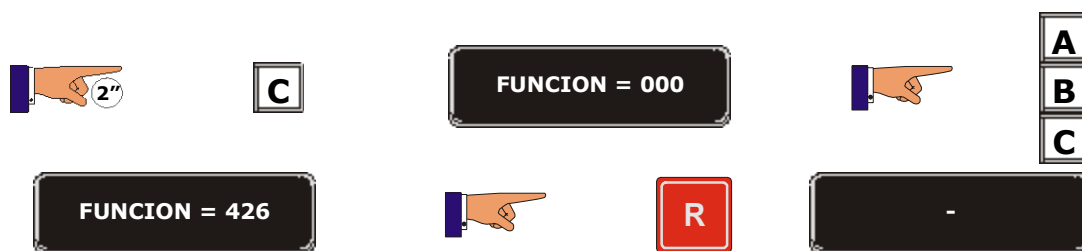
<b>Función 424</b>	<b>&lt;&lt;MENS. AVERIA&gt;&gt;</b>	<b>Mensaje que muestra el <i>display</i> estando en "fuera de servicio".</b>
	Muestra un mensaje en el <i>display</i> cuando la máquina está es situación de "fuera de servicio".	

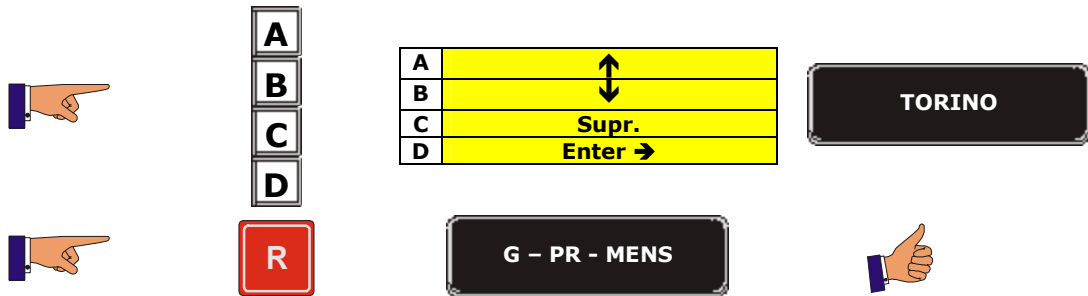


<b>Función 425</b>	<<TABACCHERIA>>	<b>Mensaje que muestra en el ticket de devolución.</b>
 <p>Exclusivo para modelos de Italia.</p>	<p>Es una línea que se incluye en el ticket de devolución para informar al cliente sobre el nombre del estanco.</p>	

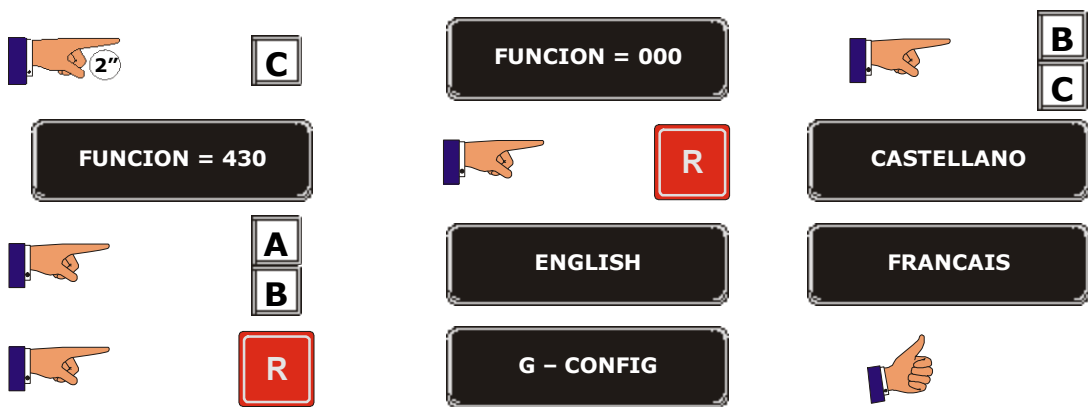


<b>Función 426</b>	<<CITTÁ>>	<b>Mensaje que muestra en el ticket de devolución.</b>
 <p>Exclusivo para modelos de Italia.</p>	<p>Es una línea que se incluye en el ticket de devolución para informar al cliente sobre la dirección del estanco.</p>	

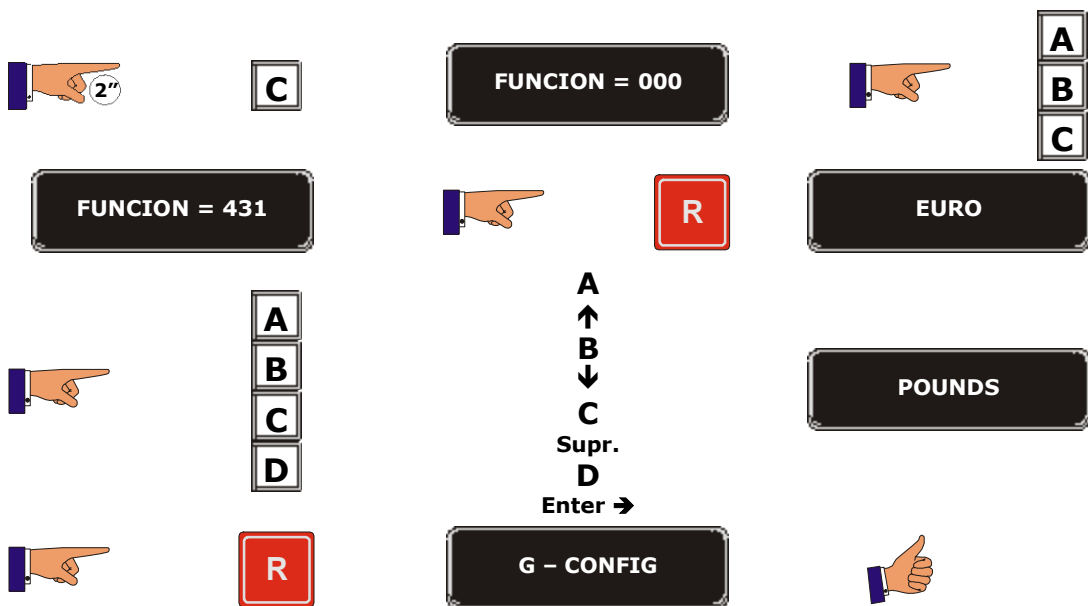





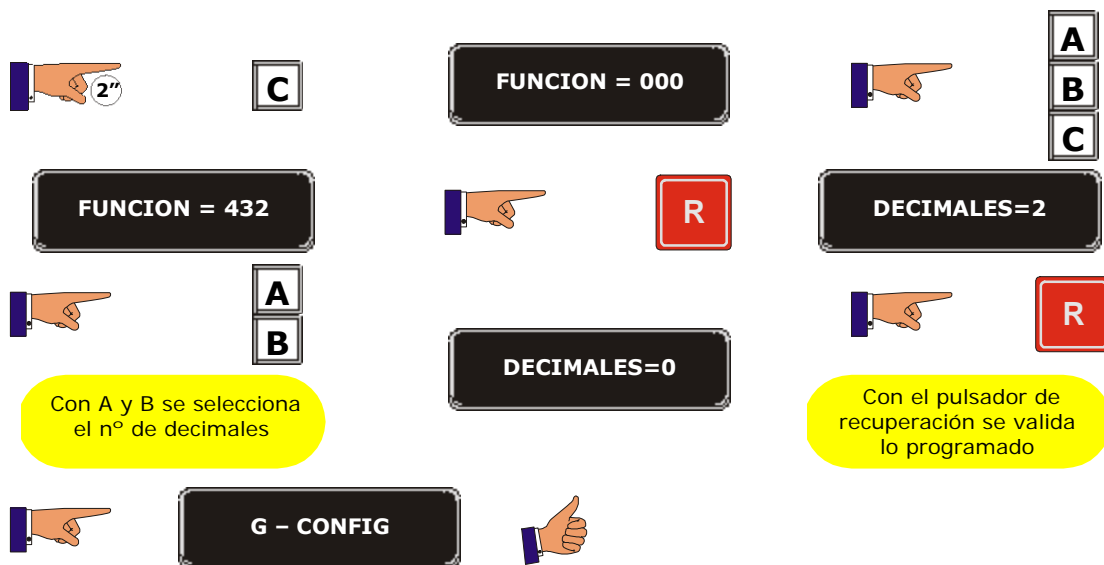
<b>Función 430</b>	<b>&lt;&lt;IDIOMA&gt;&gt;</b>	<b>Elección de idioma.</b>
	Permite personalizar la máquina con uno de estos idiomas: español, inglés, francés.	




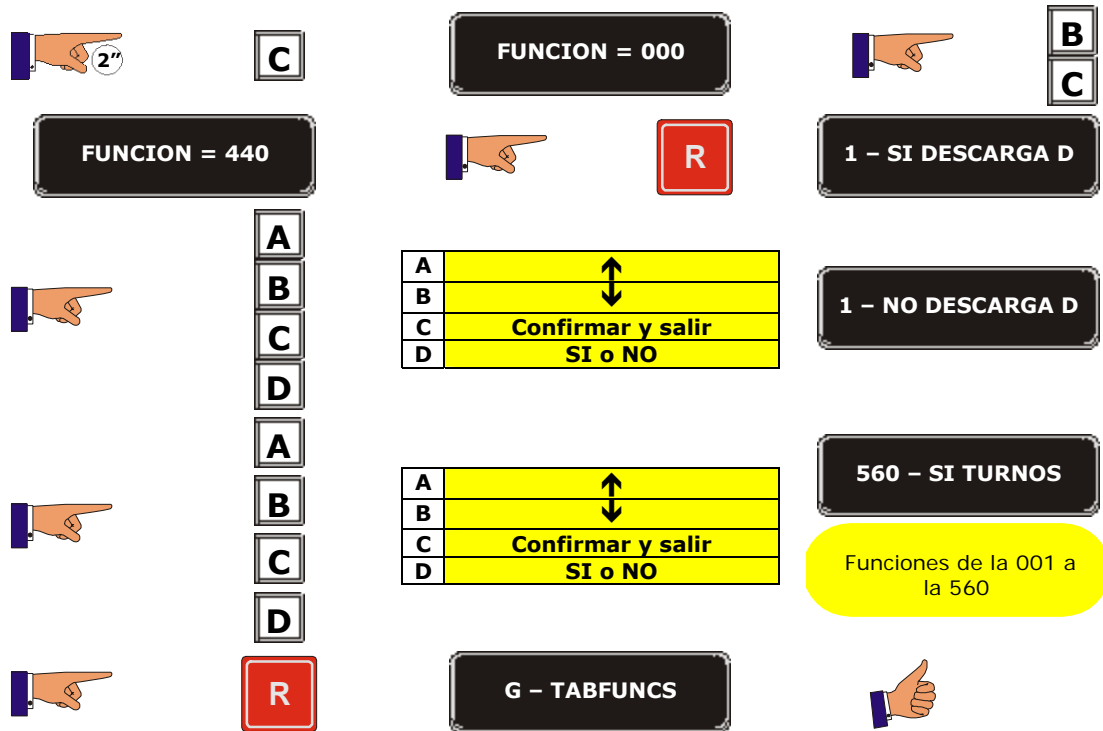
<b>Función 431</b>	<b>&lt;&lt;NOMBRE MON.&gt;&gt;</b>	<b>Nombre de la moneda.</b>
	Permite personalizar el nombre de la moneda.	




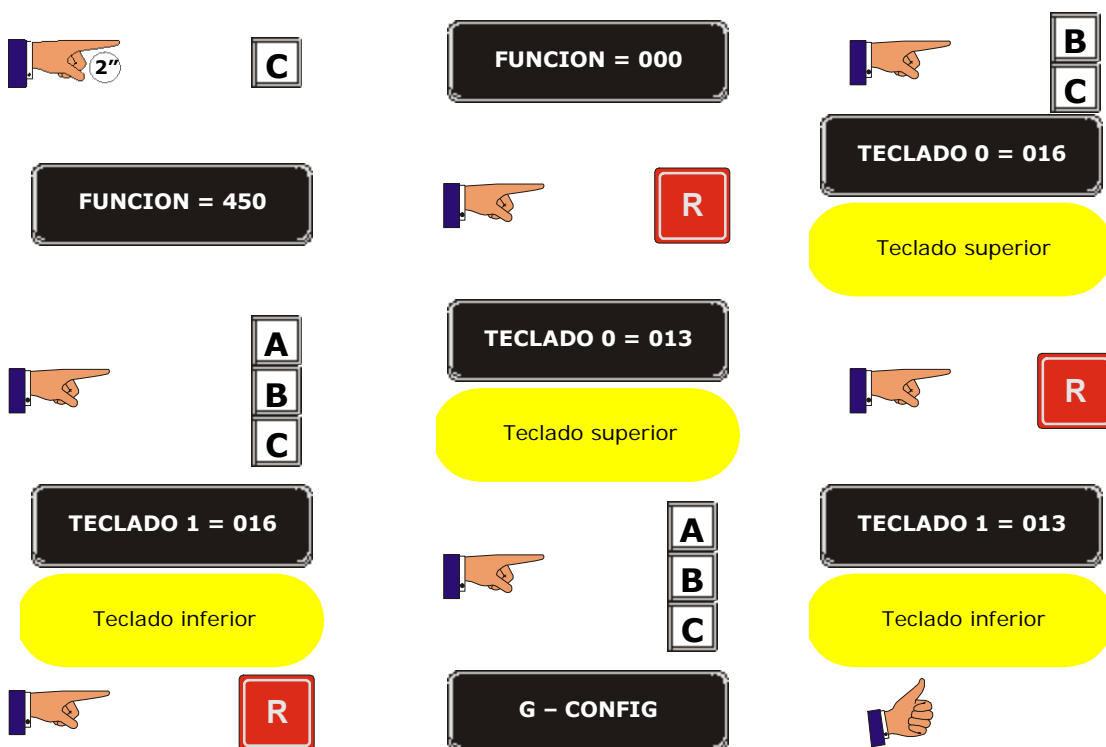
<b>Función 432</b>	<<NUM. DECIMALES>>	<b>Número de decimales.</b>
	Permite configurar la máquina con el número de decimales que vaya a trabajar en función del tipo de moneda.	




<b>Función 440</b>	<b>&lt;&lt;MENU PERSON.&gt;&gt;</b>	<b>Menú personal</b>
	Permite configurar el menú personal cambiando las funciones que lo componen por medio del teclado de programación. En este menú pueden hacerse visibles hasta un máximo de 31 funciones.	



Función 450	<<TECLADOS>>	Teclados.
		<p>Se programa el número de pulsadores de selección de producto que tiene cada teclado. Las máquinas pueden incluir un teclado, que será el superior, teclado 0, o dos teclados (0 superior y 1 inferior) con sus respectivos pulsadores de selección de producto según la versión de máquina.</p> <p>Si un teclado no está instalado en la máquina se programa 255.</p> <p>Los teclados pueden tener 6, 10, 13, 16, ó 19 pulsadores de selección de producto.</p>

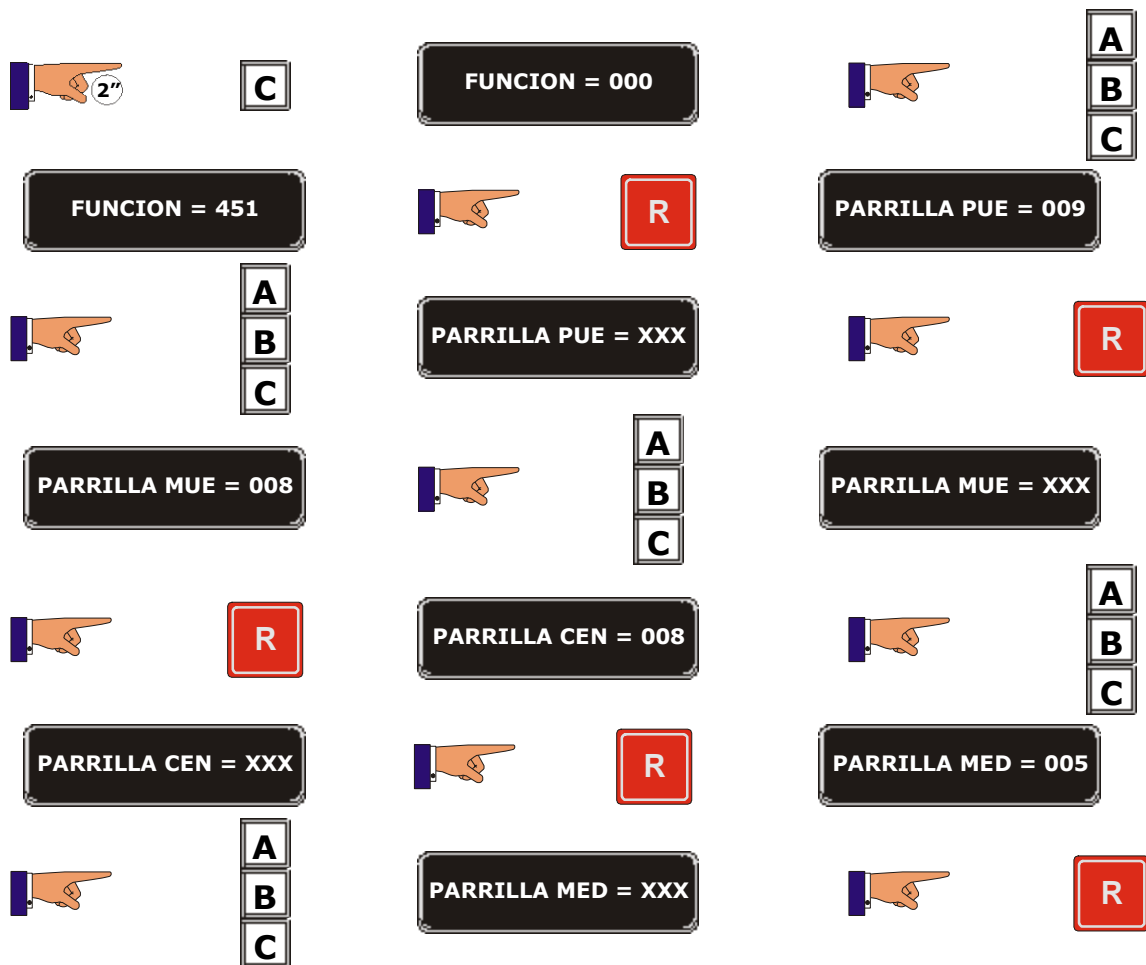



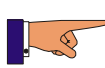
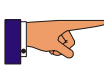
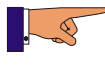
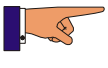
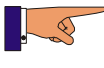
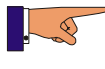
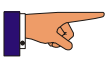
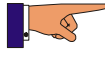
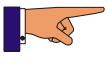
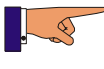



<b>Función 451</b>	<b>&lt;&lt;T. EXTRACCION&gt;&gt;</b>	<b>Numeración de las plantillas de selección.</b>
	Permite definir el número de conectores de la/s tarjeta/s de extracción instalada/s en la parrilla/s de la máquina.	

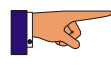


PARRILLAS	UBICACIÓN
PUE	Puerta
MUE	Mueble
CEN	Parrilla central
MED	Parrilla canales medios

Se programa el tipo de tarjeta y no el número de canales conectados. Los valores posibles son: 5, 8, 9 ó 13. La tarjeta de 13 es la formada por la tarjeta de 8 en conexión con la de 5. Si alguna parrilla no existe, se programa 255 en esa parrilla.



 <b>AUTOCONFG-CAN? SI</b>		<b>A</b> <b>B</b>	 <b>R</b>
<b>AUTOCONFG-CAN? NO</b>		<b>A</b> <b>B</b>	<b>AUTOCONFG-CAN? SI</b>
 <b>R</b>	<b>PRUEBA CAN? SI</b>		 <b>A</b> <b>B</b>
<b>PRUEBA CAN? NO</b>		<b>A</b> <b>B</b>	<b>PRUEBA CAN? SI</b>
 <b>R</b>	<b>Prueba de canales</b>		<b>X = 0 C = 11 PUE</b>
<b>X = 0 C = 11 MUE</b>	<b>X = 0 C = 11 CEN</b>		<b>X = 0 C = 11 MED</b>
<b>PRUEBA CAN? SI</b>		<b>A</b> <b>B</b>	<b>PRUEBA CAN? NO</b>
 <b>A</b> <b>B</b>	<b>PRUEBA CAN? SI</b>		 <b>R</b>
<b>Prueba de canales</b>	<b>C = 11</b>		<b>G - CONFIG</b> 

<b>Función 452</b>	<b>&lt;&lt;ZUMBAD. SI/NO&gt;&gt;</b>	<b>Activa o suprime el zumbador.</b>
<b>1</b>	Programa la máquina para que suene o no el zumbador.	

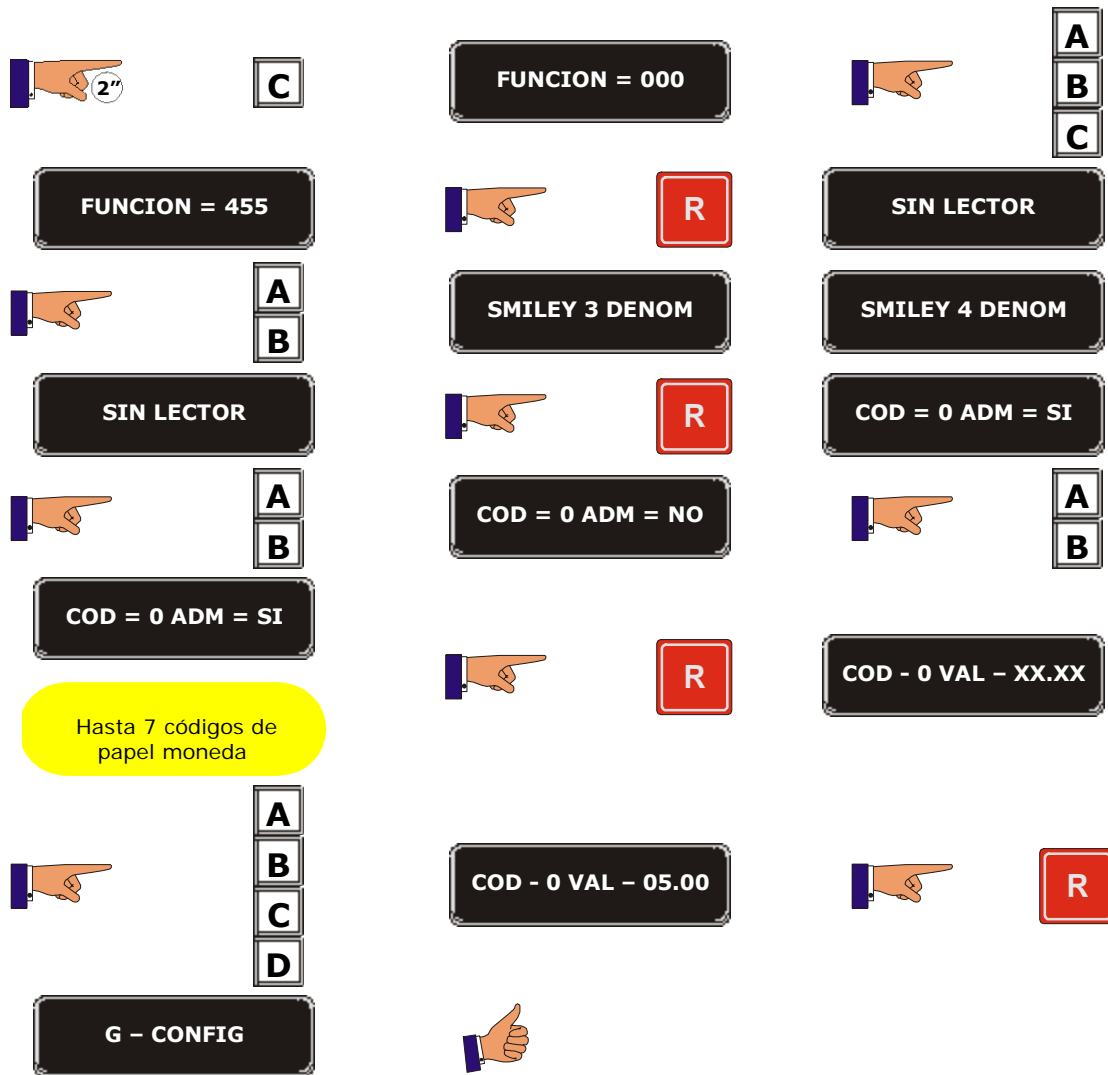
 <b>2"</b>	<b>C</b>	<b>FUNCION = 000</b>	 <b>A</b> <b>B</b> <b>C</b>
<b>FUNCION = 452</b>	 <b>R</b>	<b>ZUMBADOR SI</b>	
 <b>A</b> <b>B</b>	<b>ZUMBADOR NO</b>	 <b>R</b>	
<b>G - CONFIG</b>	<b>El "bip" no se oirá</b>		
			

<p><b>Función 454</b></p>	<p>&lt;&lt;TARJ. SI/NO&gt;&gt;</p>	<p><b>Habilita el sistema de las tarjetas pre-pago.</b></p>
<p><b>1</b></p>	<p>Habilita, o no, el sistema de tarjetas de prepago siempre que la máquina disponga de dicho sistema. Además, reconoce la tarjeta patrón.</p>	

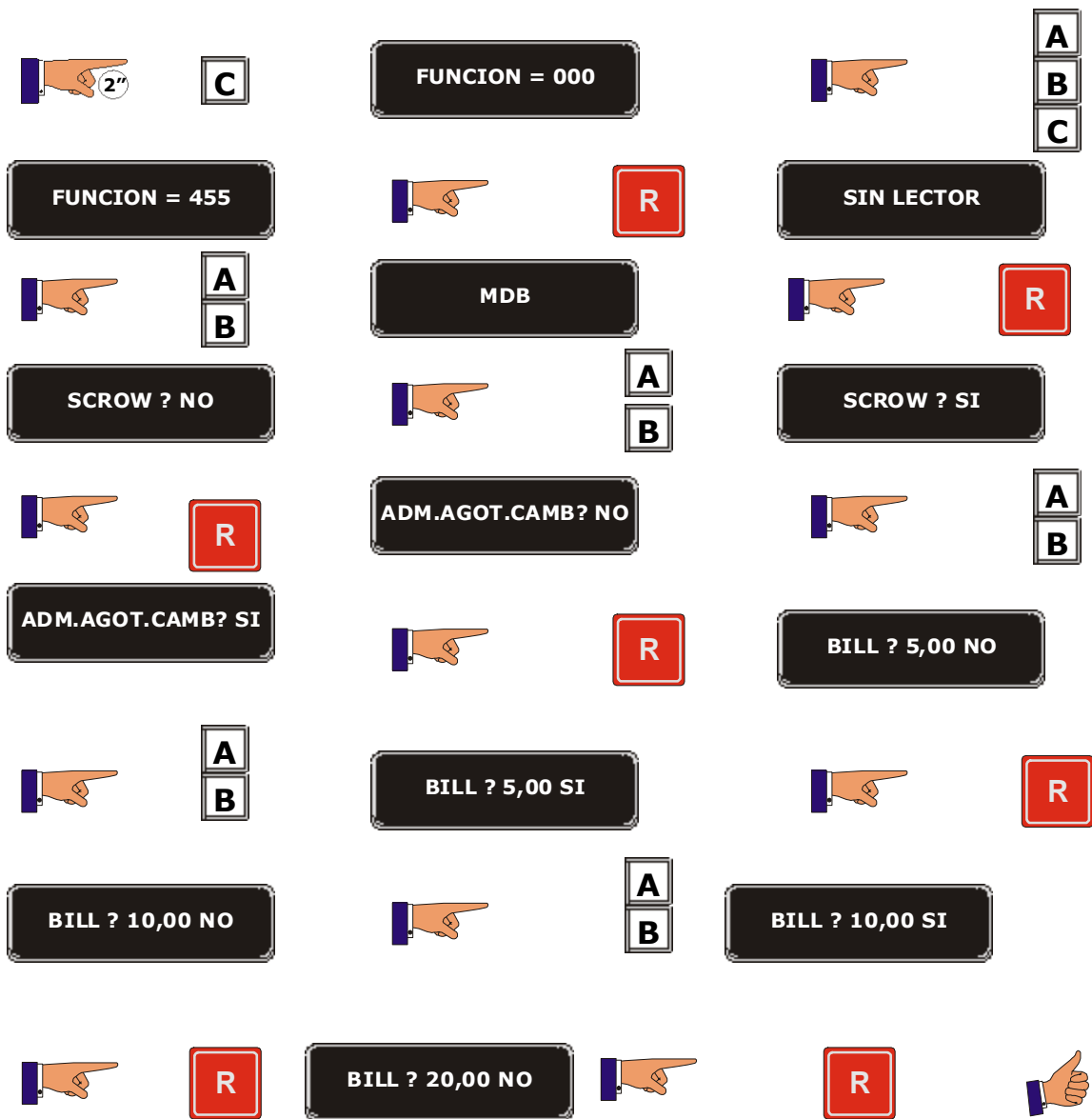



<b>Función 455</b>	<b>&lt;&lt;BILL. SI/NO&gt;&gt;</b>	<b>Habilita el sistema del lector de billetes.</b>
	Habilita, o no, el sistema de lector de billetes siempre que la máquina disponga de dicho sistema.	

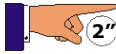


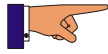


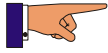


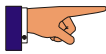


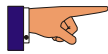



**Para protocolo PARALELO:**




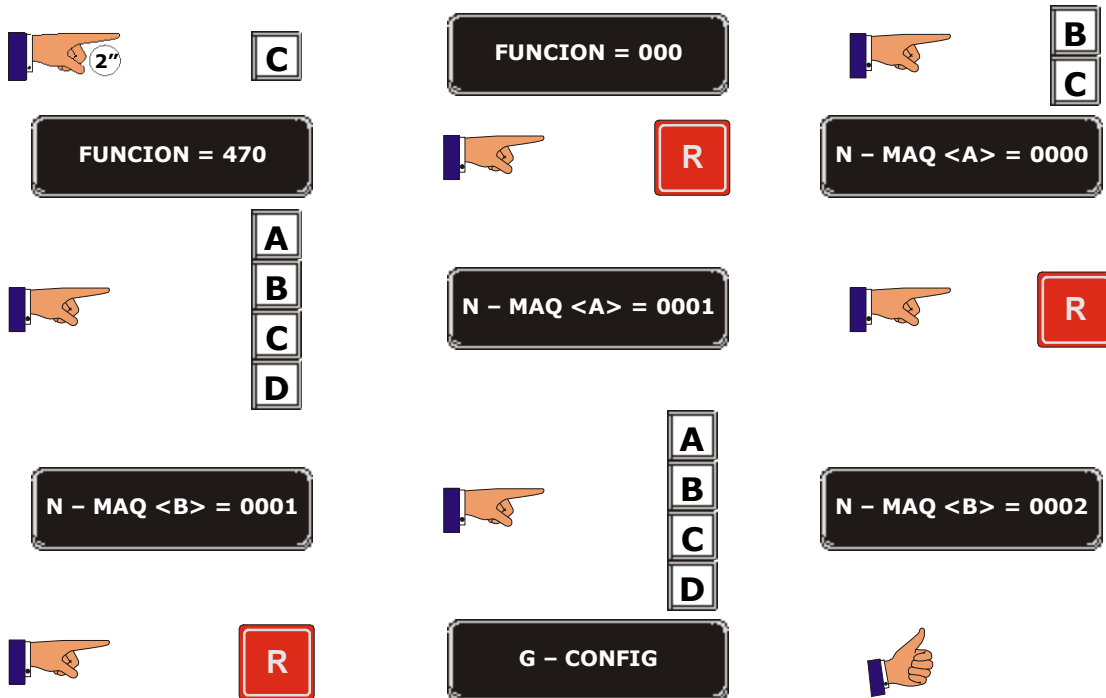
Para protocolo MDB




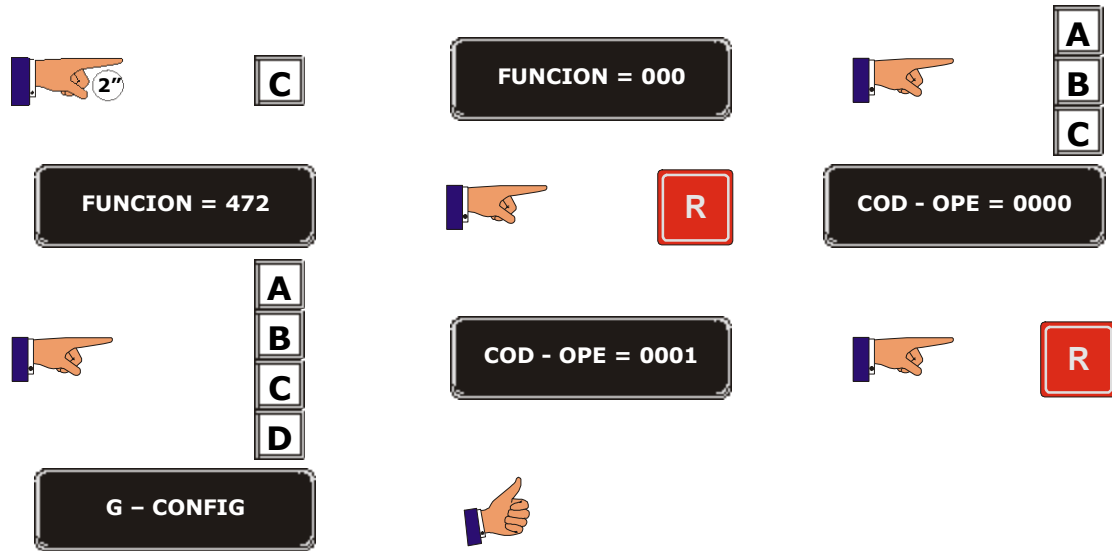
<b>Función 459</b>	<b>&lt;&lt;MDB. SATELITE&gt;&gt;</b>	<b>Habilita el MDB satélite.</b>
 Exclusivo para modelos NGS y NGT de Italia.	Habilita, o no, el sistema de MDB SATELITE siempre que la máquina disponga de dicho sistema.	


				
				
				
				

<p><b>Función 470</b></p>	<p>&lt;&lt;NUM. MAQUINA&gt;&gt;</p>	<p><b>Programa un número para identificar la máquina.</b></p>
<p></p>	<p>Se programa un número de ocho dígitos que identifica a la máquina. La programación de esta función es imprescindible cuando se establecen comunicaciones GSM para que los sistemas de comunicaciones reconozcan a la máquina.</p>	




<b>Función 472</b>	<b>&lt;&lt;COD. OPERADOR&gt;&gt;</b>	<b>Identificación del operador</b>
	Se programa un número de cuatro dígitos que identifica al Operador. La programación de esta función es imprescindible cuando se establecen comunicaciones GSM o cuando se utilizan tarjetas prepago.	

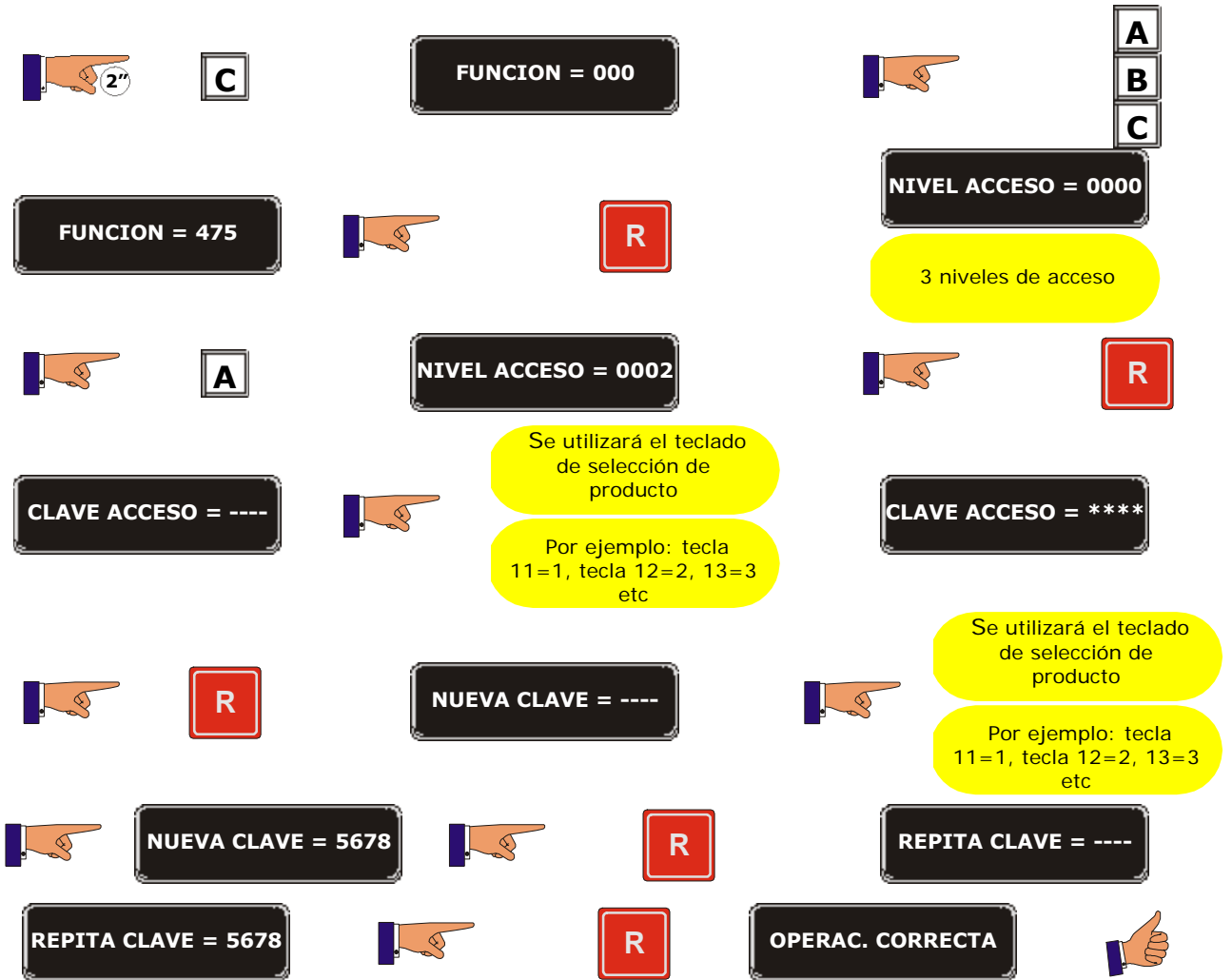



<b>Función 474</b>	<b>&lt;&lt;NIVEL ACCESO&gt;&gt;</b>	<b>Niveles de acceso a funciones ocultas.</b>
	Permite elegir entre los diferentes niveles de acceso. Así se restringen las funciones visibles en el <i>display</i> .	

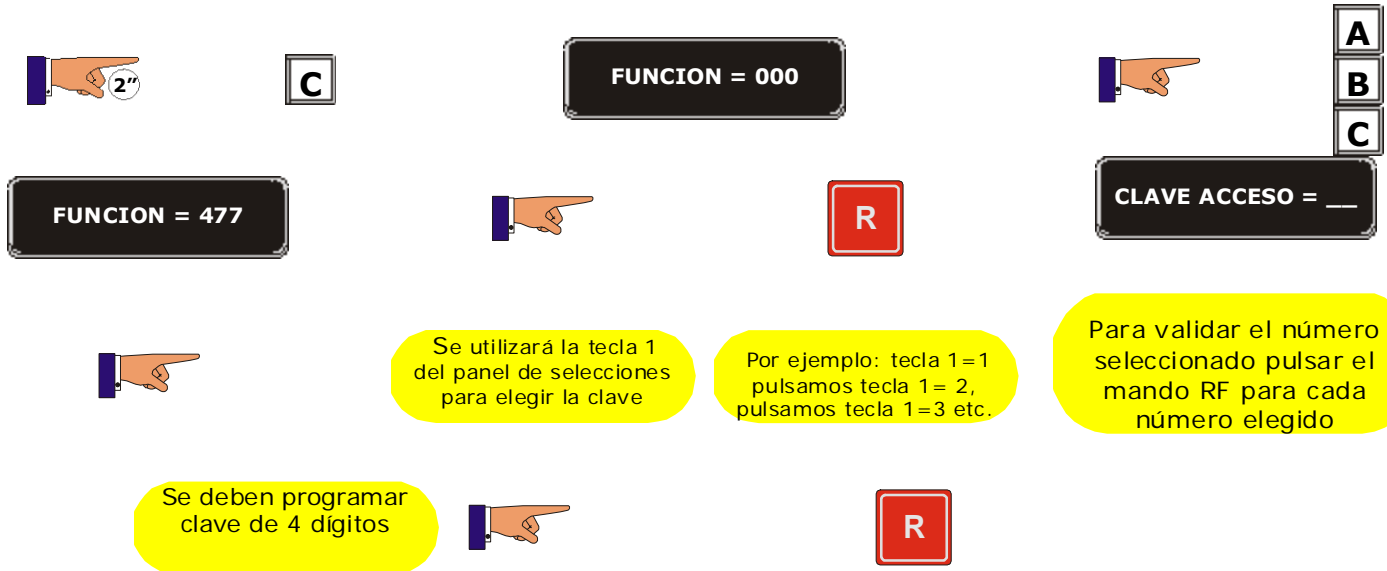





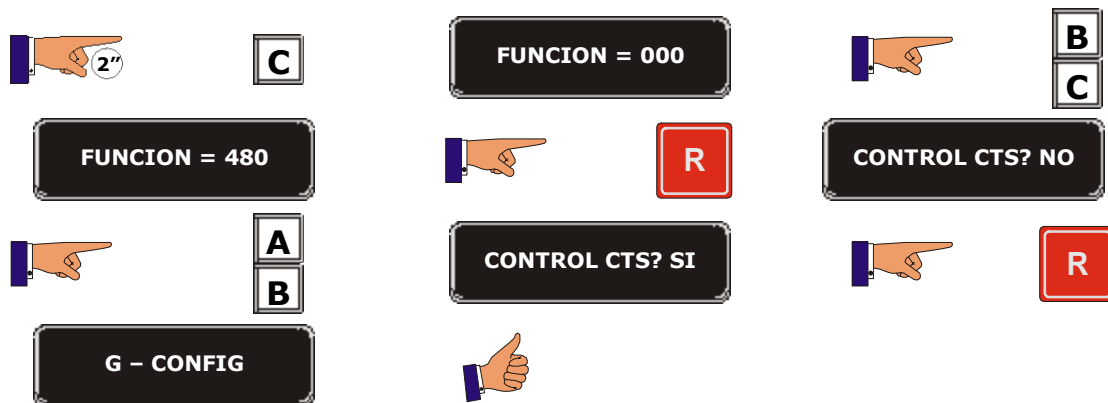
<b>Función 475</b>	<<CLAVE ACCESO>>	<b>Cambio de claves de acceso</b>
	Configura una combinación de teclas de selección de producto, a modo de clave, para acceder a los distintos niveles de acceso.	




<b>Función 477</b>	<b>&lt;&lt;CLAVE ACCESO&gt;&gt;</b>	<b>Cambio de clave recogida llave de máquina</b>
	Configura una combinación de teclas de selección de producto, a modo de clave, para retirar la llave de apertura de máquina.	



<b>Función 480</b>	<b>&lt;&lt;CONFIG. IMPRES.&gt;&gt;</b>	<b>Configuración de impresora</b>
	Configura las opciones de comunicación con la impresora.	



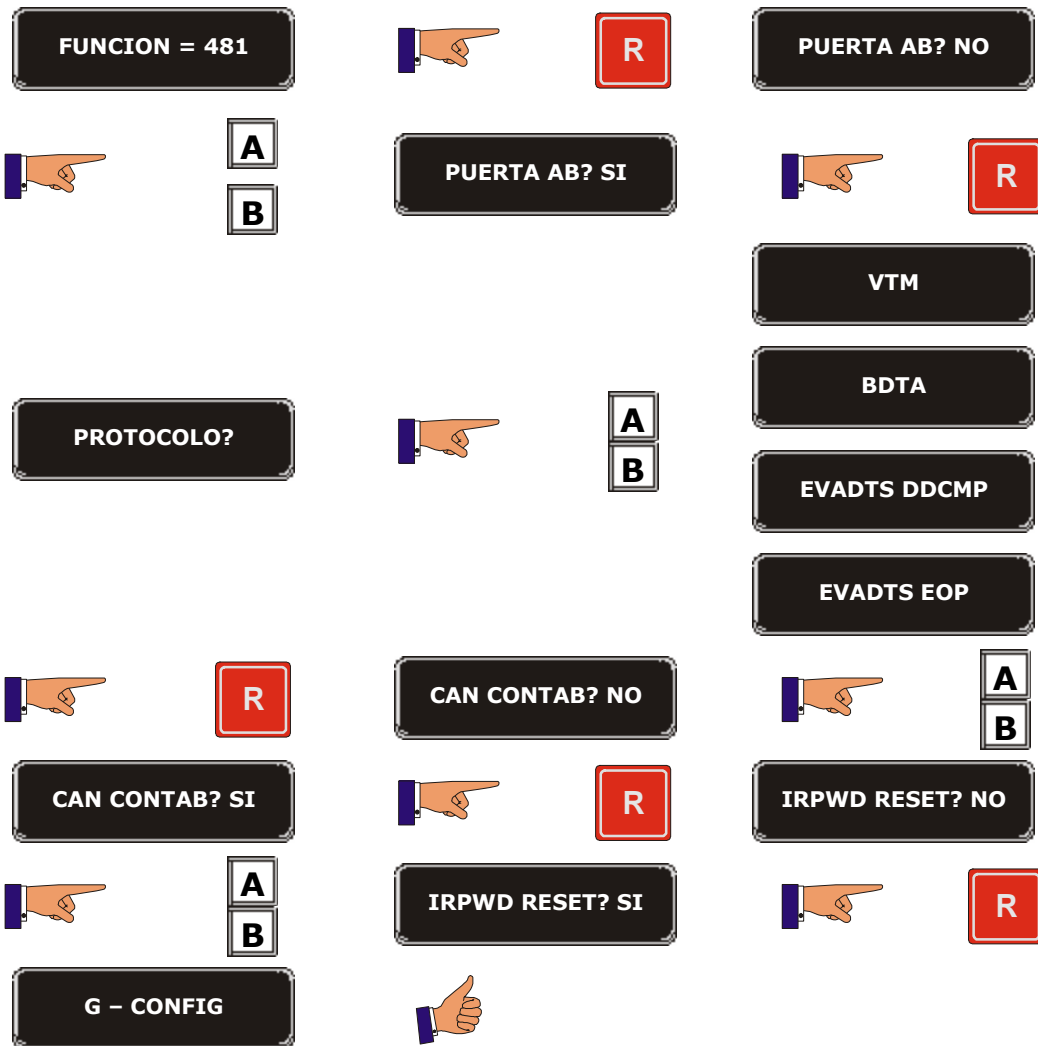
Función 481	<<COMUNICACIÓN>>	Selección del sistema de comunicación.
	<p>Permite seleccionar el sistema de comunicaciones con el cual se desea que trabaje la máquina. Las opciones son cuatro:</p> <p>Puerta AB: programando la opción SI implica que es necesario tener la puerta abierta para realizar la comunicación. Programando NO es indiferente la situación de la puerta para poder establecer las comunicaciones.</p> <p>Protocolo:</p> <p>VTM BDTA EVADTS DDCMP EVADTS EOP</p> <p>Can contab: programando SI se extraen los datos contables por cada uno de los canales de producto.</p> <p>IRPWD reset: programando la opción SI borra el código del operador. Programando NO deja el código de operador que estaba programado.</p>	

Permite seleccionar la gestión de la contabilidad. Se puede elegir contabilidad perpetua o parcial. CONTABILIDAD NO es extracción de contabilidad perpetua y CONTABILIDAD SI es extracción de contabilidad parcial.



Programación de COMUNICACIÓN





<b>Función 483</b>	<b>&lt;&lt;CONFIG. MODEM&gt;&gt;</b>	<b>Configuración del MODEM</b>
<b>1</b>	Configura las opciones de comunicación por modem.	

Acceso a la línea telefónica a través de una centralita



	<b>A</b>		<table border="1"><tr><td>A</td><td>↕</td></tr><tr><td>B</td><td></td></tr><tr><td>C</td><td>Supr.</td></tr><tr><td>D</td><td>Enter →</td></tr></table>	A	↕	B		C	Supr.	D	Enter →				
A	↕														
B															
C	Supr.														
D	Enter →														
	<b>S0=2 &amp; W</b>		<b>AUTO - RESP? NO</b>												
	<table border="1"><tr><td>A</td></tr><tr><td>B</td></tr></table>	A	B	<b>AUTO - RESP? SI</b>											
A															
B															
	<b>RINGS? 00</b>		<b>RINGS? 02</b>												
	<b>R</b>	<b>LL - F - SERV? NO</b>													
	<b>LL - F - SERV? SI</b>		<b>DIAS LL = -----</b>												
	<table border="1"><tr><td>A</td></tr><tr><td>B</td></tr><tr><td>C</td></tr><tr><td>D</td></tr></table>	A	B	C	D	<table border="1"><tr><td>A</td><td>↕</td></tr><tr><td>B</td><td></td></tr><tr><td>C</td><td>Supr.</td></tr><tr><td>D</td><td>Enter →</td></tr></table>	A	↕	B		C	Supr.	D	Enter →	<b>DIAS LL = LMMJVSD</b>
A															
B															
C															
D															
A	↕														
B															
C	Supr.														
D	Enter →														
	<b>NUM. MARC. MODEM</b>														
<b>Sólo cuando se active LL-F- SERV? SI</b>			<b>7 días de la semana</b>												
<table border="1"><tr><td>A</td><td>↑</td></tr><tr><td>B</td><td>↓</td></tr><tr><td>C</td><td>Supr.</td></tr><tr><td>D</td><td>Enter →</td></tr></table>	A	↑	B	↓	C	Supr.	D	Enter →		<b>948316363</b>					
A	↑														
B	↓														
C	Supr.														
D	Enter →														
	<b>LL- PUERTA? SI</b>		<b>LL- PUERTA? NO</b>												
	<b>G - CONFIG</b>														

Acceso directo a la línea telefónica


	<b>2</b>		<table border="1"><tr><td>A</td></tr><tr><td>B</td></tr><tr><td>C</td></tr></table>	A	B	C
A						
B						
C						
	<b>FUNCION = 483</b>		<b>CONF. INIC. MODEM</b>			

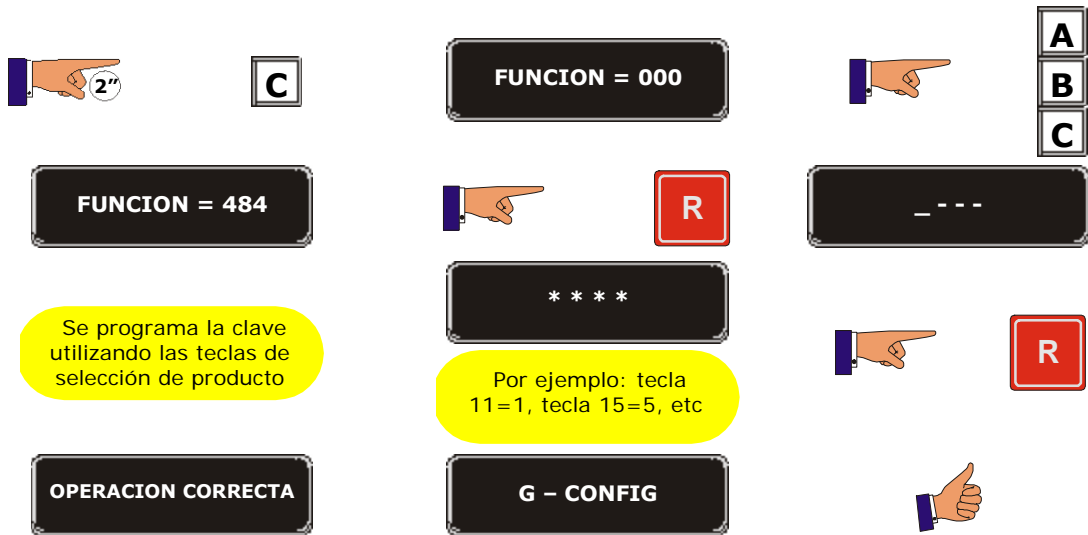
	<b>A</b>		<table border="1"><tr><td>A</td><td>↑</td></tr><tr><td>B</td><td>↓</td></tr><tr><td>C</td><td>Supr.</td></tr><tr><td>D</td><td>Enter →</td></tr></table>	A	↑	B	↓	C	Supr.	D	Enter →				
A	↑														
B	↓														
C	Supr.														
D	Enter →														
	<b>&amp;D0</b>		<b>AUTO – RESP? NO</b>												
	<table border="1"><tr><td>A</td></tr><tr><td>B</td></tr></table>	A	B	<b>AUTO – RESP? SI</b>											
A															
B															
	<b>RINGS? 00</b>		<b>RINGS? 03</b>												
	<b>R</b>	<b>LL – F – SERV? NO</b>													
	<b>LL – F – SERV? SI</b>		<b>DIAS LL = -----</b>												
	<table border="1"><tr><td>A</td></tr><tr><td>B</td></tr><tr><td>C</td></tr><tr><td>D</td></tr></table>	A	B	C	D	<table border="1"><tr><td>A</td><td>↑</td></tr><tr><td>B</td><td>↓</td></tr><tr><td>C</td><td>Supr.</td></tr><tr><td>D</td><td>Enter →</td></tr></table>	A	↑	B	↓	C	Supr.	D	Enter →	<b>DIAS LL = LMMJVSD</b>
A															
B															
C															
D															
A	↑														
B	↓														
C	Supr.														
D	Enter →														
	<b>NUM. MARC. MODEM</b>		<b>7 días de la semana</b>												
	Sólo cuando se active LL-F- SERV? SI		<table border="1"><tr><td>A</td></tr><tr><td>B</td></tr><tr><td>C</td></tr><tr><td>D</td></tr></table>	A	B	C	D								
A															
B															
C															
D															
<table border="1"><tr><td>A</td><td>↑</td></tr><tr><td>B</td><td>↓</td></tr><tr><td>C</td><td>Supr.</td></tr><tr><td>D</td><td>Enter →</td></tr></table>	A	↑	B	↓	C	Supr.	D	Enter →	<b>948316363</b>		<b>R</b>				
A	↑														
B	↓														
C	Supr.														
D	Enter →														
<b>MODEM</b>	<b>G – CONFIG</b>														

**CARÁCTERES EN FUNCIÓN**

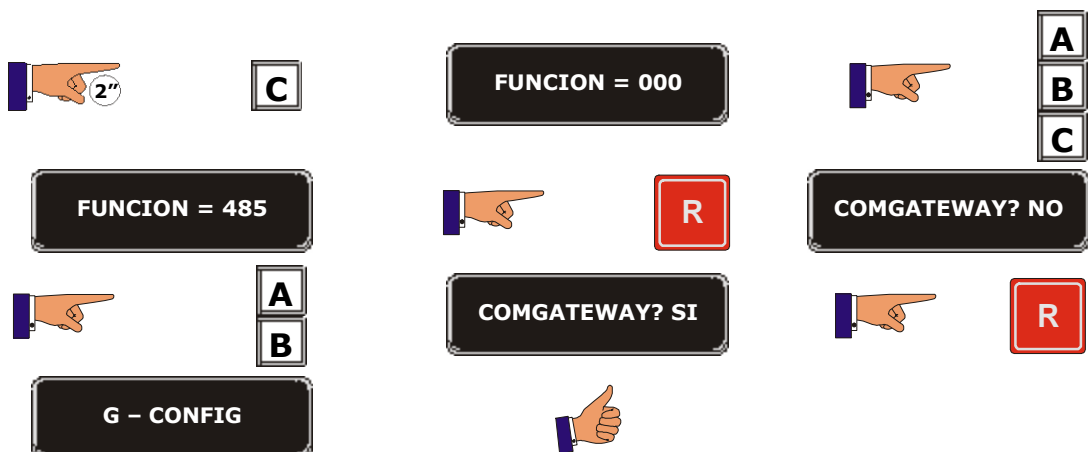
A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P, Q, R, S, T, U, V, W, X, Y, Z,  
0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,

\*, -, /, \, +, =, !, ?, \$, @, &, <, >, espacio.


<b>Función 484</b>	<b>&lt;&lt;BLUETOOTH&gt;&gt;</b>	<b>Comunicación con la máquina mediante tecnología bluetooth.</b>
	Se programa el PIN para sincronizar la máquina con el sistema bluetooth (PDA).	

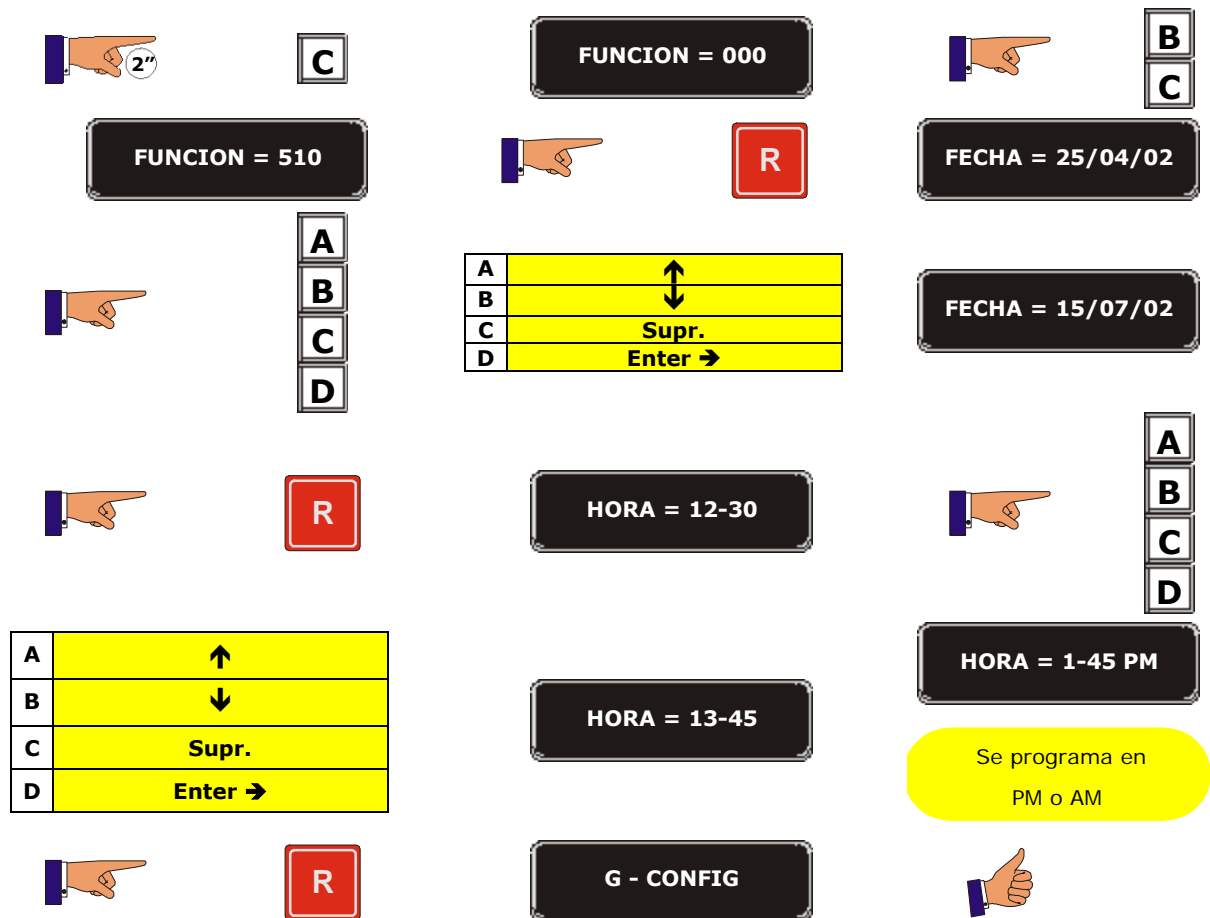


<b>Función 485</b>	<b>&lt;&lt;COM GATEWAY&gt;&gt;</b>	<b>configuración del COM GATEWAY</b>
 Protocolo MDB	Habilita el puerto COM GATEWAY que se utiliza para comunicaciones cuando la máquina monta un monedero con protocolo MDB.	




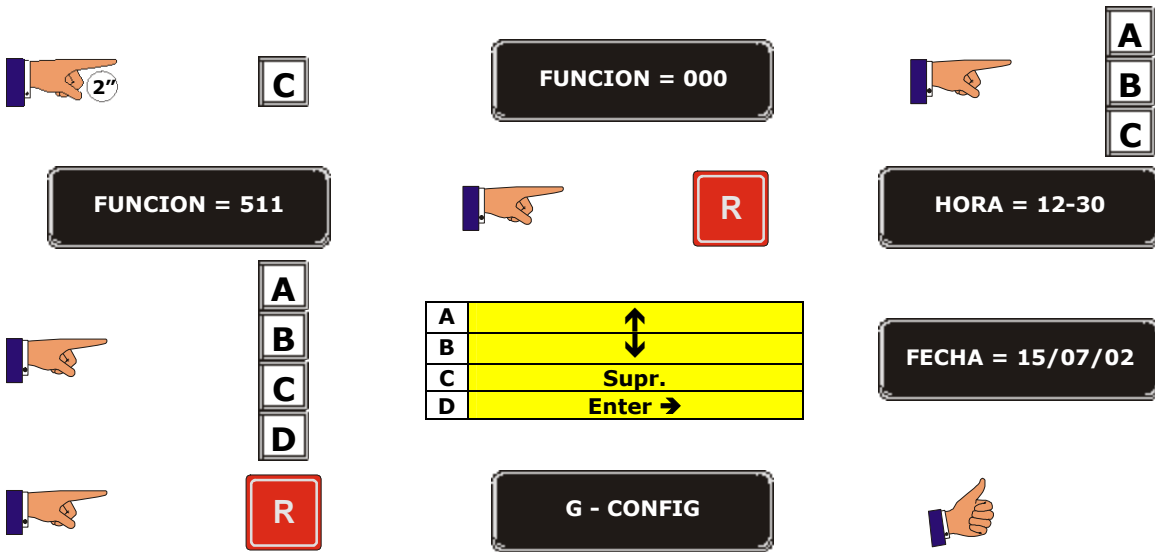
## GRUPO 500 RELOJ


<b>Función 510</b>	<b>&lt;&lt;FECHA/HORA&gt;&gt;</b>	<b>Modificar la fecha y hora</b>
	Permite ajustar la fecha y la hora del reloj de la máquina.	

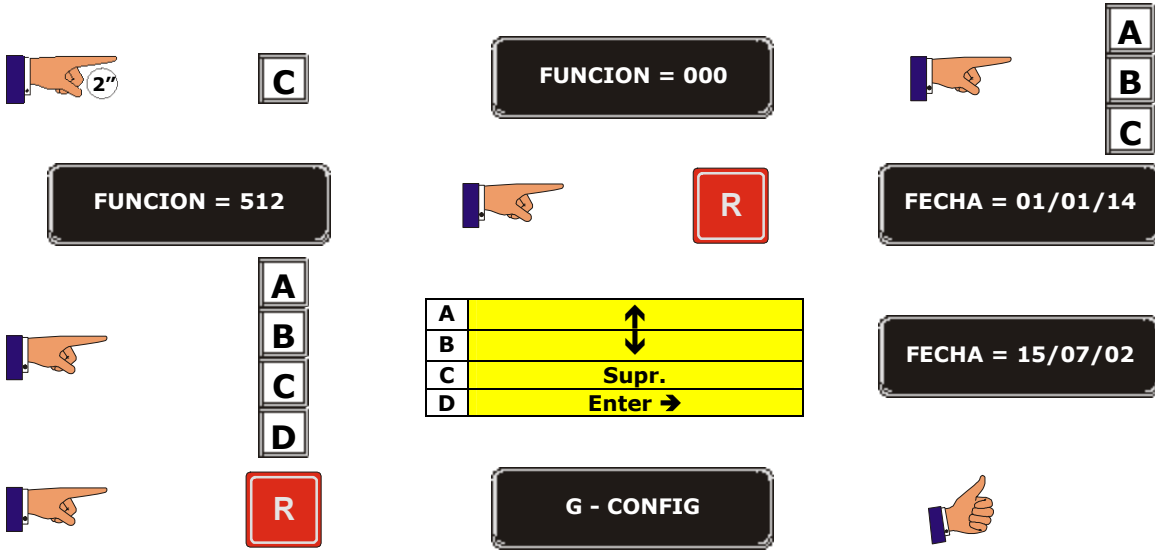





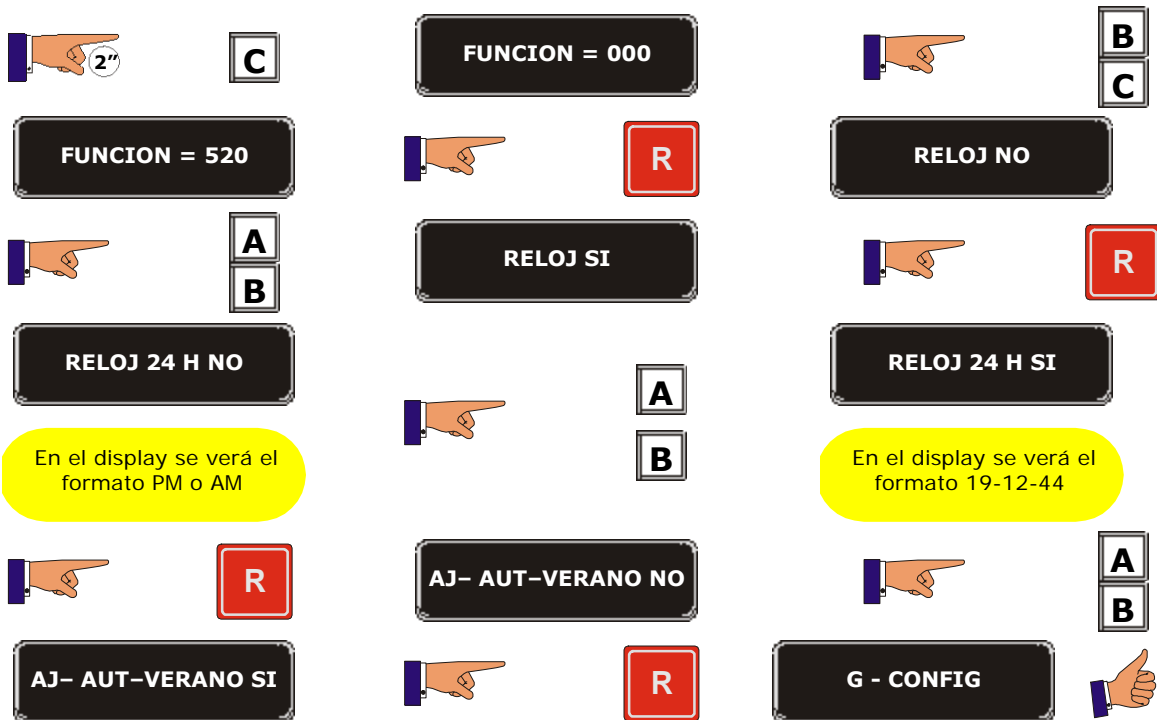
<b>Función 511</b>	<<FECHA/HORA>>	Modificar la hora
 Exclusivo para modelos de Italia.	Permite ajustar la hora del reloj de la máquina.	




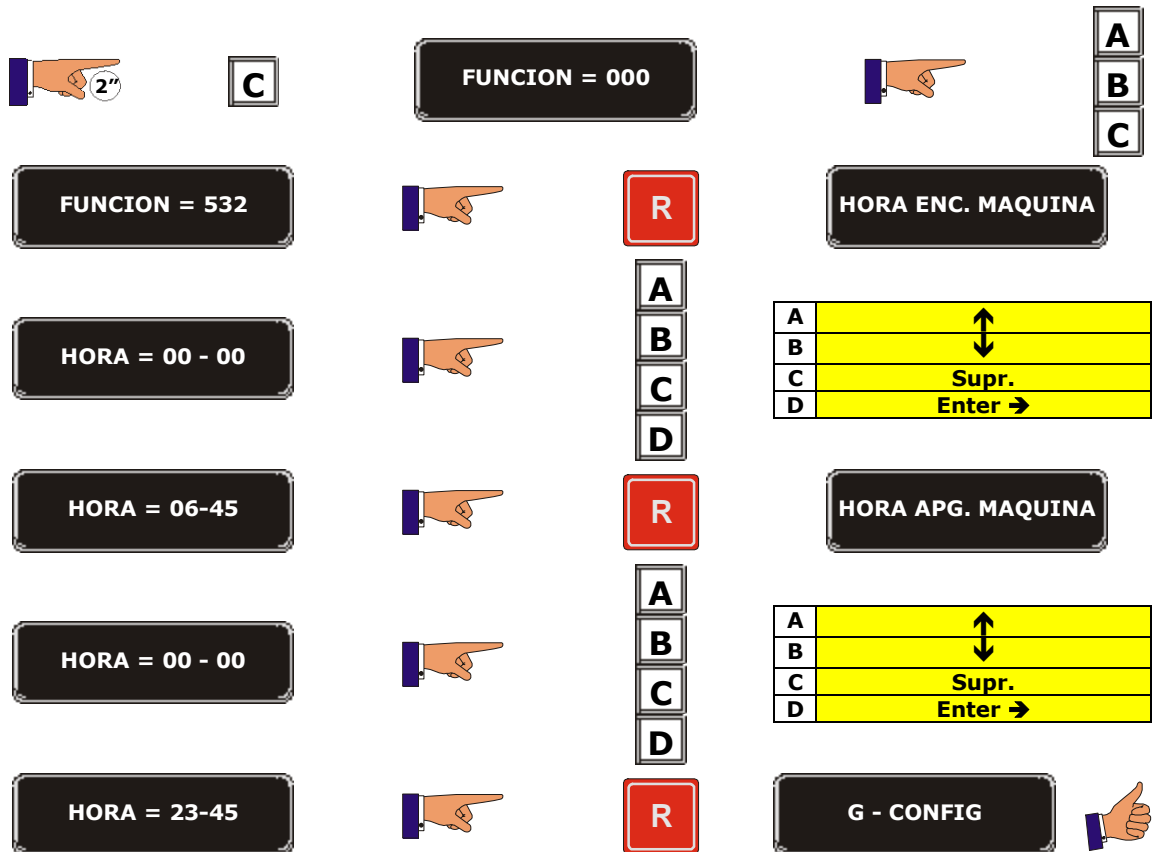
<p><b>Función 512</b></p>	<p>&lt;&lt;FECHA/HORA&gt;&gt;</p>	<p>Modificar la fecha</p>
<p style="text-align: center;">               Exclusivo para modelos de Italia.         </p>	<p>Permite ajustar la fecha de la máquina.</p>	




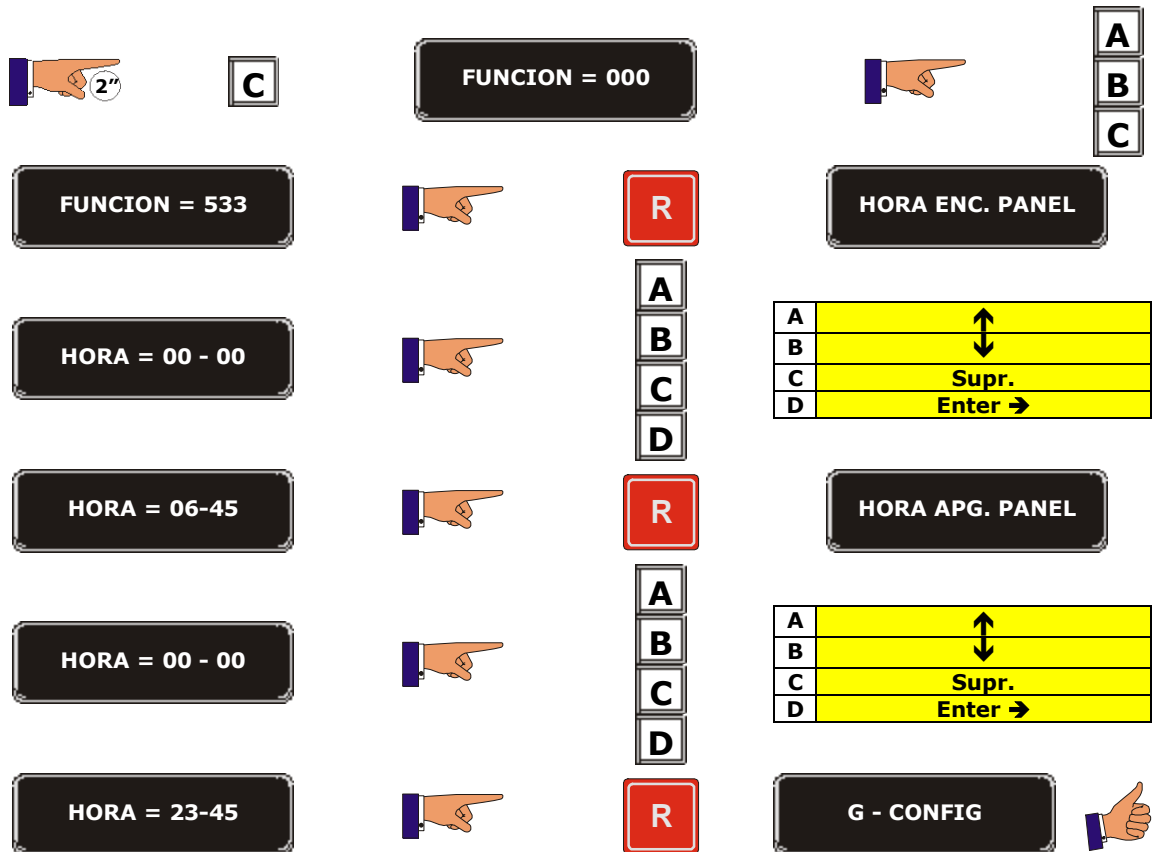
Función 520	<<OPCS. RELOJ>>	Opciones del funcionamiento del reloj
	<p>Permite seleccionar opciones de funcionamiento de reloj.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mostrarlo en el <i>display</i>.</li> <li>• Formato de la hora en 12h/24h.</li> <li>• Ajuste automático de la hora en los horarios de invierno o verano.</li> </ul>	




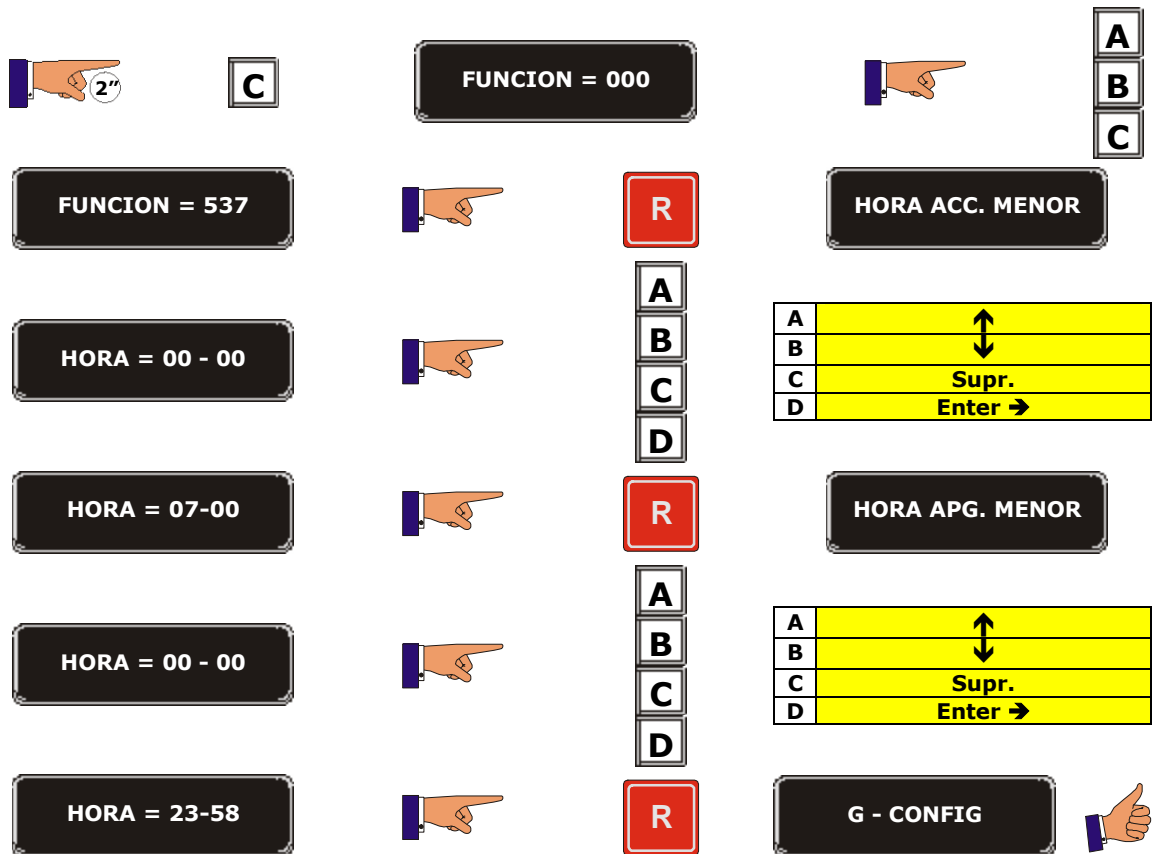
<b>Función 532</b>	<<ON/OFF MAQ.>>	<b>Encender y apagar automáticamente la máquina.</b>
	Permite programar la máquina para efectuar un encendido y apagado de la misma a través de su reloj.	




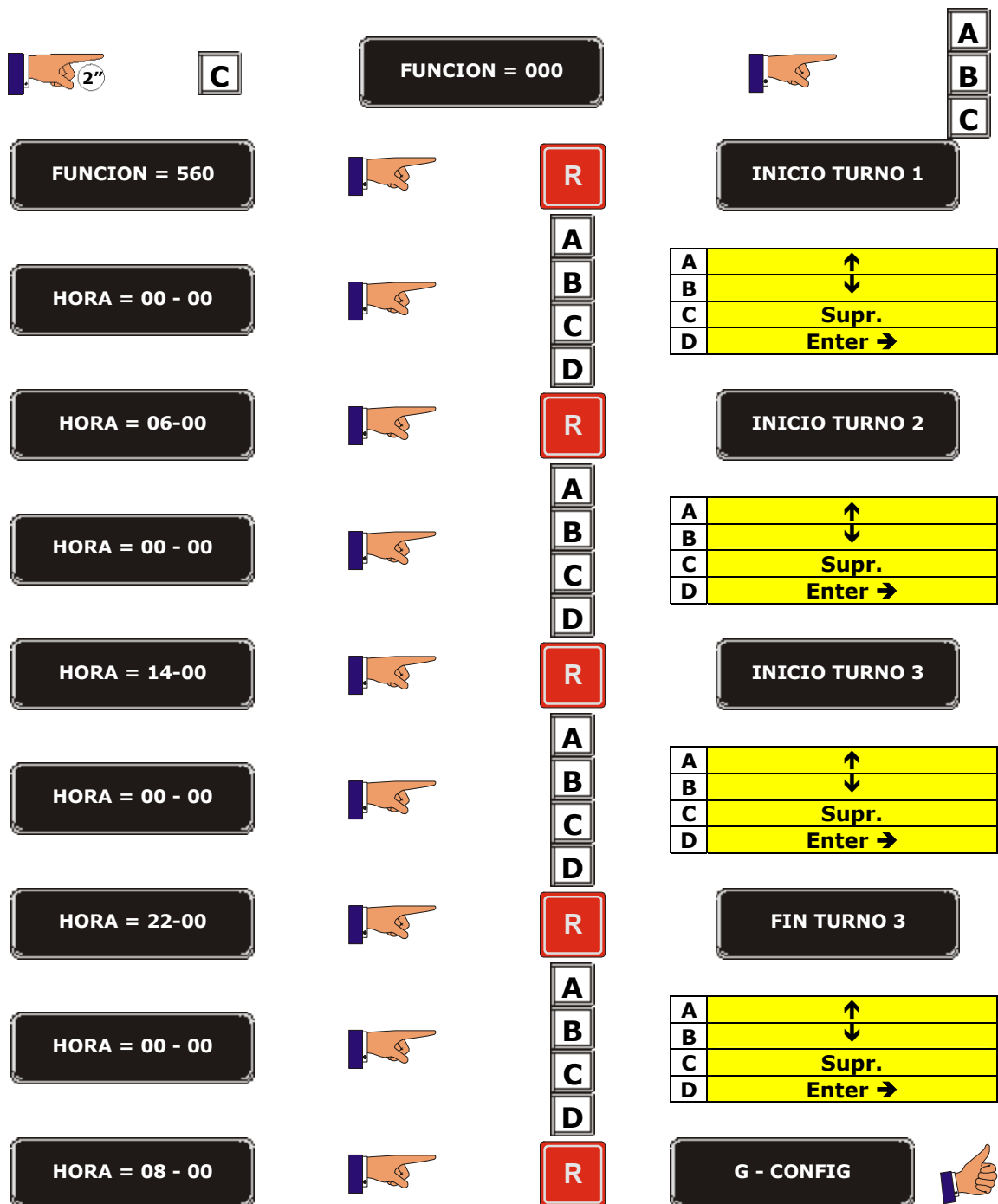
<b>Función 533</b>	<<ON/OFF ILUM.>>	<b>Encender y apagar automáticamente el panel frontal.</b>
	Permite programar mediante el reloj el encendido y apagado del panel publicitario.	



<p><b>Función 537</b></p>	<p>&lt;&lt;HORA ACC. MENOR&gt;&gt;</p>	<p><b>Controla el horario de funcionamiento del acceso al menor.</b></p>
<p></p>	<p>Permite programar mediante el reloj la activación y desactivación del control de acceso al menor. La máquina funcionara con el control de acceso al menor dentro del horario programado en esta función y venderá libremente el resto del día.</p>	



<b>Función 560</b>	<<TURNOS>>	<b>Establecer turnos de trabajo.</b>
	<p>Permite establecer tres turnos diferentes (jornadas de trabajo) en un mismo día, programando sus horas de comienzo.</p> <p>Los turnos deben programarse en orden ascendente de horas del día. El último turno programado podrá finalizar a las 00:00 (12:00AM).</p> <p>Si los turnos programados no cubren toda la jornada, las ventas realizadas fuera de los turnos se contabilizarán en el turno 1.</p> <p>Para desactivar un turno, basta con programar 00:00 en la hora de inicio y final del turno.</p>	



**AZKOYEN**

*Vending for life*